أين تذهب؟
من تقابل!
وكيف تحصل على المال والاحترام؟

الحل الكامل

جراند تيفت أوتو: سان أندرياس

Grand Theft Auto San Andreas

عدد خاص

19/1060





خفايا + چيم شارك
خرائط - سيارات - معدات



الوصايا الذهبية للعب الذكي

1. لا تسمح للعب بأن يلهيك عن الصلاة.
2. أكمل دروسك وواجباتك ثم العب.
3. اللعب بالكومبيوتر ليس بديلاً عن القراءة والرياضة والألعاب البدنية.
4. لا تجلس أمام التليفزيون لأكثر من ساعة واحدة.
5. لا تشغلك اللعبة عن طاعة والديك بغض النظر عن المرحلة التي وصلت إليها.
6. أعط فرصة اللعب للآخرين خصوصاً إخوتك الصغار.
7. لا تسرف في شراء الألعاب الجديدة.
8. اختبر اللعبة قبل شرائها وتأكد من أنها تناسبك.
9. هناك ألعاب لا تناسب أخلاقنا الإسلامية الحميدة فابتعد عنها وانصح أصدقاءك بذلك أيضاً.
10. لا تغضب أثناء اللعب ولا تيأس وحاول مرة أخرى.



الافتتاحية

ألم تكتف بلعبة جراند ثيفت أوتو: فايس سيتي؟ هل تبحث الآن عن تحد أكبر! في جراند ثيفت أوتو؟

حسناً، ألعاب الكومبيوتر حققت أمنيتك وطموحاتك، مع هذا الحل الضخم لأقوى لعبة على البلاي ستيشن٢ على الإطلاق.. جراند ثيفت أوتو: سان أندرياس.. إنها حقاً ضخمة! وما الذي ستجده وتقابله في هذا الحل؟ واصل القراءة..

هذا الحل يأخذك مقاطعة سان أندرياس بالكامل، وتزور فيها ثلاث مدن كبيرة مطابقة للمدن الحقيقة فهناك لوس سانتوس المليئة بالسكان والنشاطات المختلفة، سان فييرو، ولاس فينتيوراس، المدينة المليئة بالرفاهية والمال.

هذه المدن الثلاثة كافية لشغل وقت اللاعبين لشهور فهناك الكثير الكثير من المهام، الأسرار، المركبات والأسلحة، والعديد من الأشياء الجديدة التي تقوم بها.

أشياء مثل تجنيد الرجال، السباحة، امتلاك العقارات، ركوب الدراجات النارية، التمارين الرياضية، الحصول على تسريحات الشعر، وقتال الخصوم والكثير الكثير.. ونحن هنا نقدم لك كل هذا في حلنا الكامل المفصل والدقيق. فهيا لا تضيع الوقت وابدأ رحلتك وسط مدن سان أندرياس..

وعيد سعيد... وكل عام وأنتم بخير...

الناشر

الناشر
دار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

المدير العام المشرف على التحرير
بهاء فؤاد أبوغزالة
Managing Director
Baha F. Abughazalah

Publisher
Arab Network For Publishing & Distribution
ARABNETWORK@ZAJIL.NET

مدير التحرير: محمد بهاء أبوغزالة

المحرر المسؤول:
محمد سمير حلواني

سكرتيرو التحرير:
سلطان الجريري ـ أسامة الهندي ـ سالم الخلاقي

الاخراج الفني: إبراهيم علي

P 0 BOX 8803, JEDDAH 21482, KSA
TEL: +96622348423 FAX: +96622325521

الإمتياز الإعلاني
Global Media (UK) Ltd
75, Brooke Street
Mayfair, London
W1Y 1YE
United Kingdom
Tel: 0171 491 9009
Fax: 0171 491 9599
E-mail: info@globelmediauk.com

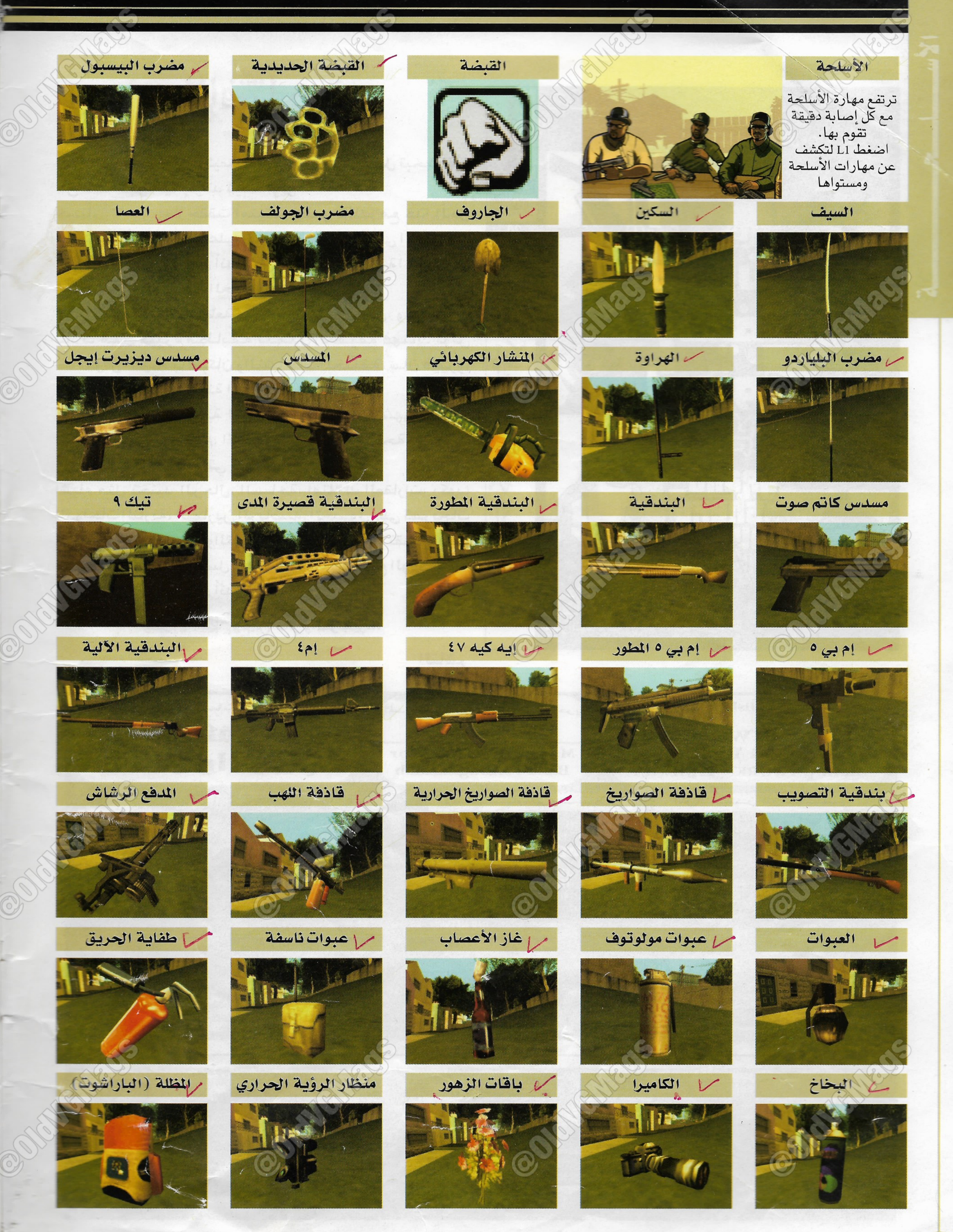
المركز الرئيسي
COLLEGE ROAD HARROW 8076
MIDDLESEX HAI INX LONDON
جدة
هاتف: ٢٣٨٤٨٢٣
فاكس: ٢٣٢٥٥٢١
ص.ب ٨٨٠٣ جدة ٢١٤٨٢
الرياض
هاتف: ٤٦٤٠٣٥٢
فاكس: ٤٦٣٠٥٧٧
ص.ب ٥٩٠٠٣ الرياض ١١٢٥٢
القاهرة
هاتف: ٧٦٢٢١٦٧ ـ فاكس: ٧٦٠٥٢١٤

وكلاء التوزيع في دول الخليج العربي

● المملكة العربية السعودية: الشركة الوطنية للتوزيع ـ جدة: ٦٦٠٧٢٢٠ الرياض: ٤٧٨٢٠٠٠ ـ الدمام: ٨٤٦١١١١ ● الامارات: شركة الإمارات للطباعة والنشر والتوزيع دبي ـ هاتف: ٦٢٣٩٢٠ فاكس: ٦٦٣٧٦٨ ● قطر: دار الشرق للطباعة والنشر والتوزيع ـ هاتف: ٦٦٤٢٨٢ فاكس: ٦٦١٨٦٥ ● سلطنة عمان: المتحدة لخدمة وسائل الاعلام ش.م.ع.م ـ هاتف: ٢٩٧٠٠١ فاكس: ٧٠٦٥١٢ ـ مؤسسة الثلاث نجوم ـ هاتف: ٧٩٣٤٢٣ فاكس: ٧٩٧٧٧٦ ● البحرين: مؤسسة الهلال لتوزيع الصحف ـ هاتف: ٢٩٤٠٠٠ فاكس: ٢٩٠٥٨٠ ● الكويت: شركة المجموعة الكويتية للنشر والتوزيع ـ هاتف: ١٢ / ١١ / ٢٤١٧٨١٠ فاكس: ٢٤١٧٨٠٩

الأسلحة

ترتفع مهارة الأسلحة مع كل إصابة دقيقة تقوم بها.
اضغط L1 لتكشف عن مهارات الأسلحة ومستواها




المركبات
سيارات ـ دراجات نارية ـ شاحنات ـ قوارب ـ طائرات ـ مروحيات.. والمزيد المزيد! ولدينا كل ماتبحث عنه!
هنتلي
لاند ستالكر
بيرينيال
رانشر
ريجينا
روميرو
سولير
ألفا
بليستا كومباكت
برافورا
بوكانير
كادرونا
كلوب
إسبرانتو
فيلزر
فورتشن
هيرميس
هسلر
ماجيستيك
مانانا
بيكادور
بريفيون
ستافورد
ستاليون
تامبا
فيرجو
أدميرال
إيليجانت
إمبيرور
يوروس
جليندال
جرينوود
إنترودر
ميريت
نيبولا
أوشيانك
بريمير
بريمو
سينتينيال
ستريتش
سنرايز
تاهوما
فينسينت
واشنطن
ويلارد
بافالو
كلوفر
فينيكس
سابر
إيليجي
فلاش
جيستر
ستراتوم
سلطان
أورنوس
بانشي
بوليت
شيتا
كوميت



هوتنايف
هوترينج ريسر
إنفيرنوس
سوبر جي تي
توريزمو
ويندسور
زد آر ٣٥٠
بينسون
بوكسفيل
بوكسفيل السوداء
شاحنة الأسمنت
شاحنة الحصاد
دي إف تي ٣٠
البلدوزر
دمبر
ديون
فلاتهيد
هوت دوج
لاين رنر
سيارة الآيسكريم
ميول
باكر
رود ترين
تانكر
تركتر
يانكي
بيركلي
بوبكات
بوريتو
الرافعة الشوكية
مون بيم
ماور
نيوزفان
بوني
رومبو
سادلر
توج
والتن
يوسميتي
بليد
برودواي
ريمينجتون
سافانا
سلام فان
تورنيدو
فودو
بانديتو
بي إف إنجيكشن
بلود رينج رانجر
كادي
كامبر
جيرني
كارت
ميسا
مونستر
كواد
ساندكينج
فورتيكس
بي إم إكس
لورايدر
دراجة جبلية
بي إف ٤٠٠
فاجيو



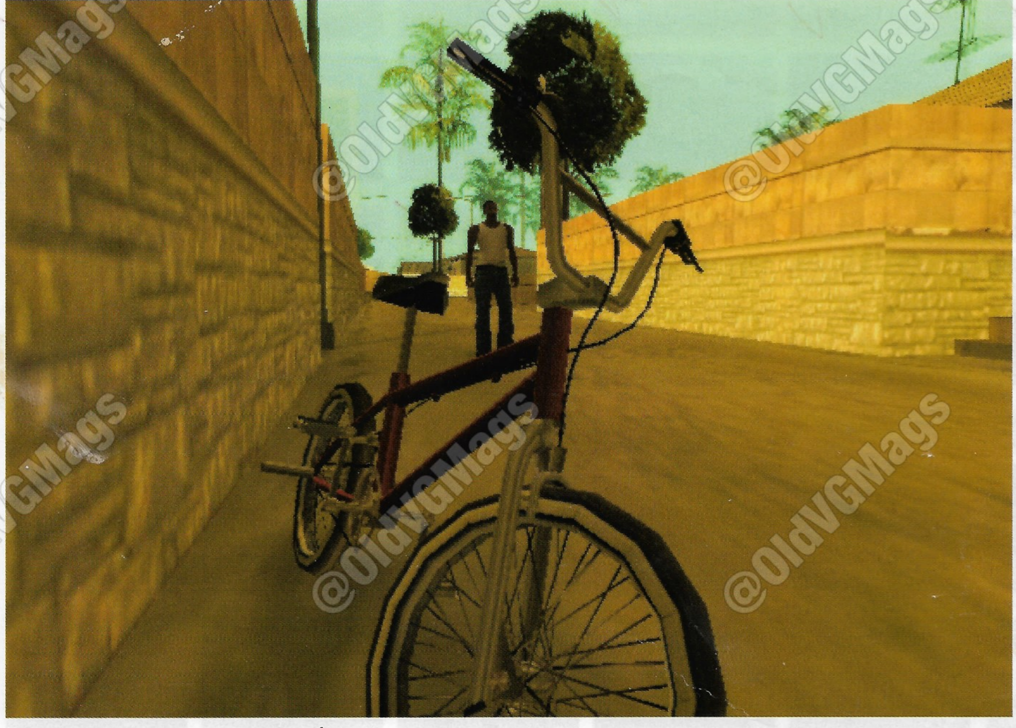
إف سي آر ٩٠٠
فري واي
إن آر جي ٥٠٠
بي سي جي ٦٠٠
بيتزا بوي
سانتشيز
واي فارير
باقيج
قطار براون ستريك
باص
سيارة الأجرة
الباص السياحي
قطار الشحن
سيارة النظافة
تاكسي
شاحنة السحب
سيارة جمع النفايات
شاحنة الصيانة
عربة إسعاف
باراكس
إنفورسر
رانشر
شاحنة مدرعة
عربة إطفاء
إتش بي في ١٠٠٠
باتريوت
سيارة الشرطة
رينجر
راينو
سيكيوركار
شاحنة سوات
إيه تي ٤٠٠
بيجل
كارجوبوب
كروبدستر
دودو
هنتر
ليفياثان
مافريك
نيفادا
نيوز شوبر
بوليس مافريك
رين دانس
رسلر
سي سبارو
شامال
سكيمر
سبارو
ستنت بلين
كوست جارد
دينجي
جيت ماكس
لنش
ماركيز
بريداتور
ريفر
سبيدر
سكوالو
تروبيك
آر سي بانديت
آر سي بارون
آر سي جوبلن
آر سي تايجر

لاحظ موقعك

كلما دخلت منطقة جديدة سيظهر اسمها في الركن السفلي الأيمن للشاشة. بعد أن يبتعد بينبيني وبولاسكي وتتحكم بسي جي، لاحظ ظهور اسم حي جيفرسون على الشاشة.

أسلحة سرية

بعد ركوبك الدراجة، اخرج من الزقاق واتجه لليسار حول الركن إلى مبنى فندق جيفرسون الأحمر وتسلق سلالم الفندق إلى السطح لتعثر على سلاح MP5. فيما بعد ستعثر على بعض الدروع ومايكرو SMG أسفل الجسر القريب من منزل والدة كارل في منطقة جروف ستريت، إضافة إلى مسدس في إحدى الساحات المجاورة.





مجموعة مهام البداية:

كما يوحي الاسم، فإن هذه البداية ستعلمك بعض عناصر اللعبة الرئيسية، وتمدك بمعلومات عن الحي الذي تسكن فيه وعن بعض رفاقك.

البداية.. مهمة ١

عناصر اللعبة:

استخدام النقاط المضيئة على الخريطة، مواقع نقاط الالتقاء، مواقع عائلات منطقة جروف ستريت والمناطق الآمنة.

مركبات جديدة:

دراجة BMX الهوائية.

الإرشادات..

ستبدأ مغامرتك على الأقدام، في زقاق جيفرسون بمبلغ ٣٥٠ دولاراً في محفظتك وبدون أسلحة. أنت في مأمن حتى هذه اللحظة، لذا يمكنك فحص لائحة الخيارات وخريطة سان أندرياس. كل ما يمكنك ملاحظته على الخريطة الآن، موقع اللاعب في زقاق جيفرسون وأيقونة سي جي.

اتجه إلى الدراجة الهوائية في الزقاق واضغط زر المثلث لتركبها واتبع الطريق الذي يقودك إلى أيقونة سي جي. اتبع التعليمات التي ستظهر حول كيفية قيادة الدراجة.

البداية.. مهمة ٢

عناصر اللعب:

ركوب الدراجة الهوائية، المدينة الجديدة لوس سانتوس.

الاحترام المكتسب:

٣ نقاط

الإرشادات..

اتبع سويت..

اتبع العصابة على طول الشارع حتى خط الدراجات الهوائية. مهمتك الأولى البقاء بالقرب من سويت، الذي يركب الدراجة الهوائية. سويت محدد بمربع أزرق على الخريطة وسترى علامة زرقاء كبيرة فوق رأسه عندما تقترب منه. حاول البقاء بالقرب منه وواصل المطاردة. ستظهر بعض التعليمات الجديدة حول قيادة الدراجة بسرعة وكيفية القفز بها. وأهم شيء الآن هو الانطلاق بسرعة على الدراجة.

إذا ضايقك أفراد عصابة البولاز بسيارتهم توقف فجأة بالدراجة ثم واصل القيادة خلف سيارتهم في اتجاه آخر. إذا حاولوا إطلاق النار عليك قم باستدراجهم إلى المناطق الخطرة لتجبرهم على التراجع.

قيادة الدراجة بسرعة تجعلك على مسافة آمنة منهم.

سيتوقف سويت أسفل تقاطع مولهولاند، وبعد العرض السينمائي القصير سيجذب سويت انتباه البولاز في اتجاه واحد بينما يستطيع باقي العصابة الهرب. يطلب منك الآن متابعة رايدر، الذي يحمل العلامة الزرقاء الكبيرة فوق رأسه والنقطة الزرقاء على الخريطة.

اتبع رايدر..

سيقودك رايدر إلى أزقة أحياء لوس سانتوس الشعبية، عابراً حديقة BMX، ثم إلى الطريق السريع. ستحصل على مهارة جديدة لركوب الدراجة بينما تواصل اللحاق برايدر. يسلك رايدر منحدر الخروج الأول ويتبع الطريق المرتبط إلى منزلك في جانتون سول-دي-ساك.

في معظم المهام، لا تحتاج أن تتوقف تماماً عند العلامات الحمراء لتنهي المهمة، فقط اعبر من خلالها. ستحصل على نقاط احترام عند نهاية المهمة، ولن تحصل على مكافأة مالية.

يعتقد سويت بأنك ستغادر الحي من جديد، لكنك ستخبره بأنك ستبقى لبعض الوقت حتى تساعد جماعتك في استعادة السيطرة على الحي من جديد. ويقترح رايدر بأن تحصل على ملابس وتسريحة شعر جديدة.

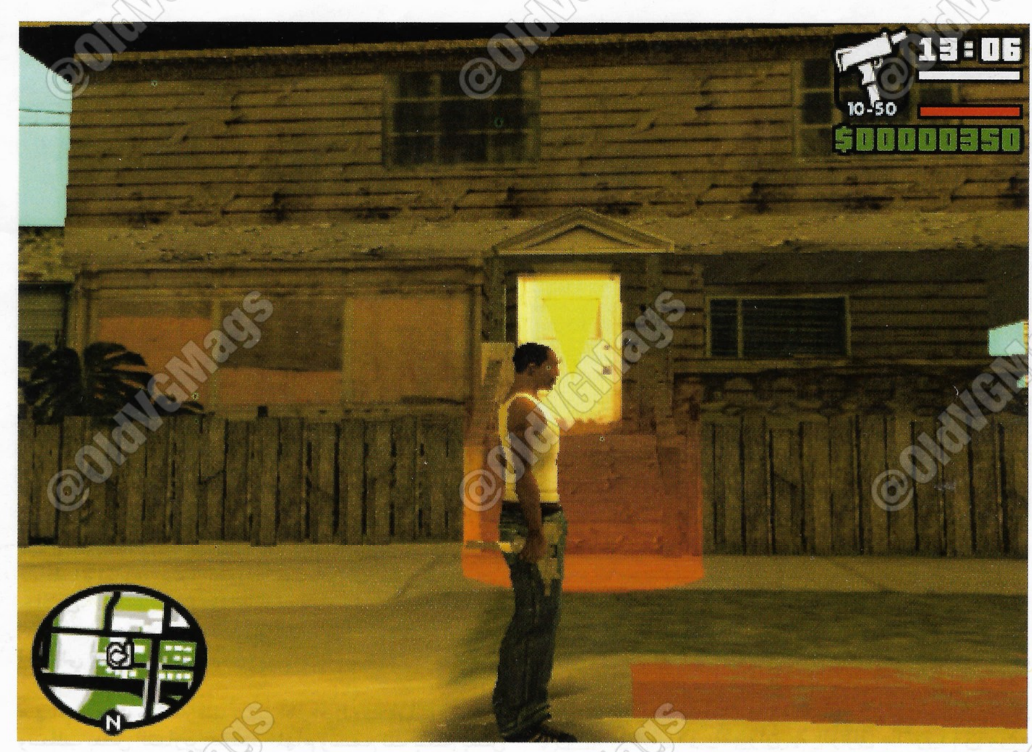


العدو السريع

لاحظ أنه كما يمكنك العدو السريع بالضغط على زر X بشكل متواصل (وهو محدد بمقياس التحمل) يمكنك أيضاً استخدام نفس العملية عند قيادة الدراجة الهوائية.

خزانة الملابس

معظم منازل الحفظ تحوي غرفاً بخزانة ملابس. خزانتك فارغة حتى هذه اللحظة، كونك لم تشترِ أية ملابس. عندما تشتري ملابس جديدة، تنتقل الملابس القديمة إلى خزانتك. الأشياء التي اشتريتها والمتوفرة في خزانتك معلمة بالأخضر في متاجر الملابس، حتى لا تشتريها مرة أخرى. ادخل للمنطقة المحددة خارج الخزانة لتبدل ملابسك بالملابس الجديدة التي اشتريتها من المتاجر. يمكنك أيضاً اختيار كلمة REMOVE لتنزع ملابس سي جي ويبقى بملابسه الداخلية.



بين المهام:

تخزين المركبات وحفظ الألعاب..

بعد انتهاء المهمة يمكنك وضع المركبات في الكراج الخاص بمنزلك ودخول المنزل لحفظ اللعبة. (يمكنك دخول الأبواب التي تظهر أمامها علامات المثلث الصفراء) تحرك إلى إسطوانة الحفظ في المطبخ لتحفظ لعبتك. القيام بذلك سيقدم الوقت ست ساعات.

البداية.. المهمة ٣.

عناصر اللعب:

محلات قص الشعر، قائمة الحالات، المطاعم، ونظام القيادة في جراند ثيفت أوتو.

المرافق:

رايدر.

الاحترام المكتسب:

٣ نقاط

الإرشادات..

انطلق إلى الحلاق..

اتبع رايدر إلى سيارته وانطلق إلى النقطة الصفراء على الخريطة. توقف عند العلامة الحمراء خارج صالون ريكي القديم للحلاقة. امض من خلال الباب ذي العلامة الصفراء لتدخل.

صالون ريكي للحلاقة..

ادخل العلامة الحمراء واجلس على الكرسي. اختر التسريحة التي تريدها باستخدام قرص التحكم أو عصا الآنالوج اليسرى. عندما تعثر على التسريحة التي تريد اضغط زر X لتحصل عليها بالسعر المحدد. لتغادر كرسي الحلاقة اضغط زر المثلث.

عند خروجك سيعلق رايدر على تسريحة شعرك الجديدة. كلما دفعت أكثر لتسريحة الشعر كلما حصلت على احترام وجاذبية أكبر.

ادخل مطعم البيتزا واشتر بعض الطعام..

عندما تحصل على مطلبك التالي (لتأكل) ستظهر المزيد من التعليمات على الشاشة. مطعم ويل ستاكد بيتزا تجده في الشارع المقابل لصالون ريكي. اعبر الشارع وادخل المطعم.

تحرك إلى المحاسب وادخل العلامة الحمراء واطلب بعض الطعام. هناك أربعة أنواع لتختار منها، كل نوع بسعر مختلف. هذه الوجبات تساعدك في استعادة نسبة من طاقتك حسب سعر الوجبة.

بعد الانتهاء من الطعام سيغادر رايدر مقعده ويصوب سلاحه نحو المحاسب. على كل حال، سيسحب عامل البيتزا بندقية من أسفل الطاولة ويصوبها نحو رايدر. سيخرج رايدر وسي جي بمطلب جديد: الهرب!

عد لسيارة رايدر!

اركض عبر الشارع إلى سيارة رايدر وابتعد قبل أن يطلق عليك عامل البيتزا نيران بندقيته. يمكنك أيضاً التخلص منه بسلاحك (أو أن تدهسه بالسيارة)، إذا عثرت على سلاح مخفية على الخريطة.



بعد أن تبتعد عن مجال البندقية يمكنك الانطلاق لمنزل رايدر. اتبع النقطة الصفراء على الخريطة. ادخل العلامة الحمراء عند مدخل منزل رايدر لتنهي المهمة. لقد اكتسبت المزيد من الاحترام. يقترح رايدر التوجه لمنزل سويت الموضح بحرف (S) على خريطة الرادار. قبل التوجه للمهمة التالية ادخل منزلك واحفظ لعبتك، يجب أن تعتاد على ذلك قبل كل مهمة.

التحكم في الطعام

اختر واشتر الوجبة باستخدام قرص التحكم أو عصا الآنالوج اليسرى. اضغط X لتشتري الوجبة التي اخترتها.

مكالمة هاتفية: سويت..

عند خروجك من المنزل سيرن هاتفك، للإجابة عليه اضغط L1. سويت هو المتصل وسيخبرك بأن سيفيل بولفارد وعائلات درايف التي كانت تعمل سوياً مع عائلات جروف ستريت قد انفصلت وانقسمت. هذا يعني أن الرجال باللباس الأخضر لم يعودوا أصدقاء. ينهي سويت حديثه بتحذير: هذا الانقسام سمح لرجال بولاز وفاجوس بالسيطرة. يمكنك تخطي المكالمات الهاتفية بالضغط على مثلث ولكنك ستفوت الكثير من التفاصيل الهامة في اللعبة.

الألوان..

يرتدي رجال البولاز الملابس البنفسجية اللون التي تدل على عضويتهم للعصابة. الألوان الأخرى التي يجب تذكرها: عندما تستهدف وتهاجم الخصم تتغير علامة الهدف من اللون الأخضر إلى البرتقالي ثم للأحمر قبل أن تصبح سوداء في النهاية مؤكدة موت خصمك.

الرحمة..

القضاء على رجال البولاز يرفع من مستوى الطلب أو المطاردة ولن يمضي وقت طويل قبل أن يطاردك الأمن. إذا قمت بالرسم على الشعار والهرب دون التخلص منهم ستتجنب المشاكل.



ماذا يجري..

عندما تشير النقطة المضيئة على الخريطة للأعلى، هذا يعني أن هدفك موجود فوق موقعك الحالي. أما إذا كانت تشير للأسفل فالهدف موجود أسفلك.

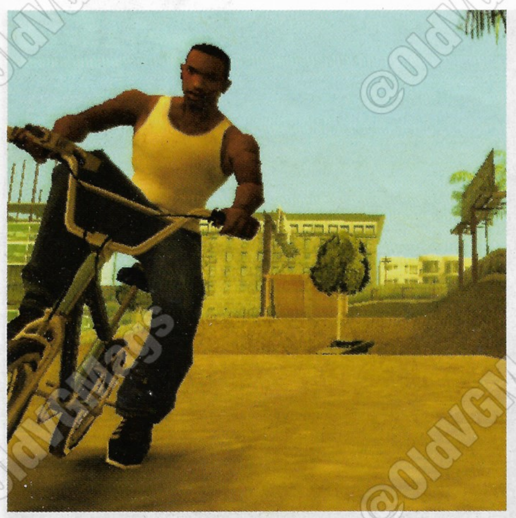
مكالمة هاتفية..

تصلك مكالمة في هذا الوقت تحذرك من مغادرة المنطقة.

مكالمة هاتفية: هيرنانديز..

يستقبل سي جي مكالمة من هيرنانديز رفيق تيني بيني الذي يحذره من مغادرة المدينة.





مهام سويت..
نقاط الالتقاء: منزل سويت عند جروف ستريت في حي جانتون.

إجمالي نقاط الاحترام: ٧٨

مهام سويت ستعرفك على أفراد العصابات الأخرى وتتطلب بعض التمارين لتنفيذ المهام وتسمح لك بتعلم بعض المهارات الجديدة. سويت أخوك الأكبر هو المسؤول عن هذه المهام.

المهمة١ ـ تاجنج أب تورف
عناصر اللعب: التحركات الرئيسية للشخصية والتسلق.
الأسلحة/الأدوات: علبة بخاخ.
الاحترام المكتسب: ٣ (٥٪ إضافية عند كل كتابة).
النقود: ٢٠٠ دولار.

الإرشادات..
التوجه إلى آيدلوود..
ادخل سيارة سويت وتحرك إلى النقطة الصفراء وتوقف بالسيارة عند العلامة الحمراء بالقرب من منحدر الطريق السريع في آيدلوود. سيخرج سويت من السيارة ويشرح لك كيف يمكنك الكتابة فوق شعار البولاز البنفسجي اللون. لقد رسم سويت فوق أول شعار من بين ١٠٠ شعار موجود في اللعبة. الرسم فوق الشعارات تكسبك المزيد من نقاط الاحترام.

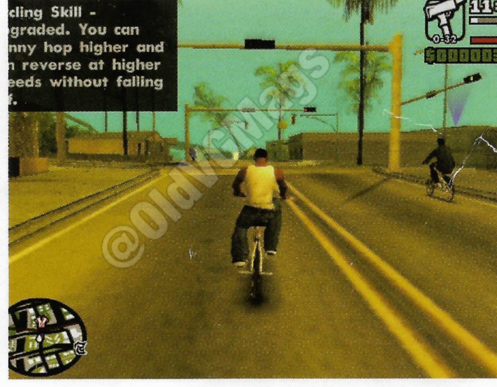
ارسم فوق شعارات بولاز..
سويت يخبر سي جي بالرسم على اثنين من شعارات بولاز الموجودة في الحي. نقطتان خضراء تحددان مكانهما على الخريطة. أقرب شعار موجود عبر الشارع على جانب المنزل الأخضر. اذهب وارسم فوق الشعار وواصل الرسم حتى تنهي رسم شعار جورف ستريت.
الشعار الثاني موجود في زقاق خلف المنزل الاخضر. الشعار موجود على الحائط المقارب للمنزل الاخضر - من الصعب ملاحظته دون أن تقترب منه. ارسم فوق الشعار ثم انطلق إلى سيارة سويت بعد أن تنتهي.

انطلق إلى شرق لوس سانتوس..
خذ سويت إلى منطقة بولاز باتباعك للنقطة الصفراء إلى شرق سانتوس. توقف عند العلامة الحمراء بالقرب من المبنى الأحمر الذي يحمل دعاية على الحائط. سيخرج سي جي تلقائياً من السيارة ويتحرك سويت ليرسم فوق شعار آخر.

اعثر على اثنين من الشعارات..
موقع الشعار التالي موجود عند المبنى الأحمر بالقرب من الباب الأمامي. ارسم فوق الشعار حتى تنهي شعار جروف ستريت ثم اتجه للشمال وانعطف لليمين إلى الزقاق. اثنان من أعضاء البولاز ينتظران في الزقاق بالقرب من موقع الشعار التالي.
ستظهر لك رسالة على الشاشة توضح لك بأنه يمكنك استخدام علبة البخاخ كسلاح فتاك. اضغط زر R1 باستمرار عندما تصبح في مجال العدو ثم اضغط زر الدائرة لترش الطلاء على وجه العدو. تخلص من رجلي البولاز وارسم فوق شعارهم.

اتبع النقطة التالية لتعثر على الشعار التالي..
الموقع التالي ليس من السهل العثور عليه. اخرج من الزقاق والتف حول المطعم المكسيكي لتعثر على العلامة الحمراء على الشارع الجانبي - إنها عبر الشارع بالقرب من متجر C.C.Cabinets & Marble Tops.
الآن اتبع التعليمات على الشاشة. تسلق السياج الصغير بالضغط على زر المربع. واصل الضغط لتكمل عملية التسلق.
بعد ذلك، تسلق السياج الكبير عند نهاية الزقاق وانعطف لليسار. تسلق لقمة المنصة الصغيرة على جانب المبنى واخترق طريقك إلى سطح متجر The Sign.
تحرك شرقاً على طول السطح ثم لسطح المبنى الصغير. الشعار الأخير في الحائط على يمينك. ارسم عليه وسيتوقف سويت بسيارته عند الشارع المجاور. اقفز من فوق السطح واركب السيارة.

عد إلى منزل سويت..
انطلق إلى جانتون متبعاً النقطة الصفراء على الخريطة إلى العلامة الحمراء خارج منزل سويت لتكمل المهمة. سيدفع لك سويت ٢٠٠ دولار. انطلق لمنزلك الآن لتحفظ لعبتك في المطبخ. الآن أصبحت علبة البخاخ متوفرة لديك في الغرفة العلوية لتستخدمها في الرسم على شعارات الخصم.



المهمة ٢ ـ كلينينج ذا هوود
عناصر اللعب: القتال اليدوي..
المرافق: رايدر..
الأسلحة: مضرب البيسبول..





الاحترام المكتسب: ٣
ينظم رايدر لسي جي خارج منزل سويت. يريد سي جي تدريب اثنان من رفاقه، بي-دب ورفيقه بيج بير من أجل مهمة طرد الخصوم من الحي.

الإرشادات..

قم بزيارة منزل بي-دب.
يخبرك رايدر أن مكان بي-دب في الجوار، اركب السيارة الخضراء وانتظر حتى يركب رايدر معك وانطلق بها. اتبع النقطة الصفراء إلى مكان بي-دب عند نهاية الشارع. عرض مقطعي يأخذك إلى داخل منزل بي-دب. يكتشف سي جي ورايدر أن بي-دب وبيج بير لم يعودا أصدقاء كالسابق. أصبح بيج بير كالخادم وبي-دب يعامله أسوأ معاملة. يغادر سي جي ورايدر المكان عازمين على إيجاد حل للمشكلة التي أصابت الحي.

- تخلص من بائع الممنوعات..
اركب السيارة واتبع النقطة الحمراء على الخريطة نحو الشمال. ستجد البائع يقوم بعملية بيع عند ساحة أمامية. إتجه للبائع وتخلص منه.
عندما يسقط البائع بلا حراك يتعرف عليه رايدر، فلقد كان عضواً سابقاً لدى البولاز ويعرف مسكنه. يقرر سي جي زيارة المسكن، التقط مضرب البيسبول الذي أسقطه البائع. عادة يحمل البائعون مبلغ وقدره ٢٠٠٠ دولار والتخلص منهم لن يساعدك في الحصول على النقود فقط بل يرفع من نقاط الاحترام لديك في الحي. البائعون يشبهون بعضهم من حيث الشكل: إنهم يقفون فاردي أذرعتهم بحثاً عن الزبائن.

- اعثر على منزل البائع..
خذ رايدر إلى النقطة الصفراء على الخريطة. منزل البائع يبعد مقدار شارع نحو الغرب في منطقة آيدلوود. اتجه للعلامة الحمراء وادخل الشقة ذات العلامة الصفراء على الباب.
يوجد بعض رجال البولاز يتسكعون داخل الشقة. بعد لحظات سيدخل البائع حاملاً مضرب بيسبول. اقض على البائع وتدرب على استخدام المضرب على أجساد رجال البولاز.

- عد لمنزل سويت.
احصل على سيارة وتأكد من ركوب رايدر وانطلق وراء النقطة الصفراء إلى منطقة جانتون وعد إلى منزل سويت. تحرك إلى العلامة الحمراء لتكمل المهمة.

المهمة ٣ - درايف ثرو
- **عناصر اللعب:** القيادة اللصيقة..
- **المرافق:** سموك، رايدر وسويت..
- **المكافأة:** ٢٠٠ دولار..
- **الاحترام المكتسب:** ٥

الإرشادات..
خذ جماعتك نحو الجنوب خلف النقطة الصفراء على الخريطة عند ويلوفيلد. توقف عند العلامة الحمراء خارج مطعم Chuckin'Bell، حيث تجد نفسك عند ممر المطعم الخاص بالسيارات. عند خروجك يلاحظ رايدر سيارة مليئة برجال البولاز متجهة إلى جروف ستريت. ستنطلق السيارة مسرعة حين رؤيتك.

- انطلق خلف السيارة..
انطلق خلف سيارة البولاز وعند توقفك بجوارها يبدأ رفاقك بإطلاق النار على رجال البولاز. سيرد رجال البولاز بالمثل، كن حذراً وانطلق خلفهم. إذا حصلت على سلاح 9-Tec أو سلاح MP5 سترفع من قوة جماعتك النارية. من ناحية أخرى، تحتاج فقط لأن تركز في القيادة وتلتصق بسيارة الخصم حتى يتخلص رفاقك منهم. قبل أن تنفجر سيارة البولاز ابتعد عنها حتى لا تصاب بأي ضرر.

- اقض على رجال البولاز..
عندما تنفجر السيارة سيقفز الناجون من البولاز ويهربون. طاردهم واقض عليهم.

- خذ سويت وسموك إلى منزلهما..
انطلق وخذ سويت لمنزله المجاور ثم اتبع النقطة الصفراء على الخريطة نحو الغرب لتوصل بيج سموك لمنزله أيضاً. توقف عند العلامة الحمراء لتكمل المهمة.

المهمة ٤ - نايننز آند إيه كيه
- **عناصر اللعب:** استخدام نظام التصويب والتدرب على الانحناء.
- **الأسلحة:** مسدس 9mm.
- **الاحترام المكتسب:** ٤

الإرشادات..
- اذهب مع بيج سموك إلى منزل إميت..
إركب السيارة خارج منزل سويت واتبع النقطة الصفراء على الخريطة لتأخذ سموك جنوباً إلى ويلوفيلد. توقف

مهارة المسدس..
تتحسن مهارة التصويب مع كل إصابة دقيقة تقوم بها. إذا حصلت على مستوى مرتفع للمهارة تزداد خبرتك مع الأسلحة. اضغط L1 أثناء المشي لترى مهارات الأسلحة الخاصة بك. كل سلاح يملك مستوى مهارة خاص به، كلما استخدمت السلاح نفسه عدة مرات كلما أصبح السلاح أقوى وأفضل.

مكالمة هاتفية: سويت.
إذا لم تحصل على رفاق جدد سيتصل بك سويت ويذكرك بأن تجاهل نشر ورسم شعار جماعة جروف ستريت لن يكسبك أي احترام.

مجموعة مهام جديدة كشفت!!
بعد إكمال مهمة سويت ٤ ستكشف عن مهام بيج سموك. يمكنك مواصلة مهام بيج سموك وذلك بالعودة إلى منزل سويت، أو يمكنك التوجه إلى أيقونة (BS) على الخريطة لتدخل منزل بيج سموك وتبدأ مجموعة المهام الجديدة.

التخلص من البائعين..
سترى البائعين يتجولون في شوارع أحياء لوس سانتوس، العديد منهم شوهد عند منطقة جروف ستريت. هؤلاء البائعون يلبسون تي-شيرت بنقوش مربعة ويسألونك ما إذا كنت تود الشراء. عندما تقضي عليهم تحصل على ٢٠٠٠ دولار.
البائعون يتجولون في مجموعات صغيرة في العادة. هذه أفضل طريقة لتربح المزيد من النقود في هذه المرحلة المبكرة.

التحكم في القيادة اللصيقة

لتشارك في معركة السيارات يجب أن تحصل على مدفع رشاش كسلاح MP5 أو Tec-9. توقف بسيارتك جوار الهدف وانظر لليمين أو لليسار بالضغط على L2 أو R2. أطلق نيرانك بالضغط على زر الدائرة أو L1.

مكالمة هاتفية: سويت..

بعد خروجك من السيارة يتصل بك سويت ويخبرك أنك نحيل وضعيف البنية وتحتاج لزيارة نادي اللياقة البدنية في الحي لتعتني بجسدك. خذ بنصيحته وقم بأداء التمارين الجسدية لترفع من مستوى الاحترام وقوة التحمل لديك.

منظور السيارة..

من داخل السيارة اضغط L2 لتنظر إلى اليسار و R2 لتنظر إلى اليمين. اضغط الزرين معاً لتحصل على منظور رؤية خلفية. تذكر استخدام عصا الأنالوج اليمنى لتدير الكاميرا.

القيادة اللصيقة..

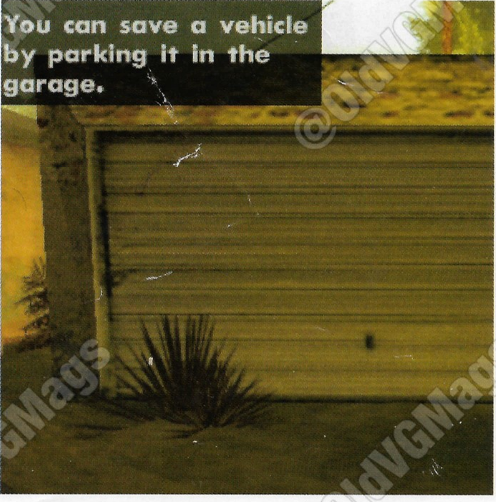
إذا كنت تملك مدفعاً رشاشاً يمكنك مشاركة رفاقك في المعارك وإطلاق النار. المشاركة ستوفر الكثير من الوقت الذي يحتاجه رفاقك للتخلص من رجال البولاز.

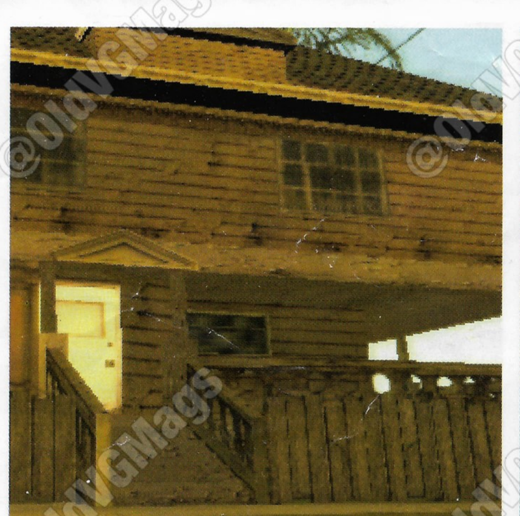
فترة الاختبار..

ورشة الصيانة ستلغي مستوى الطلب في البداية. تبدأ نجوم الطلب بالوميض بعد خروجك من الورشة. إذا قمت بعملية ما خلال هذه الفترة سيعود مستوى الطلب بالظهور من جديد. لذا لا تنفذ أية عملية قبل اختفاء النجوم.

مجموعة مهام جديدة كشفت !!

بعد استكمال المهمة ٥ ستكشف مهام رايدر. يمكنك مواصلة مهام سويت وذلك بالعودة إلى منزل سويت أو بالتوجه إلى منزل رايدر الموضح بأيقونة (R) لتبدأ المهام الجديدة.





عند العلامة الحمراء أمام منزل إميت وتحرك إلى الباحة الخلفية لتقابل إميت. بعد حديث قصير بينهم يقدم إميت مسدس m9 لسي جي على حسابه الخاص، هذا يدخلك في طور التدريب.

- تمرين الأهداف..
اتبع الأوامر التي تظهر على الشاشة وتشرح لك كيفية التصويب نحو الهدف، التبديل بين الأهداف، التصويب اليدوي، والتصويب عند الانحناء أرضاً.

- خذ سموك إلى منزله..
بعد أن تنتهي من التدريبات يُطلب منك إيصال سموك إلى منزله. تذكر المكان الذي يسكن فيه إميت، يمكنك العودة إليه في أي وقت لتحصل على مسدس mm9 في أي وقت وبالمجان. تظهر أيقونة مسدس فوق منزل إميت على الخريطة للتعرف عليه.

- اشتر بعض ألوان جروف ستريت من برينكو..
إركب السيارة واتبع النقطة الصفراء على الخريطة إلى برينكو، خياط محلي، وقم بتغيير هيئتك وصورتك. تذكر أن لون جماعة جروف ستريت الأخضر. هل تبحث عن الاحترام؟ عليك أن تنشر شعار جروف ستريت لتكتسب الاحترام.

المهمة ٥ - درايف باي

- **عناصر اللعب:** ورشة صيانة
- **المكافأة:** ٥٠٠ دولار..
- **الاحترام المكتسب:** ٦

الإرشادات..

- خذ رفاقك إلى منطقة البولاز..
استقل السيارة مع سويت، رايدر وسموك. عندما تنطلق سيطلب منك سويت أن تتجه إلى منطقة البولاز. اتبع النقطة الصفراء على الخريطة لتدخل إلى حي جيفرسون حيث يتمركز رجال البولاز. عندما تتوقف عند العلامة الحمراء سيطلب منك سويت أن تركز على القيادة بينما يتولى الباقون إطلاق النار. ابدأ بالتجول في الأحياء باحثاً عن البولاز. تذكر أن الأهداف تظهر على شكل نقاط حمراء على الخريطة. تحرك نحو كل نقطة ليتولى رفاقك التخلص من الهدف. لاحظ ظهور المقياس الجديد الخاص الذي يحدد طاقة وقوة السيارة، إذا وصل المقياس للصفر فأنت ورفاقك في خبر كان.

- ارسم شعار جماعة جروف ستريت..
بعد التخلص من رجال البولاز مستوى الطلب سيرتفع وتبدأ سيارات السلطات بمطاردتك. الآن أصبحت سيارتك مطلوبة لذا تحتاج لزيارة إحدى ورش الصيانة أو تعبر من نقطة الهدايا (P.Bribe). تحرك إلى أقرب أيقونة ورشة صيانة (علبة البخاخ) على الخريطة. عندما تقترب سترى العلامة الحمراء. ادخل العلامة وسيختفي مستوى الطلب. ستقوم الورشة بإصلاح سيارتك وتغيير لونها. هذه الخدمة تكلفك ١٠٠ دولار، لكن المرة الأولى ستكون مجاناً.

- خذ رفاقك إلى الحي..
بعد أن تغادر الورشة انطلق إلى منطقة جانتون الموضح بنقطة صفراء على الخريطة. لقد عادت جماعة جروف ستريت من جديد!! انطلق إلى النقطة الحمراء لتخرج تلقائياً من السيارة، سيكافؤك سويت بـ٥٠٠ دولار.

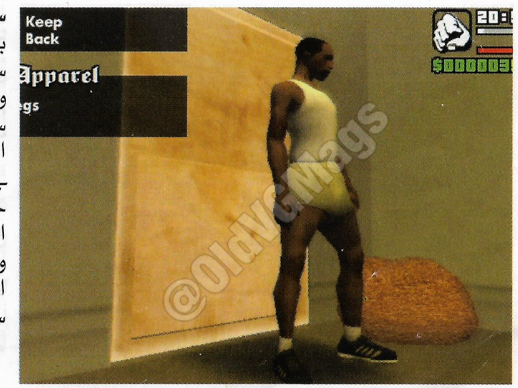
المهمة ٦ - سويت جيرل

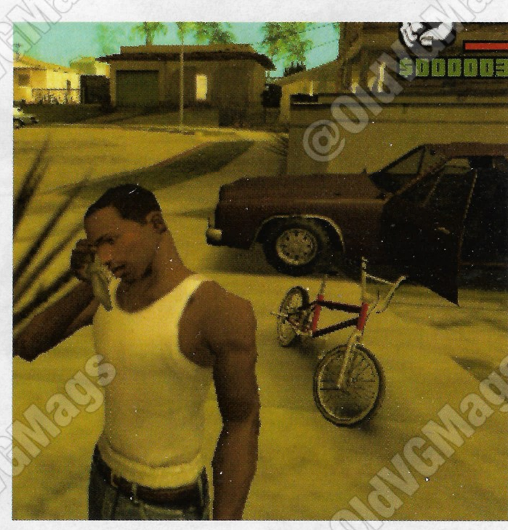
- **عناصر اللعب:** القيادة المنفردة..
- **الأسلحة:** Micro-SMG
- **الاحترام المكتسب:** ٧

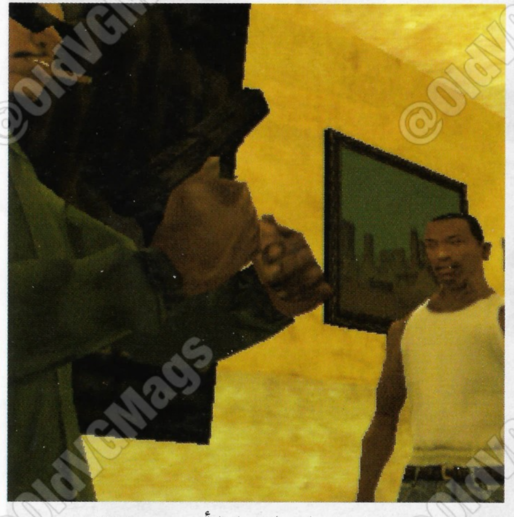
الإرشادات..

- انقذ سويت من جماعة سيفيل بوليفارد..
اذهب للكراج واختر سيارتك، حاول تجنيد بعض الرجال من منطقتك وانطلق إلى النقطة الحمراء على الخريطة. انطلق جنوباً نحو ويلوفيلد ثم شرقاً نحو بلايا ديل سيفيل. عندما ترى أعضاء جماعة سيفيل الخمسة انطلق بسيارتك جوارهم واطلق نيرانك عليهم ثم ابتعد بسرعة عن مرمى نيرانهم. أسلحتهم النارية فتاكة وكفيلة بتدمير سيارتك في ثوان، لذا اخرج من السيارة واذهب بقدميك وتخلص منهم.

- التقط سيارة سيدان وخذ سويت وزوجته..
بعد التخلص من رجال سيفيل سيتصل بك سويت ويطلب منك الحصول على سيارة سيدان وتقابله في الخارج. هناك سيارة سيدان في الزقاق المجاور للفندق، خذها وانطلق للعلامة الحمراء. سيركب سويت وزوجته السيارة ويطلب منك الانطلاق بسرعة فرجال سيفيل لن يستسلموا بعد..







- عد إلى حيّك..
حان وقت العودة للحي. انطلق باتجاه العلامة الصفراء على الخريطة وتفاد سيارات الخصم التي تطاردك. عندما تصل للحي تحرك إلى العلامة الحمراء، ستكسب احترام سويت قبل أن يدخل إلى منزله بأمان.

المهمة ٧ ـ سيزر فيالباندو

- **عناصر اللعب:** كيفية تطوير وتعديل السيارات..
- **مركبة جديدة:** سيارة لورايدر..
- **المكافأة:** تعتمد على الرهان..

الإرشادات..
استقل السيارة واتبع النقطة الصفراء على الخريطة إلى ويلوفيلد. ادخل العلامة الحمراء لتدخل الكراج وتقابل المهندس المختص في تعديل السيارات. سيطلب منك تجربة سيارة اللورايدر بنوابض من نوع خاص تسمح لك برفع وخفض هيكل السيارة. ويخبرك المهندس عن مسابقة اللورايدر التي تقام في منطقة إل كورونا.

- خذ السيارة إلى كراج التعديلات..
اتبع التعليمات على الشاشة-ادخل السيارة للكراج. أنت الآن داخل ورشة تطوير تدعى (Loco Low Co.). شاشة التعديلات تفتح أمامك مقدمة نوعيات وخدمات مختلفة لسيارات لورايدر. بما أنك لا تملك النقود الكافية الآن اختر Quit واخرج من الكراج. لن تحتاج لإضافة أية تعديلات للسيارة حتى تتخطى هذه المهمة.

- اذهب لتجمع سيارات اللورايدر..
اتجه نحو النقطة الصفراء الجديدة على الخريطة في إل كورونا. ابحث عن مبنى (Unity Station) ذي الزينة الحمراء وادخل لموقف السيارات لتجد العلامة الحمراء. اتجه بالسيارة للعلامة الحمراء لتنه منافسة اللورايدر.

- المنافسة والرهان..
سيسأل شاب بوشاح أزرق عن رهانك عند ظهور شاشة الرهان. الحد الأدنى للرهان ٥٠دولاراً لذا تأكد من محفظتك قبل الموافقة. إنه تحد بسيط فإذا كنت واثقاً من مهارتك راهن بمبلغ كبير. عند بداية المهمة اتبع الاتجاهات التي تظهر في الدائرة أسفل الشاشة. عليك الضغط على عصا الأنالوج اليمنى حسب الاتجاه الموضح في الدائرة. عندما تتحرك سيارتك حسب نغمات الموسيقى تحصل على النقاط. إذا أخفقت في ذلك ستضيف النقاط لمنافسك.

- قابل سيزر..
عند فوزك ستعرفك شقيقتك كيندل على سيزر فيالباندو ولكن المقابلة لن تمضي على مايرام، رجال سيزر يبحثون عن المشاكل. يتدخل سيزر وينهي الوضع ويخبرك أنه معجب بأدائك في المنافسة. حان الوقت لمغادرة إل كورونا. حتى هذه اللحظة أصبح لديك عدة مهام مختلفة. يمكنك الآن القيام بمهام أخرى بعد استكمال مهام سويت. تذكر أنه يمكنك زيارة عدة أماكن أخرى.

مهمة سيزر ـ هاي ستيك لورايدر

نقطة التقاء جديدة: منزل سيزر
عناصر اللعبة: سباق سيارات لورايدر
النقود: ١٠٠٠ دولار
هل أنت بحاجة لسيارة؟
اتبع الدليل للوصول إلى الحي الذي يسكن فيه سيزر «إلكورونا» وخذ السيارة المتوقفة بالقرب من منزل سيزر، لضمان الفوز بالمركز الأول في سباق لورايدر جهز السيارة بنظام نفاثات

إرشادات:
اتبع سيزر لموقع السباق وقف على خط البداية
قد سيارتك متبعاً سيزر المشار إليه في الخريطة باللون الأزرق.
وسيأخذك غرباً للخروج من حي إلكورونا ثم شمالاً لموقع السباق في منطقة «ڤين دانت بلفز» اقترب من المؤشر الأحمر للانضمام للسباق.

السباق:
ستبدأ السباق في المركز السادس والأخير وبفضل مهاراتك في القيادة ستتمكن من تحقيق المركز الأول فقيادة سيارة من نوع «لورايدر» تحد لا يستهان به. اتبع النقاط الحمراء بطول المضمار وراقب الرادار من وقت لآخر لتحديد موقع المؤشر التالي كل مرة تتجاوز فيها أحد المؤشرات. السباق يأخذك في جولة لمجموعة من أحياء لوس سانتوس (ڤين ونابيتش، مارينا، ڤاين وود، ريتشمان، روديو) وينتهي بك في مطعم براون ستارفيش في ميناء شاطئ سانت ماريا. للوفز بالسباق لابد من إحراز المركز الأول.

احصل على سلاح..

قبل أن تقفل الخط يطلب منك سويت زيارة إميت والتزود بالسلاح قبل بدأ المهمة التالية، لذا عليك البحث عن إميت والحصول على السلاح.

مكالمة هاتفية: سيزر..

بعد فترة وجيزة يتصل بك سيزر ويمدح مهارتك في القيادة ويعرض عليك طريقة لربح المزيد من النقود: سباق اللورايدر. يقترح عليك سيزر زيارته في إل كورونا ليأخذك لتجمعات اللورايدر. ستظهر أيقونة (CV) على الخريطة لتصبح نقطة الالتقاء مع سيزر وهذا يكشف عن مجموعة مهام جديدة.

مجموعة مهام جديدة كشفت!!

بعد استكمال سويت المهمة ٧ ستكشف عن مجموعة مهام سيزر. يمكنك مواصلة مهام سويت أو التوجه لكراج سيزر الوضح بأيقونة (CV) على الخريطة لتبدأ المهام الجديدة.

نوابض هايدروليكية

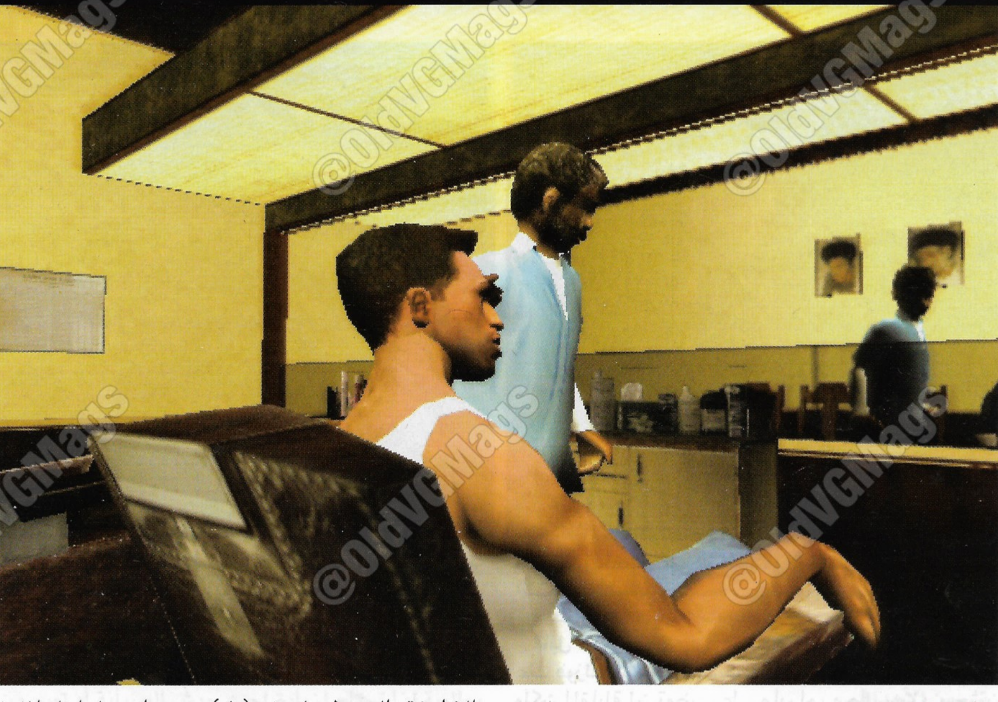
سيارات لورايدر مزودة بنظام هايدروليكي يتم التحكم به عن طريق عصا الأنالوج اليمنى. كن حذراً عند التعامل مع النوابض الهايدروليكية لأن إساءة استخدامها قد يتسبب في قلب السيارة.

التحكم بسيارات لورايدر

سيارات اللورايدر قريبة جداً من سطح الأرض ما لم ترفعها قليلاً مستخدماً زر (L2). التصاق السيارة بالأرض يساعد على ثباتها خصوصاً في السرعات المرتفعة.

المزيد من المهام لسويت

تنتهي مهمة سويت بانتهاء السباق وبعدها سيكون لك عودة مع سويت في مهام لاحقة عدة.



شخصية بارزة

الكولونيل فوربيرجر شخصية تحظى باحترام السلطات والقضاء عليه سيجعل من نقل الصناديق إلى المخبأ أمراً عسيراً.

لا أحد يوقظ الكولونيل

إذا استيقظ الكولونيل سيستدعي السلطات أولاً ويخرج للقائك ببندقية يحسن التصويب بها جيداً لذا إذا تنبه الكولونيل لوجودك اخرج من منزله وتوجه لأقرب ورشة لتغيير طلاء الشاحنة.

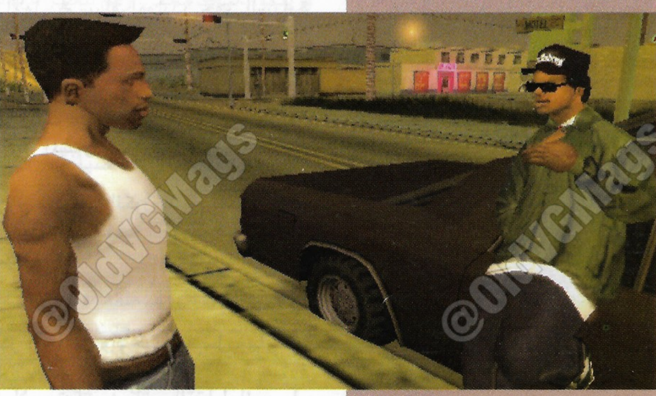
مهام رايدر

إتمام مهمة مطاردة

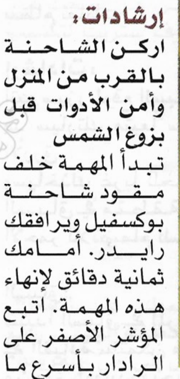
نقطة الالتقاء: منزل رايدر في شارع جروف بمنطقة جانتون
الاحترام المكتسب: ١٧ نقطة
يحتاج رايدر للكثير من الأسلحة والمهمات الثلاث التالية تتمحور حول الحصول على مبتغى رايدر.

مهمة ١ ـ هوم إنفيجون

عناصر اللعبة: تنفيذ عملية سطو.
المرافق: رايدر
الاحترام المكتسب: ٥ نقاط



إرشادات:



اركن الشاحنة بالقرب من المنزل وأمن الأدوات قبل بزوغ الشمس
تبدأ المهمة خلف مقود شاحنة بوكسفيل ويرافقك رايدر. أمامك ثمانية دقائق لإنهاء هذه المهمة. اتبع المؤشر الأصفر على الرادار بأسرع ما يمكن حتى تصل للبيت المنشود في الساحل الشرقي وعندما تصل إلى هناك سيطلب منك رايدر دخول المبنى بينما يبقى هو لمراقبة الأوضاع.

ادخل المنزل
ادخل من الباب المشار إليه وبدخولك ستكون قد تسللت لأملاك الكولونيل فوربيرجر، سيظهر مؤشر ضجيج على الشاشة حافظ عليه في مستوى منخفض لكيلا يستيقظ الكولونيل. ازحف مقترباً من الصندوق الأول في الناحية اليمنى للغرفة.

التقط ما لا يقل عن ثلاثة صناديق.
اقترب من الصندوق واضغط زر (▲) لالتقاطه ثم امش ببطء واخرج للمنطقة المواجهة للمنزل ثم ضع الصندوق في الشاحنة بالضغط على زر (▲) وبعدها عد لداخل المنزل لأخذ صندوق آخر.
التزم بمبدأ التسلل لأخذ الصندوق الآخر. اعبر الباب المواجه للسلالم ثم اقترب من الصندوق الموجود في الركن الخلفي الأيسر من الغرفة متوسطاً صفين من الخزائن.
التقط الصندوق واخرج به إلى الشاحنة لأخذ صندوق آخر الآن راقب الوقت المتبقي لبزوغ الشمس ثم ادخل بيت الكولونيل لأخذ صندوق آخر. هناك صندوق أعلى السلالم وآخر في نهاية الممر بالطابق العلوي التقط الصناديق حتى يصل الوقت المتبقي ٣٠ ثانية وعندها غادر المبنى. هناك صندوق في غرفة نوم الكولونيل ولأخذه لابد أن تكون مبالغاً في الحذر.

قد الشاحنة إلى المخبأ واركنها بالداخل
ببلوغ العداد الزمني عشر ثوان ستبدأ موسيقى تحذيرية في تنبيهك لابد أن تكون قد التقطت ما لا يقل عن ثلاثة صناديق وغادرت المنزل وبانتهاء المهلة سيعود رايدر وسي جي إلى الشاحنة. اتبع المؤشر الأصفر على الرادار إلى المخبأ في منطقة بلايا ديل سيفل واقترب من المؤشر الأحمر الموجود خارج المخبأ لفتح باب المرآب ثم اركن الشاحنة بالداخل.
وخذ سيارة للعودة بها إلى منطقتك وببلوغها اتبع المؤشر (R) على الرادار.

مهمة ٢ ـ كاتا لايست

عناصر اللعبة: ارم والتقط الصناديق من القطار المرافق.
رايدر
الاحترام المكتسب: ٧ نقاط

إرشادات:

أطلق النار على رجال فاجو لصوص القطار
اركب شاحنة رايدر وانطلق في المؤشر الأصفر في الرادار شمالاً إلى القطار المتوقف في لاس كوليناس. لسوء الحظ تمكن مجموعة من رجال فاجو من الوصول قبلك. أولاً أمن المنطقة بالخروج من الشاحنة وإطلاق النيران على المؤشرات الحمراء الثلاثة التي تشير لمواقع رجال فاجو.

احم القطار:
بعد القضاء على آخر الرجال سيبدأ مشهد سينمائي يقتحم فيه مجموعة من رجال عصابة بالا المنطقة تخلص من الرجال الأربعة ثم تسلق مؤخرة القطار.

راقب الساعة عن كثب

تحدي إلقاء صناديق الذخيرة إلى رايدر موقوت لذا راقب الساعة وكن سريعاً.

بعد القضاء على رجال بالا سيقترح عليك رايدر تفقد المنطقة المحيطة بالقطار لالتقاط الذخيرة والنقود المتناثرة. اركض نحو المؤشرات الحمراء في خلف القطار ليكتشف سي جي وجود شحنة ضخمة من معدات عسكرية في إحدى المقطورات. بعد اكتشاف الشخصية المفاجئة سيبدأ القطار بالسير.

ارم صناديق الذخيرة صوب رايدر

سينتقل منظور التصوير للشخص الأول وأمامك تسعون ثانية لرمي عشرة صناديق نحو رايدر.

وجه مؤشر التصويب نحو رايدر واضغط زر (L1) باستمرار ثم أطلق الزر لقذف الصندوق نحو رايدر. يمكن الرمي بدرجات متفاوتة من القوة حسب المسافة التي تفصلك عن رايدر وبالقطار الكثير من الصناديق لذا لا تقلق إن أخطأت الرمية. باستلام رايدر عشرة صناديق انقر من على القطار وانضم للمجموعة.

خذ الصناديق لشارع جروف

حان وقت العودة للمنزل لن تكون رحلة العودة مسلية بوجود السلطات في كل مكان بحثاً عنك فأنت الآن مطلوب من الدرجة الثالثة. يمكنك التوجه لأقرب ورشة لطلاء السيارة أملاً في تخفيف حدة المطاردة اللصيقة. عندما تصل لشارع جروف تنتهي المهمة وهنا الفرصة سانحة للتوجه لأقرب منزل آمن وحفظ العبة استعداداً لبدء مهمة جديدة.

مهمة ٣ ـ روبينج أنكل سام

عناصر اللعبة: استخدام رافعة شوكية

سيارة جديدة: رافعة شوكية

الاحترام المكتسب: ٥

إرشادات:

قد الشاحنة إلى المجمع في ميناء أوشن

استقل شاحنة النقل واتبع المؤشر الأصفر على الرادار جنوباً إلى منطقة رصيف أوشن وتوقف أمام المؤشر الأحمر الذي يمثل موقع خفر السواحل. انتظر دخول سيارة الجيب للمجمع. افتح الباب الأمامي.

بعد دخول الجيب للمجمع تسلق الجدار من غرفة الحارس بالداخل ثم صوب المفتاح خلف الحارس لفتح البوابة والسماح بدخول رايدر. اتبع الشاحنة التي يستقلها رايدر واطلق النار على مجموعة من الحراس ثم اقترب من المستودع الذي توجد به شاحنتك وصوب المفتاح في الناحية اليمنى من الباب وبعد فتحه تخلص من الحراس في الداخل.

استخدم الرافعة الشوكية لتحميل الشاحنة بالصناديق

تحتاج لنقل ستة صناديق إلى الشاحنة، أربعة من الصناديق الستة التي تحتاجها موجودة داخل المستودع. استقل الرافعة الشوكية واقترب من الصناديق الأربعة وحرك الأنالوج الأيمن للتحكم بشوكة الرافعة. بعد حمل الصندوق توجه إلى حيث الشاحنة وضع الصندوق هناك، كرر هذه العملية حتى تتمكن من نقل الصناديق الأربعة. أثناء عملك سيوفر لك رايدر الحماية بإرداء كل من يهاجم المستودع وإذا تمكن المهاجمون من قتلة تفشل المهمة لذا ساعده بين الحين والآخر بالنزول من الرافعة والقتال.



انقل الصندوقين المتبقيين من خارج المستودع

هناك بضعة صناديق بالخارج في أحد أركان المستودع حمّل إثنين منها وانزل عن الرافعة لركوب الشاحنة.

اتجه إلى المكان الآمن في منطقة وبلوفيلد

الآن انطلق إلى المستودع في منطقة ويلو فيلد الذي يحمل إشارة صفراء على شاشة الرادار.

أثناء الرحلة ستطاردك فرقتان من رجال خفر السواحل وللتخلص من مطارديك اضغط زر (L3) ليقوم رايدر بإلقاء عبوات ناسفة تعطل سيارات متعقبيك ولكن قبل إلقاء العبوات انتظر حتى تكون السيارة المقصودة خلفك مباشرة ثم اضغط زر (L3).

وتابع القيادة إلى المخبأ وبعد نهاية المهمة خذ شاحنة أو أي سيارة قريبة منك واتبع علامة (R) في الرادار للعودة إلى منزل رايدر.



متطلبات فتح المهمة:

إنهاء مهمة نايتز آند إيه كيه من مهام سويت.

هل ضللت الطريق؟

استخدم الخريطة لتحديد موقع الدروع والذخيرة لهذه المهمة فالأعداء هنا يرتدون دروعاً تجعل من القضاء عليهم أمراً عسيراً بعض الشيء.

خطة بديلة:

بدلاً من تسلق الجدار وإطلاق النار على الحارس جرب إلقاء عبوة مولوتوف من فوق الجدار للقضاء على الحارس وتحطيم الزر.

التحكم بالصناديق:

بعد القضاء على الحارس الأول لا تفتح الباب وبدلاً من ذلك اتجه إلى المستودع وأطلق النار على زر فتح الباب ثم اقض على الحراس بالداخل ثم ابدأ في رص الصناديق أمام باب المستودع وبذلك تكون سهلت إتمام العملية بشكل كبير.

لا تسقط الصناديق

عند حمل صندوق على الرافعة الشوكية لا تسرع في السير وحاول أن لا ترتطم بأي جسم ما لكيلا يسقط الصندوق.

اتبع الأثر

تترك دراجة فريدي أثراً خلفها يمكنك الاهتداء به للوجهة التي سلكها.

مهمة جديدة:

نقطة الالتقاء:

منزل بيج سموك في آيدل وود.

المهمة الأولى: أوجيه لوك

عناصر اللعبة: مطاردة دراجات نارية

مرافقون: بيج سموك، سويت، أوجيه لوك

الاحترام المكتسب: ٥ نقاط

إرشادات:

التقط أوجيه لوك

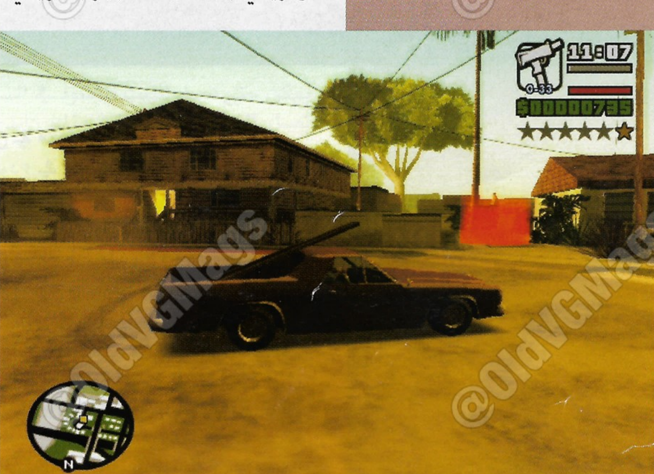
اتبع المؤشر الأصفر واتجه شرقاً إلى مركز الشرطة في ميدان بيريشينغ وعندما تصل إلى هناك ستجد لوك بانتظارك التقطه وسيطلب منك التوجه لمنزل شخص برازيلي يدعى فريدي.

إلى منزل فريدي:

اتبع المؤشر الأصفر على الرادار للوصول إلى منزل فريدي في المنطقة الشرقية من لوس سانتوس، عندما تصل إلى الموقع اقترب من المؤشر الأحمر لتنزل أنت ولوك من السيارة.

اقرع الجرس:

اقترب من المؤشر الأحمر لبدء مشهد حواري بين لوك وفريدي بعد انتهاءه سيهرب فريدي على متن دراجة نارية وتطارده أنت ولوك على متن دراجة نارية أخرى.



اقبض على فريدي

اتبع فريدي الذي يمثله مؤشر أحمر على الرادار ولا تسمح له بالابتعاد عنك لكيلا تفشل المهمة.

هذه المطاردة معقدة وتتطلب الصبر لأن فريدي سائق في منتهى المهارة. استخدم المكابح اليدوية عند المنحنيات الضيقة والمكابح العادية لتقليل السرعة. هدف فريدي هو الوصول لموقع مجموعة من أفراد عصابة فاجو عندما يصل إلى حيث يجتمعون انزل عن الدراجة واقض على فريدي.

بعد القضاء على فريدي التعيس يجب عليك أخذ أوجيه لوك لمقر عمله الجديد على شاطئ ڤيرونا.

خذ أوجيه لوك إلى مطعم الهمبرجر

اركب الدراجة النارية واتبع المؤشر الأصفر حتى تصل إلى شاطئ ڤيرونا وعندما تصل إلى المؤشر الأحمر سيتجه لوك إلى عمله ويمكنك التهام وجبة قبل الانتقال للمهمة التالية.

المهمة الثانية: رنينج دوج

عناصر اللعبة: مطاردة على الأقدام

المرافقون: بيج سموك

معدات جديدة: مسدس ٩ملم

الاحترام المكتسب: ٣ نقاط

إرشادات:

قد سيارة بيج سموك إلى مقر الاجتماع

اركب سيارة بيج سموك الذي سيطلب منك القيادة لمقر الاجتماع. إذا كنت مسلحاً فاتجه مباشرة للموقع المنشود أما إن لم تكن فاتجه إلى موقع إميت للتزود بالعتاد المناسب، مسلحاً انطلق نحو موقع المؤشر الأصفر على شاشة الرادار وقف عند المؤشر الأحمر حيث يقام الاجتماع الذي سينتهي عندما يفقد سموك أعصابه ويقوم بضرب أحد أعضاء العصابة بمضرب.

طارد الرجل الآخر على قدميك

الحق بالرجل الهارب المشار إليه بسهم أحمر وحاول أن تقترب منه أكثر وأكثر لأنه سيفشل فرصة ابتعادك عنه لركوب سيارة والهرب. صوب جيداً على الرجل واقض عليه بعد الانتهاء منه خذ سيارة واتجه إلى أقرب بيت آمن لحفظ اللعبة قبل التوجه إلى مقر بيج سموك.

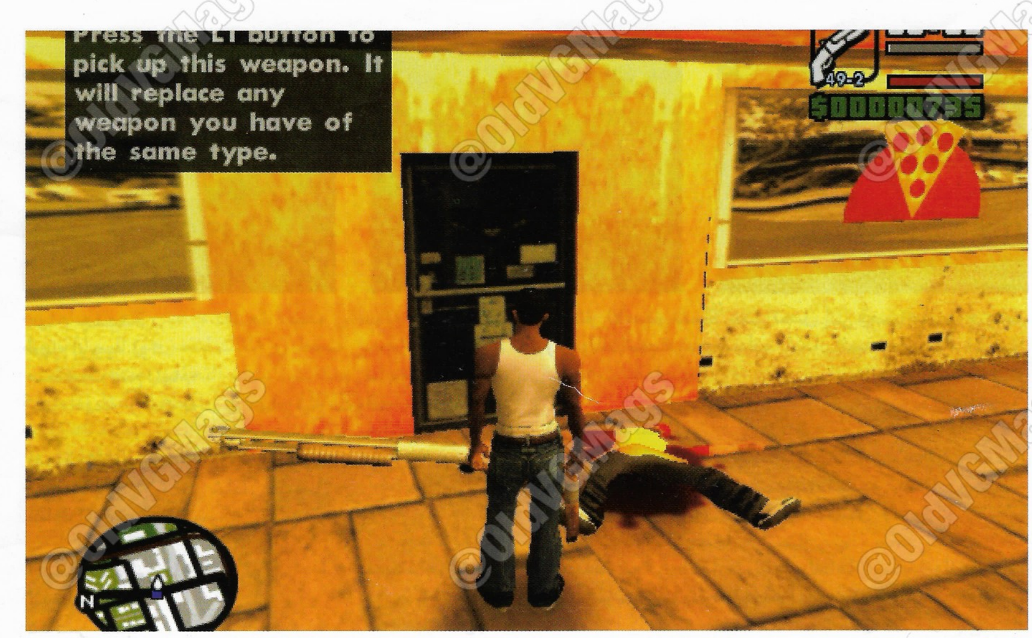
المهمة ٣ - رونج سايد أوف ذا تراك

المرافق: بيج سموك

الاحترام المكتسب: ٥ نقاط

إرشادات

اتجه صوب محطة يونيتي



سيطلب منك بيج سموك القيادة إلى محطة قطار يونيتي، اتبع المؤشر الأصفر الذي سيأخذك إلى منطقة إل كورونا، اقترب من الموشر الأحمر وسيخبرك بيج سموك بأنه يبحث عن مجموعة من أفراد عصابة فاجو تعقد اجتماعاً سرياً في مكان ما قرب محطة القطار، باقترابكما من المحطة سيكتشف المكسيكيون أمركما ويهربوا على متن القطار.
طارد رجال فاجو على متن الدراجة النارية وتخلص منهم.
استقل الدراج النارية وانتظر حتى يركب سموك ثم انطلق في أثر القطار. عندما تقترب من القطار المنطلق الزم الجانب الأيمن حتى تلمح رجال فاجو فوق قاطرة المحرك تشير إليهم الأسهم الحمراء.

اقترب من موقعهم ليبدء سموك بإطلاق النار
أثناء المطاردة احذر من العوائق المنتشرة من حولك خصوصاً القطارات وواصل المطاردة حتى يتمكن سموك من القضاء على كل رجال فاجو.

خذ سموك إلى منزله
بعد القضاء على رجال فاجو خذ بيج سموك إلى منزله. أنت الآن في مكان ما من ريف ريد كاونتي البعيد جداً عن منطقة لاس كولبناس وللعودة اتبع المؤشر الأصفر الذي سيأخذك عائداً إلى لوس سانتوس. عندما تصل إلى بيت بيج سموك سيبدأ مشهد معلناً نهاية المهمة.

المهمة ٤ - جست بيزنس

عناصر اللعبة: مطارات دراجات نارية
مرافقون: بيج سموك
معدات مكتسبة: إم بي ٥
احترام مكتسب: ١٠ نقاط

إرشادات:

خذ بيج سموك إلى جنوب المدينة
اتجه غرباً متبعاً المؤشر الأصفر حتى تصل للموقع المراد وبنزولك أنت وسموك من السيارة تبدأ الأحداث.

احم سموك وطهر المنطقة من الخصوم
سموك محاصر من رجال شديدي التسليح يرتدون بزات سوداء أفضل وضعية للتصويب هي الانحناء لذا انحن واحتم خلف أي جسم واق وصوب جيداً على من يحيط بك من أعداء وأطلق بدون تردد على كل من يحاول إيذاء سموك لأن قتله يعني انتهاء المهمة بالفشل.

بعد تطهير المنطقة الداخلية اقترب من موضع سموك المتواجد بالقرب من المخرج. بخروجك أنت وسموك للمنطقة الخارجية من المبنى تزداد المعركة شدة. ابق خلف سموك واستخدم بندقية إيه كيه ٤٧ للأهداف البعيدة ومسدس إم بي ٥. بالقضاء على جميع الأعداء سيمتطي سموك دراجة نارية قريبة وسيردفه سي جي تلقائياً.

قتال المطاردين
تقوم السلطات بمطاردتك لينتقل تركيزك الآن إلى إعاقتهم. استخدم عصا الأنالوج اليسرى لتحريك مؤشر التصويب واطلق مستخدماً زر (L1) أو (●). صوب نحو دراجات الخصم لإعطابها، بعد ذلك ركز اهتمامك على حاجز الطريق الممتد أمامك والمكون من ثلاث سيارات. صوب باتجاه خزان وقود السيارة في المنتصف لفتح طريق عبور وبعدها صوب على السيارة بمن داخلها.
أثناء المطاردة ستظهر فجأة شاحنة النقل الضخمة وتتخطاك ثم تبدأ في إنزال السيارات التي تحملها.
أمامك الآن حاجز طرق آخر وهذه المرة سيقوم سموك بالقفز من فوق الحاجز بطريقة سينمائية بحتة.
بعد القفزة صوب نحو السيارة أمامك لإقصاء الرجل المسلح ثم أطلق النار على بوابة المجاري في الناحية اليمنى لفتحها ليتمكن سموك من دخول النفق. صوب نيرانك على الدراجات النارية المتبقية وحاول الاستفادة من البراميل المتفجرة لإقصاء عدة أعداء بضربة واحدة.
بعد القضاء على جميع مطارديك سيأخذك بيج سموك إلى منطقة إيست بيتش ويتركك ليذهب هو ويتخلص من الدراجة المسروقة. وبهذا تكون هذه المهمة قد انتهت، ابحث عن سيارة ومهمة جديدة.



مهمة جديدة بانتظارك
بإنهاء مهمة أوجيه لوك ستحصل على مهام جديدة لشخصية لوك إضافة لنقطة اتصال يشار إليها برمز (OG) على الرادار.

ركز على المطاردة
لا يمكنك القضاء على فريدي إلا في حالة توقفه وإنتهاء المطاردة لذا ركز اهتمامك على القيادة، بملاحظة خط سير فريدي ستدرك بأنه يسلك الطريق ذاته أو يدور في حلقة لذا إذا خرج من مجال نظرك يمكن التكهن بموقعه.

ركض أسرع
تذكر أنه يمكنك ضغط زر (X) بصورة سريعة للاستفادة من السرعة الإضافية التي يمكن لسي جي إحرازها وتعتمد على مستوى لياقته.

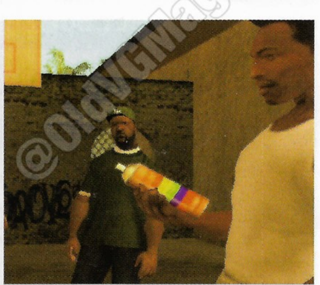
اسلك الطريق السريع
عندما ينحني الخط الحديدي للقطار يساراً بالقرب من بحيرة فيشر حاول الانحناء قليلاً لليمين لأخذ الطريق المرتفع الذي سيوفر لسموك زاوية تصويب أفضل وطريقاً آمناً من القطارات.

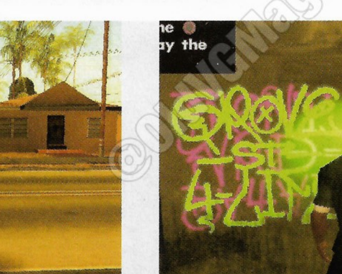
البديل الأمثل
وجود سلاح في حوزتك في هذه المهمة أمر ضروري ولأن التيك ٩ لن يصمد في المواجهة ننصحك بالبديل الأمثل حتى الآن وهو إم بي ٥.

أطلق أطلق أطلق
لست مضطراً للقيادة في هذه المهمة لأن بيج سموك تكفل بمهامها نيابة عنك، مهمتك هنا هي الحفاظ على مؤشر طاقة الدراجة النارية من النقصان باستهداف مطارديك بأسرع وقت ممكن.

هل ضللت الطريق؟

استخدم الخريطة لتحديد موقع الدروع والذخيرة لهذه المهمة فالأعداء هنا يرتدون دروعاً تجعل من القضاء عليهم أمراً عسيراً بعض الشيء.





مهام جديدة:

مهام أوجيه لوك

متطلبات فتح المهام:

إنهاء مهمة أوجيه لوك في مهام بيج سموك.

نقطة التقاء:

مطعم الهمبرجر على شاطئ فيرونا.

نقاط الاحترام المكتسبة: ٢٢ نقطة.

المهمة الأولى ـ أوجيه لوك

لايف إز آبيتش

عناصر اللعبة

نظام تخاطب، رقص!

نقاط احترام مكتسبة: ٣ نقاط

إرشادات:

اذهب إلى موقع الاحتفال وتحدث من الدي جيه

قد سيارتك إلى موقع الاحتفال على شاطئ سانتا ماريا متبعاً المؤشر الأصفر للوصول إلى هناك. حاول أن لا تدهس أياً من المعازيم لكيلا تفشل المهمة. اخرج من السيارة واقترب من المؤشر الأحمر لبدء محادثة مع الدي جيه.
نظام التخاطب يعمل على النحو التالي. للإجابة بالنفي اضغط زر التوجيه لليسار أما الإيجاب فإجابته بالزر الأيمن.

الفوز بمسابقة الرقص

عند بدء الرقص ستظهر دائرة أسفل الشاشة ومجموعة من أزرار التحكم تتحرك وسط الدائرة يجب عليك ضغط كل زر يمر وسط الدائرة في اللحظة التي يكون فيها الزر في المنتصف بصورة مشابهة لأسلوب التحكم في الألعاب الإيقاعية. ضغط الأزرار المناسبة في الوقت المناسب يرفع من فنيات الرقص الذي تؤديه وإذا حصلت على ٤٠٠٠ نقطة أو أكثر ستسمح لك الدي جيه بأخذ شاحنة.

خذ الشاحنة وعد إلى المرآب

اتبع الدي جيه إلى حيث الشاحنة الهدف (المشار إليها بمؤشر أزرق) وقدها متبعاً المؤشر الأصفر على الرادار، لا تهتم بمن يطلق النار من مرتادي الحفلة وواصل الهروب وبعد توصيل الشاحنة خذ سيارة وعد إلى مطعم الهمبرجر لبدء مهمة جديدة.

المهمة الثانية ـ أوجيه لوك

ماد دوج رايمز

عناصر اللعبة:

تسلل

الأسلحة المكتسبة

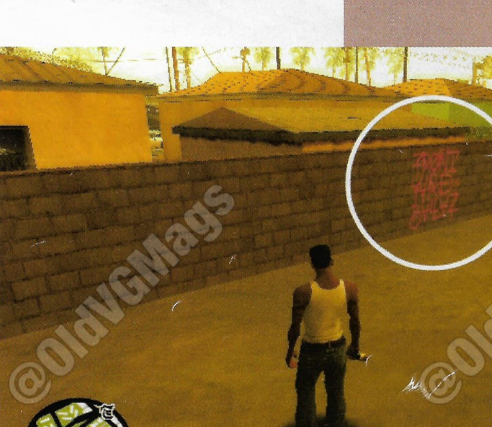
سكين، مسدس بكاتم صوت

نقاط الاحترام المكتسبة: ٤

إرشادات:

توجه إلى قصر ماد دوج:

اركب السيارة واتبع



المؤشر الأصفر شمالاً حتى تصل إلى قصر ماد دوج وعند وصولك ابحث عن الباب المشار إليه برمز وادخل من خلاله.

تعلم كيف تتسلل

بدخولك القصر سيبدأ فصل تعليمي لأساليب التسلل باللعبة الكتاب المطلوب موجود في ستديو ماد دوج وحراسه الشخصيون يجوبون المبنى ويظهر كل منهم على شاشة الرادار باللون الأحمر.
أولاً اقترب من الحارس ببطء حاملاً سكيناً واضغط زر (R1) للإمساك بالخصم ثم اضغط زر (R1) لتصفيته.

القضاء على الحارس الثاني

الآن تسلل في الممر لتجد حارساً آخر يحرس المنطقة المحيطة بالمسبح. راقب تحركاته لتحديد خط سيره وعندما يدير ظهره ادخل الغرفة واختبئ في الركن المظلم وعند اقترابه منه اظهر له واقض عليه خلسة من الخلف.

القضاء على الحارس الثالث

اعبر منطقة المسبح ثم الباب الذي يليه. هناك حارس ثالث يجوب في الصالة. اختبئ في مكان مناسب قبل أن يكتشف أمرك ونقترح أن يكون مكان اختبائك في مكان مظلم وعند مروره من أمامك تخلص منه بنفس الطريقة السابقة.

تسلل متجاوزاً الحارس الرابع

واصل السير في الممر الذي سينحني لليسار والتقط عبوة العلاج في الغرفة التالية على اليمين ثم واصل السير في الممر إلى أن تصل لغرفة يوجد بها منصة خشبية يقف خلفها الحارس الرابع. انحن واعبر الجزء المقابل للمنصة متجهاً إلى الغرفة التالية.

تسلل متجاوزاً الحارس في غرفة التلفاز

ابق في وضع انحناء إلى أن تصل غرفة التلفاز واعبر متجاوزاً الحارس الخامس المنهمك بالمشاهدة (يمكنك القضاء عليه من الخلف).

تخلص من الحارس الأخير والتقط الكتاب

واصل إلى الدهليز الذي يلي القاعة ثم انعطف يساراً لتصل لغرفة مظلمة يوجد بها درع وقاية، انحن وانطلق للممر التالي حتى تصل إلى لوحة مبهرجة على الجدار المقابل للصالة.

تحرك ليلاً

هذه المهمة تتم في الليل، لبدئها يجب عليك دخول المؤشر الأحمر أمام مطعم الهمبرجر بين الساعة العاشرة مساءً والسادسة صباحاً إذا جئت في أي وقت آخر ستظهر رسالة تخبرك بالتوقيت الصحيح للمهمة.

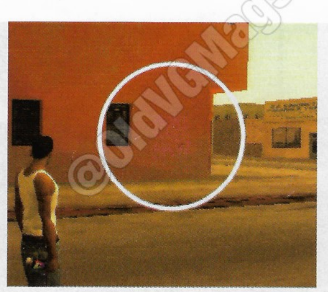
اشتر بيتاً آمناً

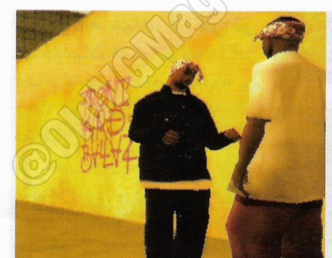
إذا جمعت مافيه الكفاية من المال يمكنك شراء بيت آمن بالقرب من مطعم الهمبرجر على شاطئ فيرونا.

تحول الأبيض للأزرق

إذا تحول لون المؤشر الأبيض الذي يمثلك على شاشة الرادار إلى اللون الأزرق فأعلم بأنك مختف عن الأنظار ولن يستطيع الحراس رؤيتك.
لاحظ الحارس الموجود على الرادار. فهو قريب جداً، عند







الزاوية على اليمين، لحسن الحظ أنه ينظر إلى الجهة المعاكسة لمكان وجودك. ابق عند الزاوية وتخلص منه مستخدماً أسلوب التسلل. يمكنك الآن التقاط كتاب اللهجة العامية من قرب معدات التسجيل.

احصل على السلاح الصامت للهروب

حان وقت الخروج من المكان. ستعلم الآن أن حراس (ماد دوج) يستخدمون أسلحة صامتة. ستحتاج مثل هذه الأسلحة لمثل هذه المهام التسللية. غادر غرفة التسجيل، وانحن، ادخل الغرفة المظلمة أمامك. ستجد أحد الحراس يقف عند الباب التالي وظهره نحوك. تخلص منه بأسلوب التسلل والتقط سلاحه الصامت.

انحن عبر الممر، وانعطف بحذر عند الزاوية، وتخلص من الحارس التالي بسلاحك الصامت. تابع الخروج من القصر وتخلص من الحراس في غرفة التلفاز، والمقهى، وفي منطقة المسبح خلال عودتك للباب الأمامي.

خذ الكتاب إلى أوجيه لوك عند منطقة مطعم الهمبرجر. بعد أن تغادر القصر، تجنب إطلاق النار على أي من الحراس (حتى لا ينطلق الإنذار) لتبقى مستوى طلبك مخفضاً واركب دراجة (BMX) بقرب باب القصر. تقدم وانزل عبر التل ثم خذ أية سيارة واتبع النقاط الصفراء على الرادار لتصل إلى أوجيه لوك عند منطقة مطعم الهمبرجر.

المهمة ٣- ماناجمنت إيشيو

عناصر اللعب: الخروج من السيارات المتحركة
الاحترام المكتسب: ٥

الإرشادات:

ابحث عن سائق المدير

أحصل على سيارة وانطلق، ستعلم أن سائق مدير (ماد دوج) غادر المطعم متجهاً نحو السوق. وهو ينوي أخذ المدير من عند الحفل الغنائي فيما بعد. اتبع النقطة الحمراء على الخريطة حتى تجد سيارة المدير. (سيشار إليها بعلامة حمراء.)

التق بسائق المدير في العاشرة صباحاً ولا تعرض سيارتك للضرر

قد سيارتك بحذر أثناء متابعة النقطة الصفراء على رادار الخريطة في طريقك إلى مكان التلاقي. إذا تعرضت سيارتك لأية أضرار فعليك إصلاحها قبل الذهاب إلى مكان التلاقي. عندما تجد النقطة الحمراء في مكان التلاقي، أوقف السيارة عندها (من المهم أن تجعل واجهة سيارتك في نفس الاتجاه الذي تقف فيه سيارات الشخصيات المهمة وأن لا تصدم أي من السيارات الأخرى).

إذا كانت سيارتك في حالة جيدة انطلق مع السيارات الأخرى نحو الحفلة الموسيقية وابق سيارتك بين السيارتين. اضغط عصا التحكم اليسرى للأعلى لتحصل على منظور أفضل.

توجه إلى الجسر واقفز

بعد أن تصل إلى مكان الحفل سيطلب منك مدير (ماد دوج) التوجه إلى قصر (ماد دوجز)، لكنه لا يعرف أن لديك خططك الخاصة. اتبع الإشارة الصفراء على رادار الخريطة نحو الجسر الممتد من شاطئ فيرونا.

سيكتشف حراس المدير في السيارتين الأخرى أمرك، قم بمراوغتهما وتخلص منهما ثم تقدم عبر الجسر بسرعة وقبل نهاية الجسر اضغط زر المثلث لتقفز من السيارة. وفي حال علم الحراس بمكانك، عليك التخلص منهم أيضاً.

ابحث عن دراجة (BMX) وتوجه إلى نقطة الحفظ الموجودة في منطقة الشاطئ لتتمكن من حفظ اللعبة. بعد ذلك توجه إلى أوجيه لوك، فقط اتبع أيقونة (OG) على الرادار.

المهمة ٤- هاوس بارتي

المرافق: سويت
الاحترام المكتسب: ١٠

الإرشادات:

احصل على ملابس وقصة شعر جديدة

يبدأ الاحتفال في تمام الساعة الثامنة مساءً وينتهي في الخامسة صباحاً في منزل أوجيه لوك، سيشير الرادار إلى موقع المنزل على الخريطة بكلمة (اوجيه). قبل أن تنطلق التقط بعض الملابس الجديدة وقص شعرك. ستجد صالون الحلاقة في الجهة المقابلة للشارع الذي يقع علية مطعم الهيمبرجر، لذلك توجه إلى هناك أولاً.

توجه إلى مقاطعة روديو، لتجد بعض متاجر الألبسة. جرب متجرنا المفضل سب أوربان. أو برولابز للملابس الرياضية.

توجه إلى (اوجيه)

بعد حصولك على الملابس الجديدة، ستتلقى اتصالاً من (اوجيه) ليخبرك أن الحفلة قد بدأت، اتبع أيقونة (اوجيه) على رادار الخريطة لتصل إلى الحفلة المقامة في منزل أوجيه لوك.

احم الحي من المعتدين

أبدأ القتال! ستدخل الآن واحدة من أعنف حلبات القتال حتى الآن. فقد حضر رجال عصابة (بولاز) بأعداد كبيرة، وأفواج متتالية. يمكنك التعرف على الأعداء من العلامات الحمراء التي تظهر فوق رؤوسهم. سيهجم الفوج الأول في الشارع، استخدم السيارة كغطاء.

تخلص من الأعداء بأعلى الجسر

الفوج التالي للأعداء يتكون من أربعة أشخاص، لكنهم يقومون بإطلاق النار عليك من أعلى الجسر القريب منك. استخدم نظام التصويب التلقائي لتقضي عليهم الواحد تلو الآخر.

ساعد (سويت) في محاربة الفوج الأخير من الأعداء

فوج أخير من الأعداء يتكون من ١٢ شخصاً سيهاجم سكان المنطقة. هذا القتال هو الأعنف حتى الآن، سيهجم الأعداء من عدة جهات. تنقل من مكان لآخر وهاجم الأعداء وقم بالتدحرج لتفادي طلقات النار.



التحكم بالصناديق:

بعد القضاء على الحارس الأول لا تفتح الباب وبدلاً من ذلك اتجه إلى المستودع وأطلق النار على زر فتح الباب ثم اقض على الحراس بالداخل ثم ابدأ في رص الصناديق أمام باب المستودع وبذلك تكون سهلت إتمام العملية بشكل كبير.

مجموعة مهام: ذا كراش
متطلبات فتح المهمة: أكمل مهام معجم اللغة العامية في (ماد دوج).
نقطة التقاء: محل الدونات في سوق لوس سانتوس.

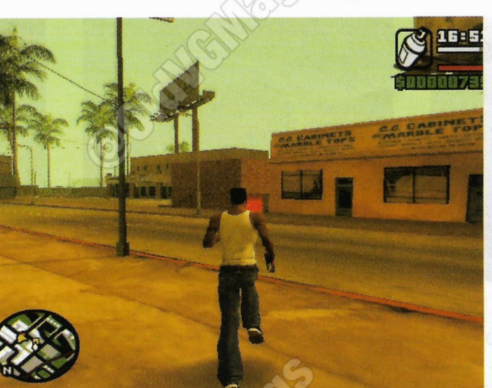
المهمة ١ - بيرنينج ديزاير

إرشادات:

التقط عبوة المولوتوف التي خبئها ذا كراش وسط المدينة في الممر الضيق
اصعد السيارة وتوجه إلى نقطة السلاح الخضراء الموجودة على رادار الخريطة باتجاه الشرق. ستصل في النهاية إلى ممر من السلالم في وسط المدينة. غادر السيارة واصعد لأعلى الدرج نحو العلامة الخضراء، التي تشير إلى المولوتوف. التقطها ثم عد إلى السيارة.

توجه إلى مقر العصابة وقم بحرقه
الآن توجه عبر حديقة جلين نحو النقطة الصفراء على الخريطة غرب لوس سانتوس. عندما تصل إلى مقر العصابة سيصلك المزيد من التعليمات.

اقذف المولوتوف من خلال خمس نوافذ بالطابق الأرضي
عندما تصل إلى مبنى المجمع السكني، ستجد منطقة تحرسها مجموعة من عصابة (فاجوس). ادهسهم ثم غادر السيارة قبل أن تنفجر جراء إطلاق النار.
وأطلق النار على الناجين منهم فهناك المزيد من افراد العصابة موزعون حول المجمع لذلك احذر أثناء توزيع المولوتوف في المنطقة النوافذ الخمسة المستهدفة المشار إليها بعلامات حمراء صغيرة كل ماعليك عمله هو إشعال المولوتوف والوقوف أمام كل نافذة ثم قذف المولوتوف وتذكر أن تقذفها من مسافة بعيدة حتى لاتتضرر بعد كل رمية موفقة ستحصل على رسالة.
عندما يفتح الأعداء النار عليك أثناء تحركك حول المنزل جهز نفسك بسلاحك المفضل وتخلص منهم.
أطلق النار على النوافذ أيضاً أثناء دورانك حول المنزل وعندما تحس بالأمان تابع رمي المولوتوف عبر النوافذ المشار إليها. بعد إكمال هذه المهمة سيظهر مشهد قصير.



انقذ الفتاة بالطابق العلوي:
الوقت يداهمك ستشاهد عداد الطاقة الخاص بالفتاة يتناقص (العداد الأبيض في أعلى يمين الشاشة) اتبع النقطة الصفراء على الخريطة التي ستقودك للباب الأمامي لمبنى العصابة ادخل المبنى ثم اركض لأعلى الدرج تابع تقدمك عبر الممر بالأعلى حتى تصل إلى المدخل الأخير على اليسار. حيث ستجد حائطاً من النيران يحول دون وصولك للفتاة.

ابحث عن طفاية الحريق في المطبخ
انزل للطابق السفلي وانعطف لليسار نحو المطبخ والتقط طفاية الحريق لتبديل الطفاية مع الأدوات الأخرى اضغط L1.

اصعد بطفاية الحريق للأعلى وانقذ الفتاة:
بعد أن تصعد للأعلى استخدم طفاية الحريق لإخماد النار التي على المدخل حيث الفتاة ثم تقدم نحو الفتاة (مشار إليها بعلامة زرقاء).
سيبدأ المبنى بالانهيار ولا يمكنك العودة عبر الممر الذي أتيت منه. قم بإطفاء النيران في الغرفة عبر الممر، ثم ادخل الممر الرئيسي بالجهة الأخرى للممر المسدود أخمد النيران عند الدرج ثم انزل للأسفل. أخمد النار في المطبخ وتقدم نحو الباب الأمامي للمبنى. وتأكد من أن الفتاة تسير خلفك ثم غادر المكان.
بعد المشهد اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى منطقة كونتون لتوصل الفتاة لموقعها ليظهر منزلها بعد ذلك على الخريطة على شكل قلب أحمر.

المهمة ٢ - جراي إمبورتس

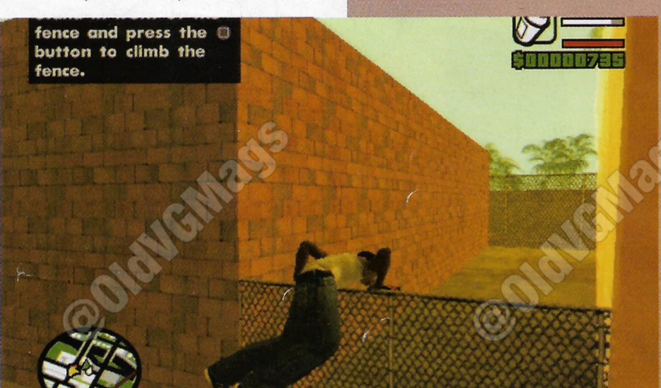
عناصر اللعب/زيادة الذكاء الصناعي للأعداء في إطلاق النار.

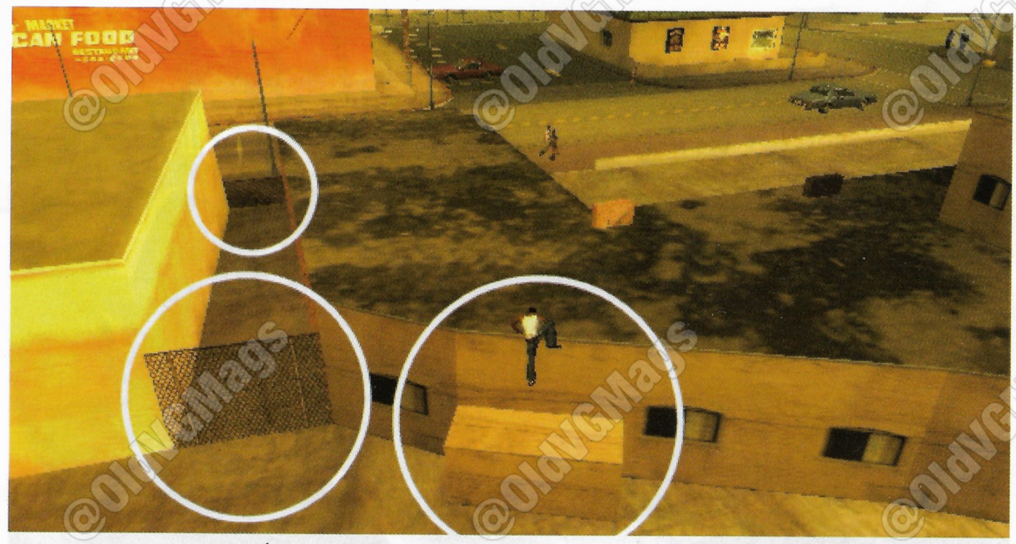
الإرشادات:

توجه إلى الميناء حيث يبرم الاتفاق بين الروس وعصابة (بولاز) اصعد السيارة واتبع النقطة الصفراء حتى تصل إلى منطقة الميناء عندما تصل إلى النقطة الحمراء واجه بوابة المدخل، ثم انعطف لليمين وتقدم بالسيارة نحو سور المستودع على الجهة اليسرى للشارع حيث تقودك السكة الحديد إلى منطقة التحميل.
اخرج من السيارة واركض عبر حاويات الشحن الفارغة نحو الباب البعيد المؤدي إلى ساحة المستودع غادر مسار السكة الحديد إلى اليمين وشق طريقك نحو مجموعة الحاويات التجارية توجد مجموعات من الحاويات التجارية في هذه المنطقة ويمكن لأي منها إيصالك لمبتغاك اصعد لأعلى مجموعة الحاويات واستخدم هذه النقطة للتخلص من الحراس في المنطقة باستخدام المدفع الرشاش AK-47.
تقدم عبر باب المستودع ولاحظ لوحة المفاتيح على يسار الباب دمر هذه اللوحة باستخدام أية من الأسلحة الموجودة لديك لكن استعد لمواجهة فوج من الأعداء المسلحين بالداخل. تخلص منهم ثم ادخل المستودع تخلص من المزيد من الأعداء عند الزاوية.

الاجتماع في المكتب بالخلف:
شق طريقك عبر المستودع بين الحاويات وانحن أثناء التحرك وتدحرج عند الزوايا، أطلق النار عبر فتحات الحاويات كلما سنحت لك الفرصة، واحذر الحراس بالطابق العلوي، وابحث عن المنافع من دروع وإسعافات أطلق النار على البراميل المتفجرة لتتخلص من مجموعات الأعداء.
خلال تقدمك ستصل إلى منطقة صناديق ستشاهد ممراً يقودك للأعلى ويوجد باب بالطابق العلوي وهي الغرفة التي يجتمع فيها الروس مع البولاز. لكن لايزال هناك بعض الحراس تخلص منهم الواحد تلو الآخر، يمكنك التخلص من أحد الحراس بسهولة وذلك بإطلاق النار على الصندوق المعلق بالأعلى ليسقط عليه. يمكنك اقتناص البراميل المتفجرة والصناديق بالضغط على L1 عند مواجهتها.

تخلص من تاجر السلاح الروسي بالمكتب:
بعد تنظيف المنطقة التقط أسلحة الأعداء وأعد شحن المدفع الرشاش AK-47 واصعد الدرج للطابق العلوي.
ستلتقي بثلاثة أعداء في الغرفة الموجودة بالأعلى، تخلص في البداية من أعضاء العصابة في الغرفة المواجهة للدرج، ثم قف على يسار الباب ولا تدخل حتى لايباغتك مهرب الأسلحة ويهرب بعد ذلك أطلق النار على الجزء الظاهر من جسد المهرب الشرير حتى تقضي عليه.
بعد أن تقضي على المهرب التقط الدرع من داخل الغرفة وغادر المستودع ثم استقل السيارة إلى منطقة جانتون ومن هناك اتجه إلى منزل (جونسون) لتحفظ اللعب.





مجموعة مهام: سويت ٢

متطلبات فتح المهمة: اكمل الجزء الأول من مجموعة مهام برنينج ديزاير، ذا سويت ضمن مجموعة مهام ذا كراش
نقطة التقاء: منزل سويت

المهمة ١ - دوبرمان

الإرشادات:

اتجه إلى امونيشن
اتبع أيقونة (S) على رادار الخريطة لتصل إلى متجر امونيشن للأسلحة غرب لوس سانتوس. ننصحك أن تحصل على سلاح Tec-9 أو Micro-SMG لأنك الآن تمتلك مقدرة التصويب من داخل السيارة وبندقية الرش ستكون جيدة عند استخدامها عن قرب.

تخلص من رجال عصابة بولاز في حديقة جلين لتحصل على الجائزة
اصعد السيارة واتبع أيقونة (الرجل) على رادار الخريطة عندما تتقدم عند منطقة حديقة جلين ستجد مجموعة من البولاز المشار إليهم باللون البنفسجي على الرادار معظم هذه المنطقة خضراء ومليئة بالنخيل توجه إلى المنطقة البنفسجية وابدأ باصطياد البولاز.

تخلص من أفواج البولاز الثلاثة
اركض عبر الحديقة وتخلص من أي شخص يرتدي ربطة رأس بنفسجية لتقيم الحرب بين العصابات (بعد التخلص من الأعضاء الثلاثة أو الأربعة ستتحول لون المنطقة من البنفسجي إلى الأحمر وستبدأ الحرب) سيبدأ أعضاء بولاز بالظهور على شكل نقاط أرجوانية على الخريطة وسيهاجمونك على شكل ثلاثة أفواج تابع الركض والدحرجة وابحث عن العلاجات والدروع المبعثرة في الشارع.
بعد أن تتخلص من الفوج الثالث ستتحول المنطقة إلى اللون الأخضر وسيظهر أفراد من اصحاب ربطة الرأس الخضراء ليعلن بذلك سيطرتك على المكان ستعلن اللعبة بعد ذلك أن منطقتك ستتعرض للهجوم فكن مستعداً للدفاع عنها.

تخلص من الخائن
نصرك سيفضح الخائن وستشاهده يغادر منزله على عجل شمال المتنزه ولاحظ أنه يرتدي لباساً أسود اتبع النقطة الحمراء على رادار الخريطة سيركض بعض رجاله نحوك ويطلقون النار عليك، تخلص منهم، ثم التقط أية من الأدوات التي تسقط منهم ثم استقل السيارة.
ستظهر علامة (S) من جديد على رادار الخريطة لتشير إلى موقع منزله الواقع في شارع جروف اتبع الأيقونة حتى تعود إلى الحي، وعندما تصل تأكد من حصولك على المكافأة وذلك بالحصول على أيقونة (S) الواقعة أمام مرآب عائلة جونسون كلما سيطرت على المزيد من الاجلال ستحصل على المزيد من الأموال.

المهمة ٢- لوس سيبولكروس

عناصر اللعب: التقط أفراد العصابة لمساعدتك
الاحترام المكتسب: ١٠

الإرشادات:

التقط أياً من أفراد العصابة لينضم إليك
لقد اكتسبت المزيد من الاحترام الكافي لانضمام عضوين من العصابة الخضراء، النقاط الزرقاء على رادار الخريطة تدل على مواقع افراد العصابة حدد موقع كل عضو بضغط R1 ثم اضغط ↑ لتقوم بتجنيده ثم بتجنيد عضوين آخرين للقيام بعملية التصويب من داخل السيارة.

اصعد السيارة بصحبة أفراد العصابة وتوجه إلى جنازة البولاز
اصعد إلى السيارة بصحبة فردين من العصابة اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى مقبرة سيبولكروس، تحرك بسرعة في الطريق سيعرض عليك (سويت) مخططاته.

توجه للمنطقة الخلفية للمقبرة قبل وصول (كين)
عندما تجد العلامة الحمراء عند سياج المقبرة اصعد لأعلى السياج وتحدث إلى (سويت).

تخلص من (كين) ولا تدعه يهرب!
سيتوجه (سويت) إلى (كين) لكن أعضاء العصابة سيتبعونك إذا تقدمت للأمام تقدم معهم عبر المقبرة نحو منطقة إطلاق النار وابدأ بالقضاء على البولاز تقدم نحو سيارة السيدان التي حضر فيها (كين)، (كين) هو النقطة الحمراء على رادار الخريطة، وتوجد علامة حمراء تشير إليه، تخلص منه واستخدم الصخور المرتكزة كغطاء.
بعد القضاء على (كين) سيذهب سويت ليؤمن سيارة الهروب وسيترك لك أمر القضاء على من تبقى من البولاز بعد القضاء عليهم جميعاً اقفز إلى السيارة المشار إليها بعلامة زرقاء حيث ينتظرك (سويت) ثم اتبع العلامة الصفراء على رادار الخريطة لتعود إلى الحي مرة أخرى توجه إلى ورشة الطلاء القريبة من المقبرة لتقلل من نسبة طلبك.



أوقف البولاز حتى تأتي الشرطة

دافع عن موقعك من الأفواج المهاجمة بمن فيها السيارات التي ستحاول التصويب عليك واحتم خلف السيارات المحيطة بك أطلق النار على البولاز وسيارتهم لتتمكن من تدميرها والقضاء على مجموعة منهم دفعة واحدة بعد ذلك ستأتي الشرطة ويظهر مشهد قصير.



المهمة ١ ـ ري يونايتينج ذا فاميليز

المرافق: سويت
الاحترام المكتسب: ١٥

الإرشادات:

توجه مع الفريق إلى الفندق
اصعد إلى السيارة واتجه إلى الشمال نحو الفندق، اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة.

اخرج (سويت) من الفندق بسلام
توجه إلى الباب المشار إليه بالأصفر بالطابق السفلي للفندق اصعد لأعلى الدرج. وتقدم عبر الممر بالأعلى، وتخلص من الحراس عندما تصل للمنطقة بالمنتصف سيظهر المزيد من الحراس قبل متابعة السير عبر الممر التقط الدرع بأعلى الدرج في هذه المنطقة الأولى.
سيشار إلى المنطقة التي يتواجد فيها (سويت) باللون الأزرق على رادار الخريطة شق طريقك عبر «الممر التالي» لاحظ الغرفة رقم (٨ و٥) وتخلص من الحراس عند الدرج في المنطقة التالية، ثم تابع طريقك من عند الزاوية التالية واستمر بالتقدم عبر الممر لاحظ الغرفة رقم (٩ و١٢) احذر من الحراس القادمين من الأعلى.
اعثر على (سويت) المشار إليه بعلامة زرقاء في الغرفة الثانية على الجانب الأيمن وحاول الهرب عبر السطح لكن المشكلة تكمن في ظهور مروحية أخرى بالأعلى.

احم (سويت) ودمر المروحية
استخدم المكيفات الهوائية كغطاء وأطلق النار على الحراس قبل أن يتمكن أربعة منهم النزول على السطح والقضاء على (سويت) واستمر في إطلاق النار على المروحيةحتى تدمرها.

اتبع (سويت)
اركض خلف (سويت) لأسفل الدرج لتصل إلى الشارع حيث ستحضر سيارة لتقلكما.

مطاردة
غير منظور التصوير بعصا التحكم اليسرى أو اليمنى ثم اضغط L1 لتطلق النار سيقفز بعض العناصر على سيارتك تخلص منهم بسرعة قبل أن يلحقوا الأضرار بالسيارة حاول الاسترخاء أثناء إطلاق النار وقم بتلقيم سلاح 47-AK وتخلص من الأعداء بعد ذلك ستتدخل المروحية تخلص منها في النهاية ستحلق لمسافة قصيرة بعد أن تتوقف السيارة بشكل مفاجئ.

جرين سابر

الاحترام المكتسب: ١٥

الإرشادات:

التق سيزر أسفل الطريق العام
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى المنطقة الجنوب شرقية لتلتقي بسيزر في منطقة فيردان بلفز وقف عند النقطة الحمراء عندما تصل إلى هناك ثم تقدم نحو سيارة سيزر (التي تعلوها الإشارة الزرقاء) أسفل الطريق اصعد إلى السيارة ليظهر لك المشهد.

توجه إلى مكان الكمين قبل أن يلقى (سويت) حتفه
انطلق بسرعة إلى حي مولهولاند وذلك باتباع النقطة الصفراء على رادار الخريطة سيظهر معيار طاقة (سويت) على الشاشة وسيبدأ بالتناقص ليس لديك متسع من الوقت لذلك انطلق بأقصى سرعة واستخدم جميع مهاراتك الخاصة لتصل إلى هناك.
عندما تصل إلى نقطة الالتقاء قف عند النقطة الحمراء ليظهر لك مشهد قصير.



خفايا اللعبة

للحصول على طاقة وذخيرة ودروع كاملة بالإضافة إلى ٢٥٠,٠٠٠ دولار ادخل ما يلي أثناء اللعب:
R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

الحصول على رينو
لتجعل دبابة رينو تسقط من الأعلى اضغط ما يلي أثناء اللعب:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ●

خفض مستوى الطلب
لخفض مستوىالطلب، ادخل ما يلي أثناء اللعب:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

خفض مستوى الطلب
لخفض مستوىالطلب، ادخل ما يلي أثناء اللعب:
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →

تدمير جميع المركبات
لتدمير جميع المركبات ادخل ما يلي أثناء اللعب
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1

ملاحظة:
يتم إدخال جميع الأسرار السابقة من اليسار لليمين.

جيم شارك

الشفرة الرئيسية

760CF590 00000000
98495ACF 789CFB15

طاقة لانهائية

760EC5C0 00000000
283CE3F7 6413F97C

درع لانهائي

760A6500 00000000
283095B1 643AF9D6

ذخيرة لانهائية

76043BC0 00000000
280948CF 0CA57A65
28094888 0CA57A65
28091340 0CA57A65
280913E6 0CA57A65

ركض وسباحة لانهائية

7603A880 00000000
086AA9A5 0CA57A56

أوكسوجي لانهائي

76082120 00000000
28305174 DB137AAE

وقت المهمة لانهائي

760251C0 00000000
283386FF 0CA57A65

الأموال كاملة

76058D50 00000000
286ABA68 B46AC23E
286ABAD6 B46AC23E

السيارات لاتتضرر

7603C4D0 00000000
280ED80C F8AA7AF1
280ED872 0CA57A65

لايمكن القبض عليك

760C0960 00000000
285C72A0 F8AA7AF1
285C7288 0CA57A65

لاتفقد سلاحك عند القبض عليك

760E6D90 00000000
2803A976 F8AA7AF1
2803A964 0CA57A65

التقاط جميع الصور

76056380 00000000
289A3D51 0CA57AE8

الرسم على جميع الشعارات

760730C0 00000000
287C8CCF 0CA57AB1

مستوى الطلب دائماً

صفر

76035A60 00000000
283D97D4 65D07A65

واحد

76075830 00000000
283D97D4 65D07AE8

اثنان

76077930 00000000
283D97D4 65D07AF9

ثلاثة

760584E0 00000000
283D97D4 65D0859D

أربعة

7607D550 00000000
283D97D4 65D0525A

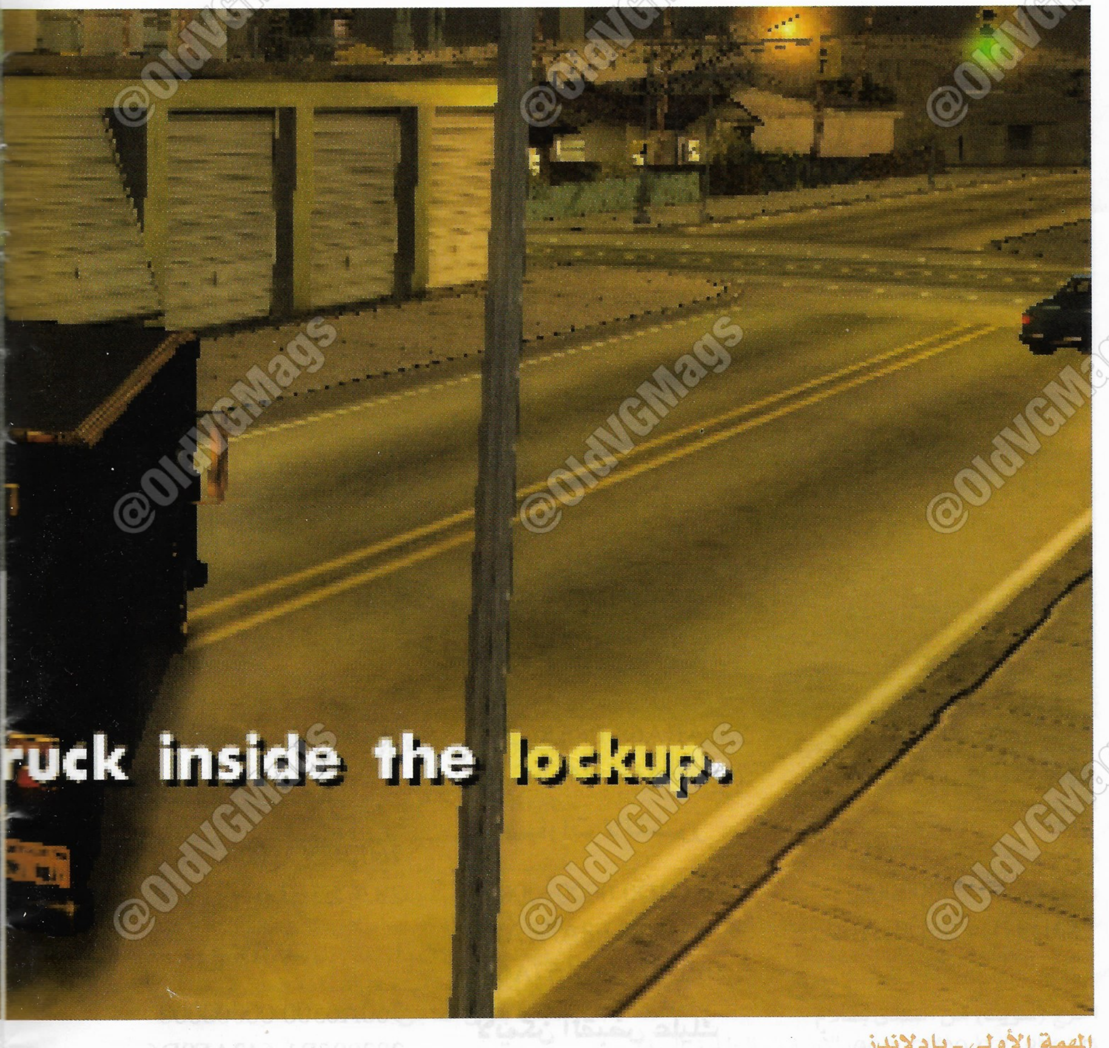
خمسة

76023170 00000000
283D97D4 65D0E7AF

ستة

760FA4C0 00000000
283D97D4 65D04362

ملاحظة:
يمكنك اختيار مستوى واحد فقط للطلب



اتصال من سيزر

بعد توصيل الكاميرا سيتصل بك سيزر فايالباندو ويطلب لقاءك في مطعم بمنطقة ديليمور وبانتهاء المحادثة ستظهر علاقة استفهام (؟) على شاشة الرادار اتبعها للوصول لمكان اللقاء.

المهمة الأولى - بادلاندز

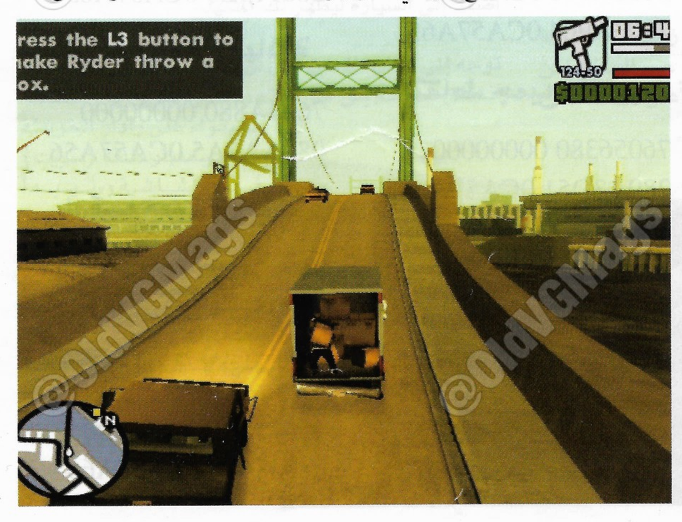
الأدوات المكتسبة: كاميرا
الاحترام المكتسب: ١٥ نقطة.

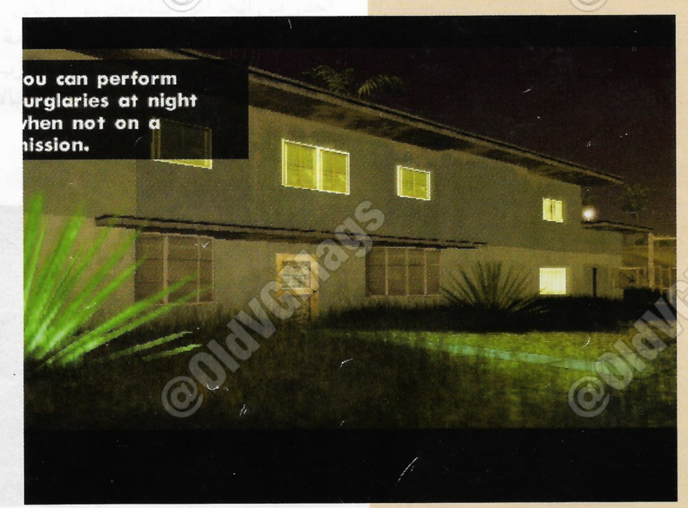
إرشادات:

اقض على الشاهد وأحضر دليلاً على ذلك.
سيظهر مؤشراً أصفر على رادارك يمثل موقع الشاهد. قبل أن تبدأ في البعد عنه تعلم طريقة التصوير. استخدم الدراجة الهوائية الجبلية واتبع المؤشر الأصفر لتصل إلى الطريق السريع وادخل المؤشر الأحمر عند مدخل الطريق الملتف لجبل شيلياد.

اصعد الجبل لتجد الواشي.
اصعد لأعلى التلة ثم انعطف يميناً واتبع الطريق الجبلي. يسير بك الطريق ويأخذك إلى مفترق طرق، المسار الأيمن مسدود لذا اتبع المسار الأيسر ثم انحن لليسار وامش في الطريق حتى تصل إلى الكابينة التي يوجد بها هدفك اقترب من الكابينة وسيبدأ رجال الحراسة بمهاجمتك ويهرب الهدف، تجاهل الحراس وابدأ بمطاردة الهدف.

طارد الواشي واقض عليه ثم صور دليلاً على ذلك
اتبع الواشي حتى يتوقف عند أحد المنعطفات وتخلص منه





كاميرا الشاحنة

أثناء قيادت للشاحنة يمكنك النظر للخلف بضغط زر (L2) و(R2) أو تحريك عصا الأنالوج.

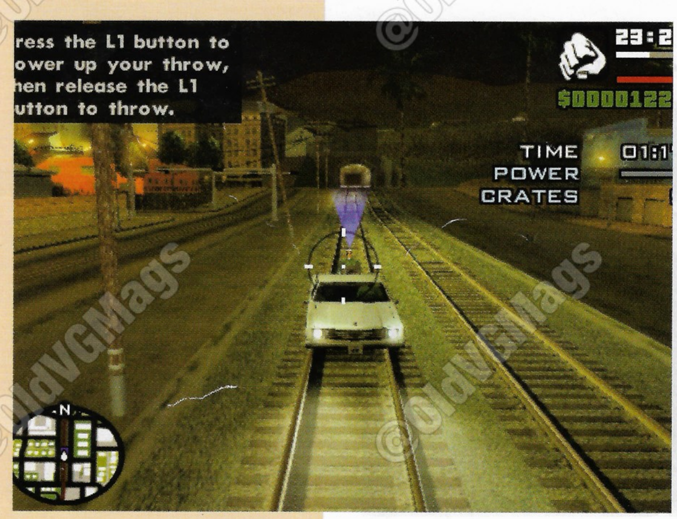
ثم ضع الكاميرا وصور الجثة.

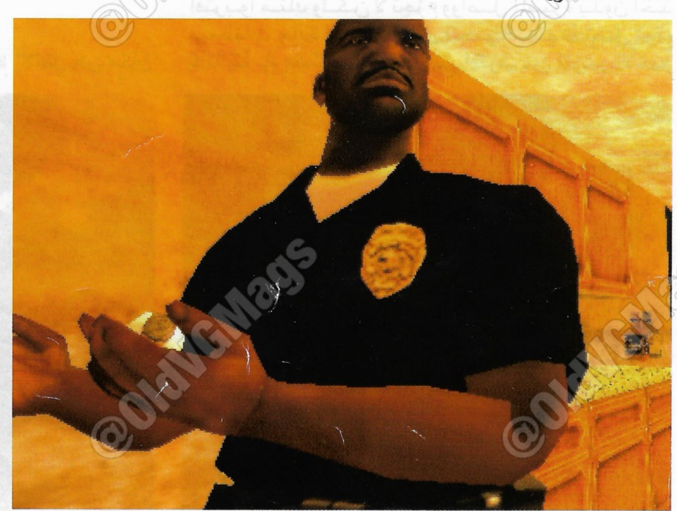
خذ الكاميرا للمنطقة المطلوبة
عد إلى دراجتك وقدها لأسفل الجبل إلى منطقة آنجل باين. اتبع مؤشر الرادار الذي سيأخذك للمنطقة المطلوب وضع الكاميرا فيها وهي نفس منطقة بدء المهمة.

التحكم بالكاميرا
عند استخدامك الكاميرا، اضغط زر (L2) لتقريب الصورة و(R2) لتبعيدها ثم اضغط زر (●) أو (L1) لالتقاط الصورة.

تسلح
أنت الآن أعزل ولإتمام المهمة لابد لك من الحصول على مسدس. هناك مسدس تيك ٩ موجود خلف المنزل في أقصى شرق منتزه تريلر. ستحتاج أيضاً لدرع واقٍ موجود بالقرب من المطعم وللحصول على الذخيرة توجه لأقرب متجر أسلحة لشرائها.

مفاجأة
اذهب للناحية الخلفية من الكابينة وتخلص من الواشي قبل أن يركب السيارة لإنهاء المهمة بسرعة.





قيادة الشاحنة لمسافات طويلة فرصة للاستجمام واكتشاف المناطق الريفية باللعبة وكذلك كسب المال.



المهمة الثانية ـ فيرست ديت

الأدوات المكتسبة: كاميرا
الاحترام المكتسب: ١٥ نقطة.

إرشادات:
عند استعادة التحكم امتط إحدى الدراجات النارية المتوقفة بالخارج وسترافقك كاتالينا في رحلة لأداء أربعة مهام لجمع المال. ستظهر على شاشة الرادار أربع علامات دولار ($) ويمكنك إنهاء المهام حسب الترتيب الذي تود اتباعه وهنا ستبدأ بمهمة محطة البنزين القريبة.

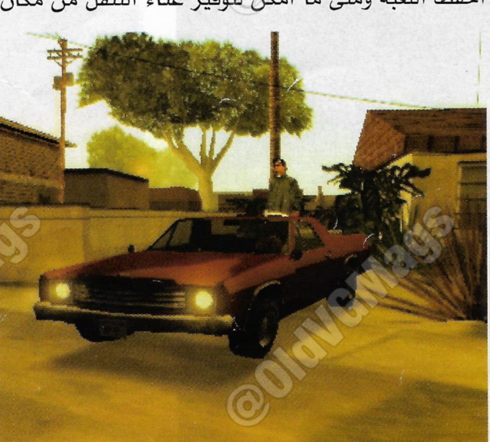
وجه فالوف:
عشاق لعبة جراند ثيفت أوتو يتذكرون كاتالينا جيداً إذ ظهرت في الجزء الثالث من اللعبة.

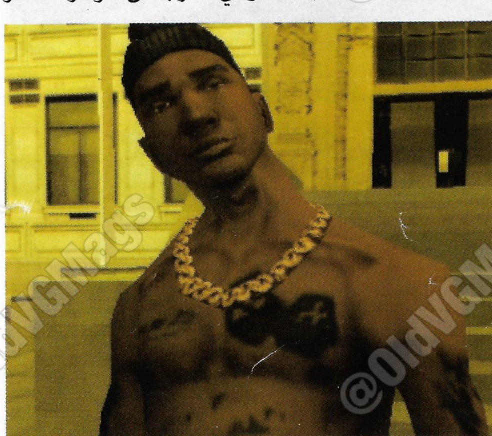
وفر عناء الترحال:
احفظ اللعبة ومتى ما أمكن لتوفير عناء التنقل من مكان لآخر.

المهمة الثالثة ـ تانكر كوماندر

سيارة جديدة: دبابة عسكرية
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

إرشادات:
اقترب من حاوية نقل الوقود والشاحنة الواقفة بجانبها تولى قيادة الشاحنة وقف مباشرة أمام الحاوية ثم تراجع للخلف لربط الشاحنة بالحاوية، استخدم منظار الرؤية الخلفية للمساعدة ثم انطلق لتبدأ مطارة من قبل مالك الشاحنة اتبع المؤشر الأصفر.
(قد الشاحنة بحمولتها للموقع المطلوب ولا تسمح لمطارديك بفصل الحاوية عن الشاحنة)
اتجه للموقع المطلوب. سيقوم مطاردوك بإطلاق النار كلما اقتربوا منك ولكن لا تجزع وواصل المسيرة بدون أخذ منعطفات حادة لكيلا تنفصل الحمولة. عندما تصل لموقع كاتالينا في منطقة فلينت كاونتي اقترب من المؤشر الأحمر





اتصال من: ذا تروث

سيتصل بك شخص غامض يطلق على نفسه اسم ذاتروث لاخبارك بوجود صديق مشترك يود عقد صفقة موقع الرجل مشار إليه في الخريطة برمز (TT) ولابد لك من إنهاء هذه المهمة قبل استكمال بقية مهام كتالينا.



وسيختفي مطاردوك عن الأنظار. ستعقد كاتالينا الصفقة مع السيد ويتكر ثم تغادر الموقع على متن دراجة نارية تاركة سي جي وراءها وحيداً.

المهمة الرابعة ـ بودي هارفست

سيارة جديدة: آلة الحصاد
الاحترام المكتسب: ٥ نقاط.

إرشادات:

قم بزيارة المزرعة التي بها آلة الحصاد
خذ سيارتك واخرج من المدينة متجهاً شمالاً ثم اتبع المؤشر الأصفر باتجاه شمالي شرقي حتى تصل للمزرعة.
وعندما تصل توقف عند المؤشر الأحمر لبدء مشهد سريع لآلة الحصاد الموجودة في الساحة الخلفية للمزرعة وجماعة من المزارعين تعمل في أماكن متفرقة.

ادخل المزرعة وخذ آلة الحصاد
آلة الحصاد مشار إليها الآن بمؤشر أزرق، أمامك استراتيجيتان اختر إحداهما إما أن تقتحم المنطقة تصحبك قواك النارية وفي هذه الحالة ستكون المواجهة صعبة نوعاً ما لأن المزارعين شديدوا التعلق بآلتهم الأثيرة. الاستراتيجية الأخرى أكثر عقلانية وتنص على دراسة حركة سير الآلة والاختباء في أقرب نقطة تقع على خط سيرها بانتظار مرورها ثم مهاجمة السائق وقيادة الآلة هرباً من المكان.

خذ آلة الحصاد إلى مزرعة تروث
الآن سيقوم المزارعون بمهاجتمك لذا وجه آلة الحصاد نحوهم واحصرهم جميعاً ثم عد إلى حيث مزرعة ذا تروث الظاهرة على الرادار كمؤشر أصفر ومتى ما وصلت إلى المزرعة تنتهي المهمة.

المهمة ٥ - كينج إن إكزايل

الإرشادات

اتبع نقطة (CV) إلى النقطة الحمراء عند بداية هذه المهمة





من سيزر

يدخل بك سيزر لإخبارك بأن عصابته انهارت بشكل تام وأن هناك من يطارده وبانتهاء المحادثة سيظهر على الرادار رمز (S).



لتلتقي سيزر وكيندل التي ستقنعك بأن سموك هو الخائن.

المهمة ٦- فيرست بيس

الإرشادات:

التق بكاتلينا

أمامك مشوار طويل من آنجيل باين إلى فيرن ريدج بعد المشهد ستظهر علامة ($) على الخريطة اصعد إلى سيارة كتالينا الموجودة أمام المدخل وانطلق إلى علامة ($) في أقصى الشمال.

المهمة ٧- أجنست أول أودز

الأسلحة المكتسبة: عبوات عن بعد

المكافأة: ٢٠٠٠ دولار

الإرشادات:

استخدم العبوات لفتح الباب والخزنة

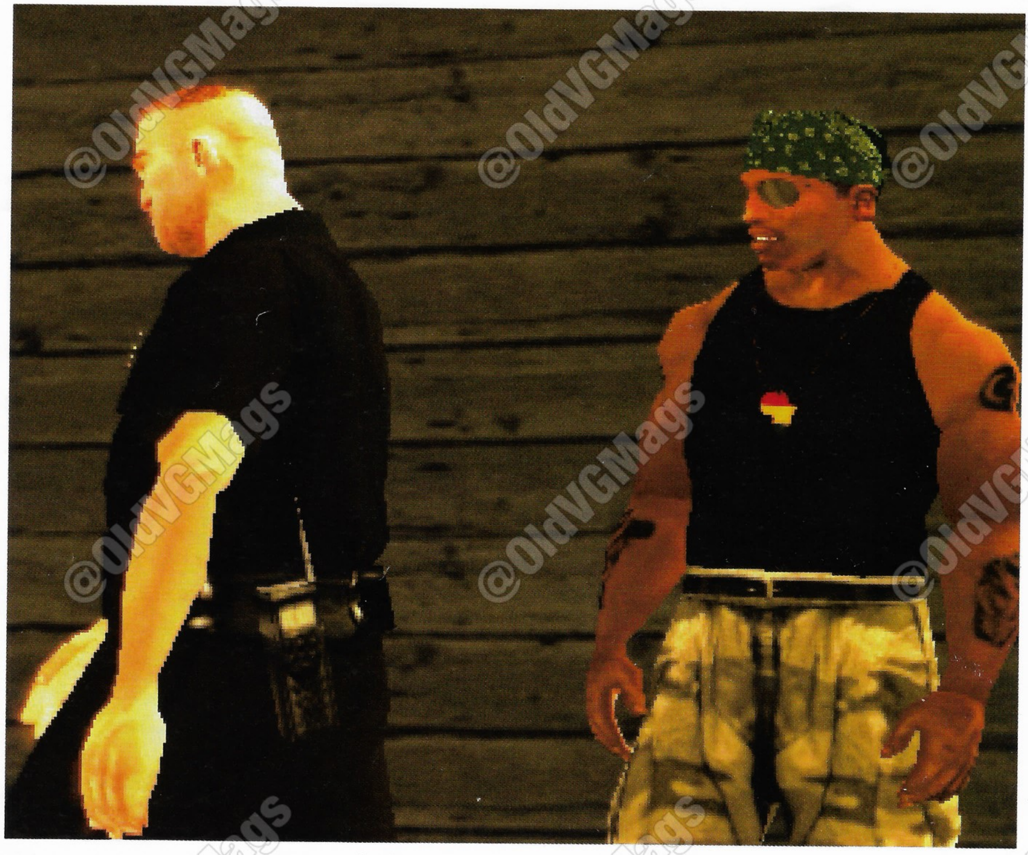
اضغط لتقذف بالعبوة نحو باب الأمن الأحمر، اضغط على الزر باستمرار لفترة أطول لتزيد من مسافة قذف العبوة ثم حول إلى جهاز تشغيل العبوات الذي ستجده ضمن قائمة الأسلحة. ابتعد عن المكان واضغط زر التشغيل لتتمكن من فتح الباب.

ادخل غرفة الخزنة واستخدم عبوة أخرى على الخزنة ليقوم سي جي بالباقي.

توجه إلى ورشة الطلاء!

اصعد إلى السيارة واتجه إلى الجنوب (انظر إلى الخريطة السابقة) لتعرف موقع ورشة الطلاء في ديلمور ثم انطلق! عندما تصل إلى ورشة الطلاء توقف ليتم استبعاد نقاط





طلبك.

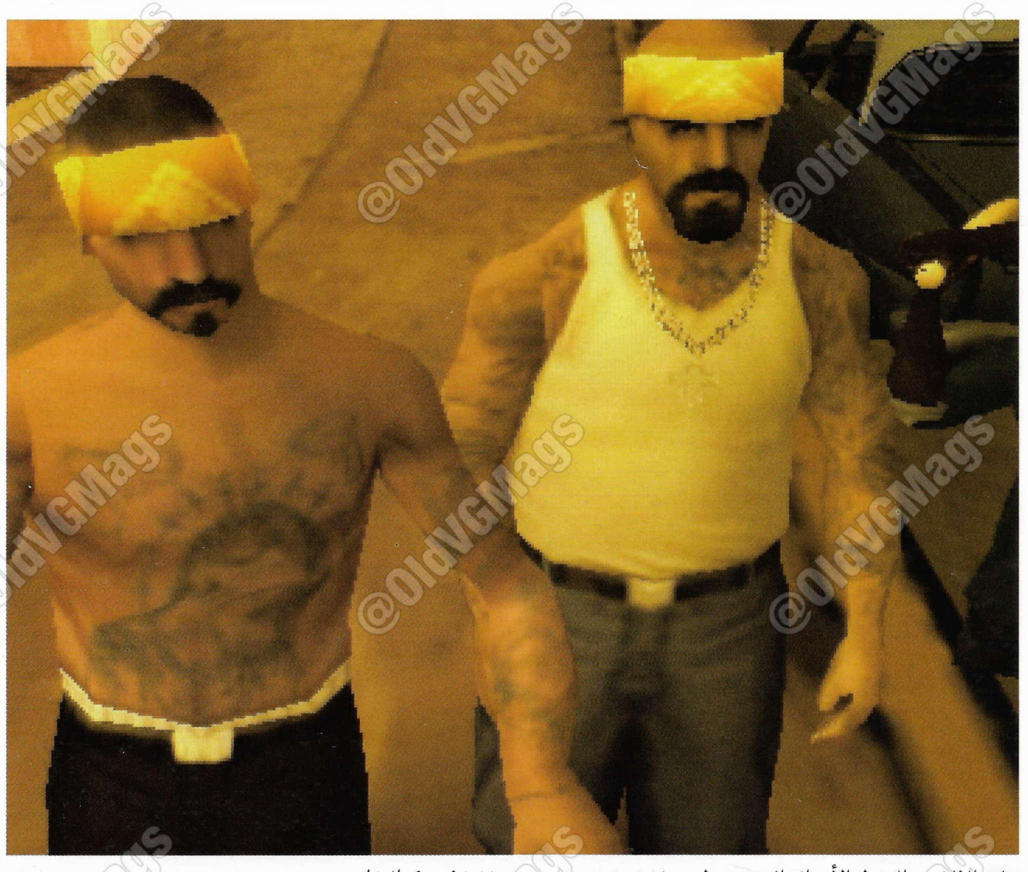
عد إلى كوخ كاتلينا
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة، والتي تقودك إلى كوخ كاتلينا بأعلى منطقة فيرن ريدج في الطريق ستحصل على ٢٠٠٠ دولار من كتالينا وستظهر علامة حمراء أمام الكوخ، غادر السيارة وتوجه إلى أقرب نقطة حفظ.

المهمة ٨ - جون كورتينج
يمكنك العودة إلى كاتلينا مرة أخرى والقيام بالسطو على مواقع علامة (S) الظاهرة على الخريطة.

المهمة ٩- لوكال ليكرستور
المركبة المقدمة: Quad
المساعد: كتالينا
المكافأة: ١٠٠٠ دولار

الإرشادات:
أمسك بالدراجين واحصل على النقود
ستقود أنت السيارة وستتولى كتالينا إطلاق النار (إذا كنت تمتلك سلاح «Mp5» فيمكنه اطلاق النار أيضاً.
اتبع النقطة الحمراء على رادار الخريطة لتلحق بالدراجات الثلاث. اتبع الأحمر المبين على الخريطة، في منطقة متقدمة ستواجه طريقاً مفترقاً، وستنفصل الدراجات عند هذه النقطة حيث سيتوجه اثنان منهما إلى التفرع الأيسر والأخير سيدخل عبر التفرع الأيمن. من الأفضل أن تلحق بالدراجتين إلى اليسار لأن الطريقين سيلتقيان عند نقطة أخرى. وستتعرض لهذا الموقف عدة مرات. هذه المطاردة طويلة جداً فلا تيأس وتابع اللحاق بالدراجات. بعد القضاء





على الثلاث، التقط الأموال التي سقطت منهم.

عد بكتالينا إلى المخبئ
بعد التقاط جميع الأموال التي سقطت من الدراجات الثلاث، عد إلى كوخ كتالينا، التقط أية من السيارات المارة واتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة لتعود إلى الكوخ. بعد أن تنزل كتالينا، ستحصل منها على ١٠٠٠ دورلار. عد إلى سيارتك لتتلقى اتصال آخر.

المهمة ١٠ - ميد إن هيڤن

مركبات جديدة: كومبين هارفيستر
الاحترام المكتسب: ٥

الإرشادات:
اتبع أيقونة (C) على رادار الخريطة ثم تقدم نحو النقطة الحمراء الموجودة أمام كوخ كتالينا.

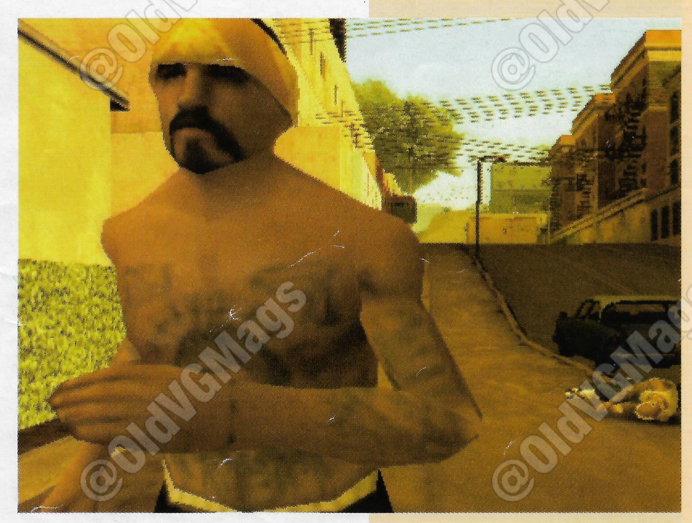
المهمة ١١ - سمول تاون بانك

المرافق: كتالينا..
النقود: ١٠٠٠٠ دولار

الإرشادات:
ابق سلاحك مصوباً نحو الطاقم..
الموظفون الأربعة، والحارس اجعلهم رافعين أيديهم لأعلى. ثم يبدأو في إخفاض أيديهم ببطء عندما تشهر سلاحك نحو أي منهم سيرفعون أيديهم عالياً مرة أخرى. الحارس يود إطلاق النار عليك والموظفون الآخرون يودون إطلاق جرس الإنذار. ابق سلاحك مصوباً نحوهم بعد فترة ينجح أحد الموظفين في إطلاق جرس الإنذار معلناً عن عملية سرقة بنك.. الآن ارتفع مستوى الطلب لثلاثة نجوم.. ستطلب منك كتالينا تحطيم مكائن الصرف الآلي. دمر مكائن الصرف الآلي الثلاث بسلاحك والتقط النقود. سترشدك كتالينا للباب الخلفي وتدمر الباب ببندقيتها.

اخترق طريقك عبر الزقاق..
لقد انتشرت السلطات في الحي بكامله اخترق طريقك عبر







الزقاق واحذر من القناصة والحراس واصل الهرب حتى تقترب من مطب النفايات بالقرب من مخرج الزقاق، ستسمع صوت مروحية الحراس وتظهر دراجتان نارية في الزقاق تخلص من أحد السائقين والتقط الدراجة النارية واتبع كتالينا..

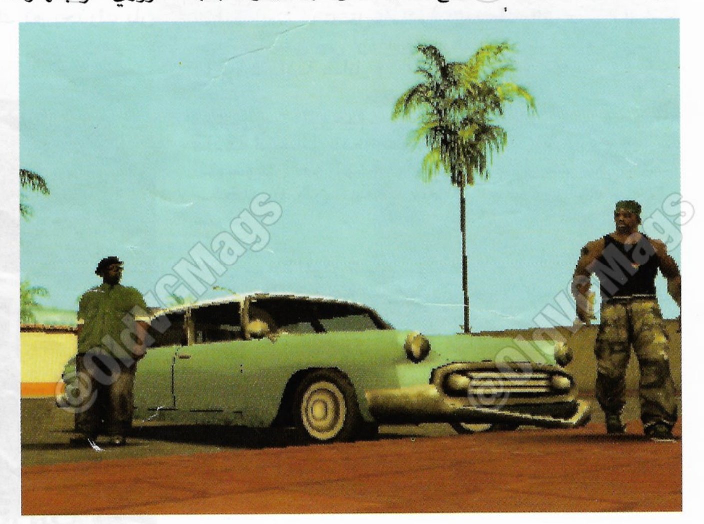
اتبع كتالينا على الدراجة النارية

ستطاردك درجتان خلفك لكن لاتهتم وتابع كتالينا وعندما تغادر المدينة وتنطلق عبر الجسر الخشبي المحطم مركز نفسك في منتصف الجسر واقفز من فوق الفجوة بعد ذلك افرغ رصاصات مدفعك الرشاش نحو الدراجة التي استطاعت اللحاق بك. هذا سيرفع من مستوى الطلب لذا ابحث عن نقطة هدايا (P.bribe) في الطريق.
بعد ذلك تسقط كتالينا من على دراجتها النارية وتحاصر من قبل ثلاث دراجات تابع للحراس. انطلق بدراجتك واقترب منها ثم التقطها بسرعة وانطلق نحو مخبئها في فيرن ريدج ستحصل على مكافأة مالية مناسبة لهذه المهمة. كون هذه مهمتك الأخيرة مع كتالينا فلن ترى ايقونة ($) على الخريطة وستعود أيقونة (CV) بالظهور من جديد حان وقت السباق.

المهمة ١٢ ـ وو زي مو
النقود: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:
اربح السباق:
فقط ما عليك سوى الانطلاق بسرعة وقوة واهزم المتسابقين الثلاثة. فقط انطلق في المضمار واعبر من خلال نقاط الإعادة الموضحة باللون الأحمر. لاتنس أن هذا سباق شوارع لذا لاتوجد قوانين وستنطلق عبر الطرق السريعة ثم عبر الطرق الريفية وتمضي عبر النهر وستقوم بتنفيذ قفزات جنونية فوق مباني المزرعة وستواجه الكثير من المصاعب ولكن المهم أن تحافظ على سرعتك وعليك أن تحذر وتتحكم جيداً بالسيارة عليك أن تنهي السباق في المركز الأول لتكمل المهمة عندما تنهي السباق وسيعجب ووزي مو بمهارتك في القيادة ويقترح عليك زيارته كلما







جئت إلى سان فيرو..
يقطع حديثكما صوت صفارات السلطات ويقفز سي جي لسيارته تلقائياً. ستظهر علامة حمراء في الخريطة، إنها تحمل أيقونة (CV).. انطلق إليها..

المهمة ١٣ ـ فيرويل ماي لف

الأملاك المكتسبة: كراج في سان فيرو..

الإرشادات:

اربح السباق!!
ستخوض سباقيك في المضمار نفسه ولكن هذه المرة بالعكس. أصبحت سائقاً محترفاً الآن ولذا عليك استخدام حواسك وأن تنطلق بسرعة كبيرة يجب الفوز في السباق لتخطي المهمة. بعد الفوز تخبرك كتالينا أن فوزك غير عادل ولكنها ستدفع لك المكافأة على أي حال. بعد انتهاء المهمة ستتلقى مكالمة هاتفية أخرى.

مكالمة هاتفية: ذا تروث..
يخبرك ذا تروث بأنه يملك أشياء تهمك ثم يحذرك بأن هناك من يتنصت إليهم ويقفل الخط وتظهر أيقونة (TT) على الخريطة من جديد..

المهمة ١٤ ـ آر يو جوينج تو سان فييرو

المركبات: مذر شيب..
الأسلحة: قاذف اللهب، قاذفة قنابل (RPG)
الاحترام المكتسب: ١٥

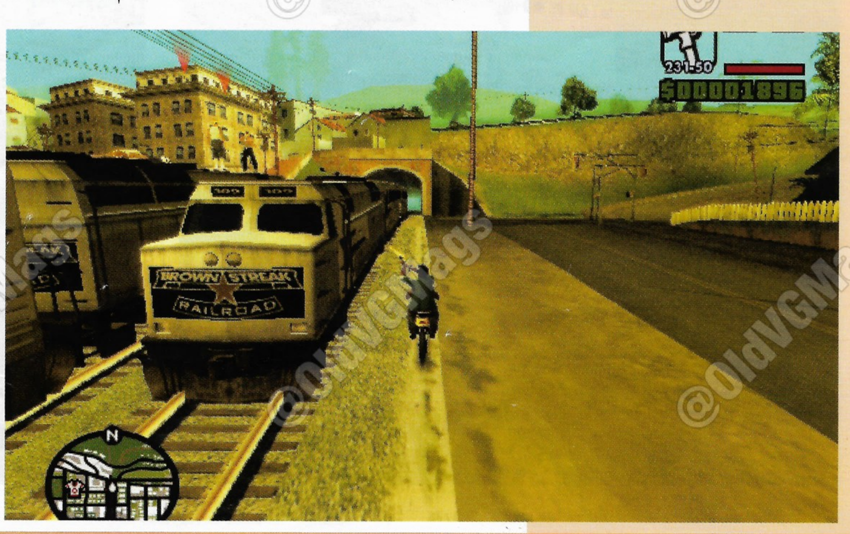
الإرشادات:

ساعد ذا تروث في التخلص من المزرعة..
أمامك خمس دقائق وتصل قبل وصول السلطات إليك لإحراق المزرعة أطلق النيران نحو المزرعة حتى تسمع صوت الصفارة بسرعة انتقل للحقل التالي. وهكذا كلما سمعت صوت الصفارة انتقل لحقل آخر.. وبعد التخلص من المزرعة ينطلق ذا تروث إلى باص صغير أسماه (مذرشيب) بعد أن تنتهي من وظيفة إحراق المزرعة ستظهر لك رسالة تطلب منك التحدث مع ذا تروث.. نفذ بسرعة.

تحدث مع ذا تروث..
انطلق نحو ذا تروث الموضح بنقطة زرقاء على خريطة الرادار. عندما تدخل للعلامة الحمراء بالقرب من الباص سيلاحظ سي جي أن المروحية قد اقتربت عندها سيعطي ذا تروث قاذفة قنابل (RPG) لسي جي.

تخلص من المروحية..
قاذفة القنابل تعمل بمنظور الشخص الأول. وجه مربع التصويب نحو الهدف وأطلق ضربة أو ضربتين دقيقة ستخلصك من الهدف. معك ١٠ قنابل والوقت يمضي بسرعة.

ادخل سيارة المؤذر شيب..
بعد سقوط المروحية اعثر على الباص واركبه انطلق بالباص واتبع النقطة الصفراء على الخريطة لتأخذ الباص إلى الكراج في سان فيرو. في الطريق سيتصل سي جي تلقائياً بسيزر ويطلب منه أن يحضر كيندل ويقابله في الكراج واصل رحلتك للشمال وتحدث قليلاً مع ذا تروث.
للعثور على الكراج انطلق شمالاً من خلال فوستر فالي حتى مقاطعة دورتي في الجانب الشرقي من سان فريو. اتبع النقطة الصفراء إلى الكراج في دورتي. تنتهي المهمة بدخولك العلامة الحمراء خارج الكراج.



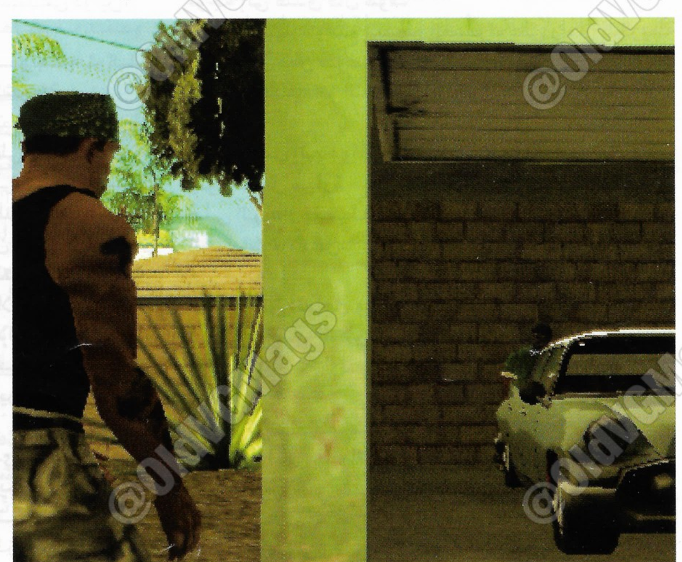
المهمة ١ ـ بيج سموك كاش

سيتحرك المرشد السياحي في سيارة مشار إليها بنقطة حمراء، للقيام بعمل إيجابي اضغط ← على قرص التوجيه، وحاصر المرشد السياحي قبل أن يصل إلى وجهته. وهو يحمل ستة أكياس مليئة بالأموال. في كل مرة تحاصر فيها السيارة ستسقط منها ٣٠٠ دولار، يمكنك أن تحصل على ١٨٠٠ دولار بمحاصرة السيارة ٦ مرات. إذا دمرت السيارة فستنتهي المهمة ولن تحصل منها عل المزيد من الأموال.

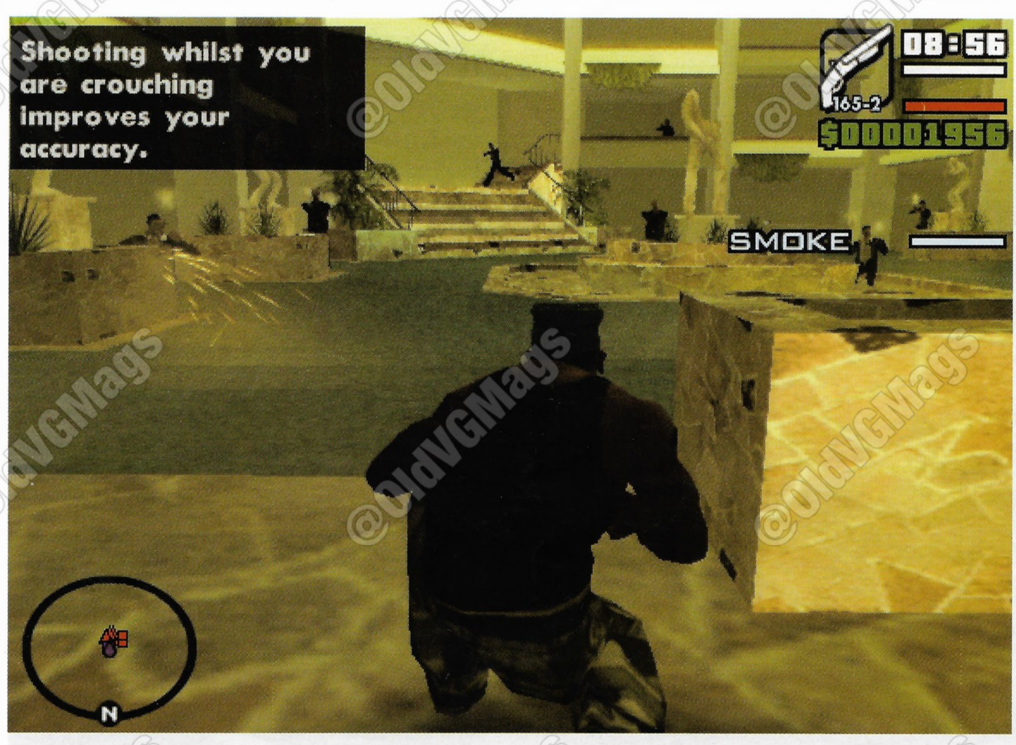
المهمة ٢ ـ باي كورير (وينزداي أند ساترداي)

الدراجة التي يركبها المرشد السياحي مشار إليها بعلامة حمراء على الخريطة.

للقيام بعمل إيجابي، اضغط ← على قرص التوجيه، أو حاصر الدراجة النارية قبل أن تصل إلى وجهتها. ومن الأفضل أن تجد دراجة نارية بأربع عجلات، ستسير دراجة المرشد السياحي عبر المدينة. ألق القبض عليه بسرعة، ولا تطلق عليه النار حتى لا تثقب حقيبة الظهر التي يحملها وتقلل من نسبة النقود التي ستحصل عليها عند القضاء عليه.







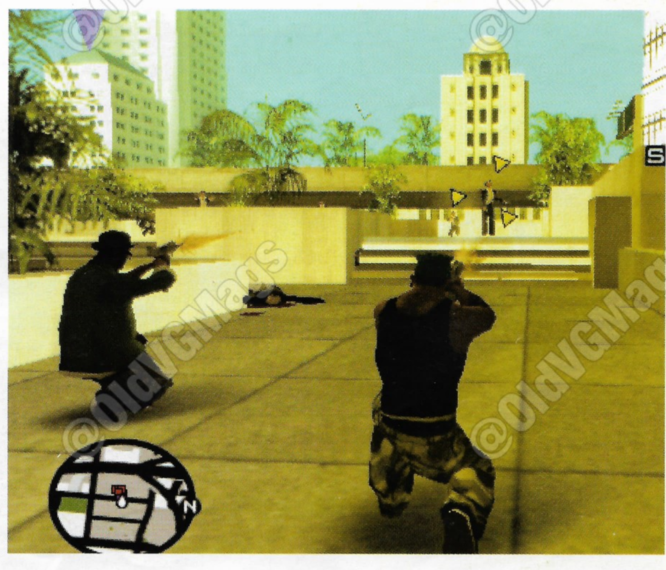
المهمة ١ ـ وير فلاور إن يور هير
عناصر اللعب: مدينة سان فييرو

الإرشادات:

استقل السيارة إلى عمل جيترو
جيترو يعمل في مرآب شرق منطقة باسين، شمال شرق منطقة دوهارتي. انطلق نحو النقطة الزرقاء على رادار الخريطة. عندما تصل إلى شرق منطقة باسين توجه إلى النقطة الحمراء ثم اتبع ما يقال لك على الشاشة وذلك بضغط L3 لتطلق بوق السيارة ويظهر لك مشهد جديد.

انطلق للمستشفى
انطلق الآن إلى المستشفى الواقعة غرب هذه المنطقة. اتبع النقطة الحمراء على رادار الخريطة لتصل إلى هناك.

اعثر على متجر دواين المتنقل لبيع النقانق
اتبع النقطة الزرقاء على رادار الخريطة، عندما تصل إلى المتجر في منطقة كينج اضغط L3 لتطلق بوق السيارة وتستدعى دواين.



توجه لمركز الشرطة
اتبع أيقونة الشرطة على رادار الخريطة إلى المركز وسط المدينة. ستعلم بعد أن تصل أن نقطتك التالية هي متجر للأدوات الإلكترونية يديره شخص يدعى زيرو.

توجه إلى متجر زيرو
اتبع النقطة الزرقاء على رادار الخريطة التي تشير إلى جنوب غرب منطقة كينج لتقودك بعد ذلك إلى جارسيا حيث ستجد متجر زيرو. تقدم نحو النقطة الحمراء واضغط L3 لتطلق البوق وتتعرف على زيرو.

عد إلى المرآب
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة لتعود إلى المرآب في دوهارتي، حيث ستجد شاحنة دواين لبيع النقانق.

المهمة ٢ ـ بيف آب
استغل الوقت بين المهام لاكتشاف سان فييرو وطور مهاراتك، ابحث في الخريطة عن نادي كوبرا لتطوير مهاراتك في فنون القتال، ونادي بناء الأجسام في جارسيا. ابحث في جميع أنحاء المدينة عن أي شيء يفيدك في مغامرتك.

المهمة ٣ ـ ٥٥٥ وي تيب
الإرشادات:

توجه إلى فندق فان هوف
استقل السيارة واتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى فندق فان هوف في منطقة فينانسيال قرب وسط المدينة. تقدم نحو النقطة الحمراء.

اتبع العامل إلى مواقف السيارات تحت الأرض
يقود العامل سيارة مشار إليها باللون الأحمر وسيشار إليها على الرادار بنقطة حمراء. اتبع السيارة إلى مواقف السيارات بالأسفل.

تخلص من العامل وارتد ملابسه
داخل المواقف، انتظر حتى يغادر العامل السيارة، الحق به واقض عليه، ثم ارتد ملابسه.

توجه إلى منطقة استلام السيارات وانتظر
توجه فوراً إلى المنطقة التي يستلم فيها العمال السيارات، وهي النقطة التي يقف فيها العامل أمام الفندق. تقدم نحو النقطة الحمراء القريبة منك لتعلم أن دي. أيه يقود سيارة زرقاء. يجب أن تسبق باقي العمال إلى هذه السيارة.



تعرف على سيارة دي.أيه واركبها عندما تصل
راقب الشارع بحذر. سيشير أحد العمال إلى سيارة دي. أيه عندما تصل. عندما تشاهد السيارة ذات اللون القاتم، توجه نحوها. إذا صعد عامل آخر إلى السيارة قم بإخراجه منها!

توجه إلى المرآب بسرعة وازرع الممنوعات
بعد أن تضع يدك على السيارة سيظهر عداد تنازلي على الشاشة لمدة أربع دقائق، بسرعة توجه إلى مرآبك في دوهارتي. فقط اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة. احذر دهس المشاة أو الاصطدام بسيارة الشرطة. إذا حصلت على علامة في مستوى الطلب ستفشل المهمة. عندما تصل إلى المرآب، قم بإيقاف السيارة داخله، بعد ذلك أعد السيارة إلى المواقف التي تحت أرض الفندق.

قف على النقطة المشار إليها
ستخوض الآن سباقاً ساخناً مع الزمن. لكن لا تتعجل بشكل يجعلك تصطدم، لأن دي.أيه سيلاحظ أي تغير على ملامح السيارة الخارجية. إذا اصطدمت السيارة عليك بزيارة ورشة الطلاء لإصلاحها. اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة وادخل المواقف تحت أرض الفندق وقم بإيقاف السيارة في الموقف المشار إيه بنقطة حمراء ثم غادر السيارة.

المهمة ٤ ـ ديكونستركشن
عناصر اللعب: تدمير
مركبات جديدة مكتسبة: شاحنة أسمنت، بلدوزر

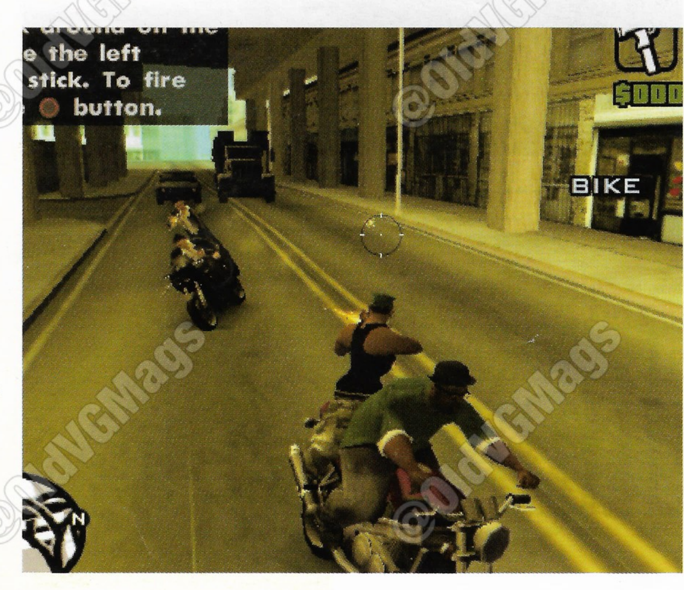
الإرشادات:
دمر المباني المتنقلة قبل وصول الحراس
مهمتك هنا هي التخريب. استخدم معدات البناء لتدمير المباني الستة المتنقلة. ستجد علامة خضراء على كل مبنى من هذه المباني. وتخلص من كبير العمال. مهمتك الأساسية هي إفزاع العمال.
للقيام بعملية التخريب أمامك ثلاثة خيارات: البلدوزر، الرافعة، أو البراميل الناسفة. إذا كنت متحمساً فيمكنك استخدام الثلاثة.

الخيار الأول: البلدوزر
تقدم نحو منطقة البناء واصعد البلدوزر ثم تقدم نحو النقاط المشار إليها على الخريطة.

الخيار الثاني: الرافعة
لاستخدام الرافعة، ابحث عن النقطة الحمراء ووجه نحوها، بجوار الرافعة الصفراء. اضغط على عصا التحكم اليسار ← لتحرك الرافعة. اضغط ■ لرفع الكرة الفولاذية و X لإنزالها.

الخيار الثالث: استخدام البراميل الناسفة
ابحث في المنطقة عن براميل حمراء بجوار المباني المتنقلة، أطلق عليها النار من مسافة بعيدة لتدمر المبني.

ادفن كبير العمال مع كشك دورة المياه
بعد الانتهاء من تدمير المباني سيخرج كبير العمال من كشك دورة المياه، وعندما يشاهد الدمار سيعود لداخل الكشك.
توجه بالبلدوزر نحو الكشك الذي اختبأ بداخله (مشار إليه بعلامة حمراء) وادفعه نحو أقرب حفرة.
أخيراً، توجه إلى شاحنة الأسمنت وعد بها إلى الحفرة التي قذفت بداخلها الكشك لتملأها تلقائياً بالأسمنت.

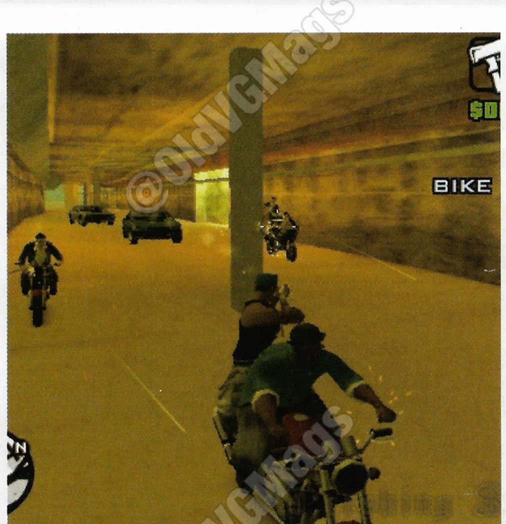


مجموعة مهام سينديكيت
إجمالي المكافآت: ٩٤,٠٠٠ دولار
الاحترام المكتسب: ٢٨٥

المهمة ١ ـ فوتو ابرتيونيتي
الأدوات المكتسبة: كاميرا
الاحترام المكتسب: ١٥ نقطة

الارشادات:

توجه إلى سيزر
التقط سيارة من المارة واتبع النقطة الزرقاء على رادار الخريطة جنوب سان فييرو، ثم اتجه شرقاً إلى بلووباري في ريدكاونتري. ستصل في النهاية إلى سيزر شمال غرب بلووباري. اصعد إلى سيارة سيزر وانطلق.



الصورة الرابعة:
بعد ذلك ستظهر سيارة في الشارع من اليسار، ستحتاج هذه الصورة شيئاً من المهارة. رجل آخر يرتدي بدلة سيخرج من جهة الراكب، بسرعة قرب الصورة والتقط صورته عندما ينظر نحوك!
بعد أن حصلت على الصور الأربع ستعود بصحبة سيزر إلى السيارة، بعد المشهد وقبل أن تعود إلى سان فييرو احفظ اللعب، ثم اخرج إلى الطريق العام والتقط سيارة من المارة وعد إلى سان فييرو.

المهمة ٢ ـ جيزي
الاحترام المكتسب: ٢٠
المكافأة: ٣٠٠٠ دولار

توجه إلى آنجل بين
رحلة طويلة أخرى. اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة لتصل إلى انجل بين وقف على النقطة الحمراء.

اصعد إلى السطح
غادر السيارة واصعد لأعلى الدرج حتى تصل إلى السطح (**ملاحظة: اقرأ القسم التالي قبل أن تتقدم نحو النقطة الحمراء!**)

صور الأهداف الأربعة
سيجتمع أعضاء العصابة في هذه المنطقة وعليك التقاط أربعة صور للحاضرين من أعضاء سينديكيت، لكنهم سيظهرون لفترة قصيرة. إذا أضعت فرصة التقاط صورة أي من الأعضاء الأربعة فستفشل المهمة! توجه إلى النقطة الحمراء على السطح ونفذ التالي:

الصورة الأولى:
أبق الكاميرا على وضعية التشغيل وقرب الصورة عند المواقف حيث برميل القمامة الأخضر. بعد أن تسمع جملة (There it is, hol-mes) ستظهر سيارة ريدير وتقف في الممر.



قرب الصورة من رايدر قليلاً وانتظر حتى يخرج من السيارة وتظهر علامة حمراء على رأسه، عندما يتقدم مبتعداً عن السيارة سيتوقف عدة مرات، قرب الصورة حتى تظهر لك عبارة (Tack The Photograph) ثم التقط الصورة.

الصورة الثانية:
أبق الكاميرا على وضعية التشغيل وركز على الشارع حيث برميل القمامة. بعد قليل ستصل سيارة أخرى. استخدم الخطوات السابقة، والتقط صورة للشخصية التي سيعرفك عليها سيزر وهو تي- بون ماندز.

الصورة الثالثة:
ستقف سيارة سيدان بنية اللون، وسيخرج منها شخص يرتدي بدله. التقط صورته! بعد ذلك سيتجه إلى تي- بون في منطقة المواقف.

الارشادات:

توجه إلى نادي جيزي
انطلق شمالاً إلى نادي بليجر دومز المشار إليه بحرف (L) على رادار الخريطة. النادي موجود أسفل جسر جانت عند منطقة باتاري بوينت، لذلك انعطف لليمين عند الممر الفرعي قبل أن تصل إلى الجسر.

رافق صديق جيزي إلى وسط المدينة
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة عبر جونيبر هالو وكالتونهايست إلى وسط المدينة. عندما تصل إلى النقطة الحمراء سيكلفك جيزي بمهمة جديدة وهي القضاء على منافسه.

تخلص من المنافس في هاشبوري
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة نحو الجنوب إلى هاشبوري. ستجد منطقة المنافس أمام المطعم وسيشار إليه بعلامة حمراء، ترجل من السيارة وتخلص منه أو يمكنك دهسه بالسيارة.
عندما تتصل بجيزي سيطلب منك التوجه إلى وادي فوستر لإنقاذ أصدقائه من المعتوهين.

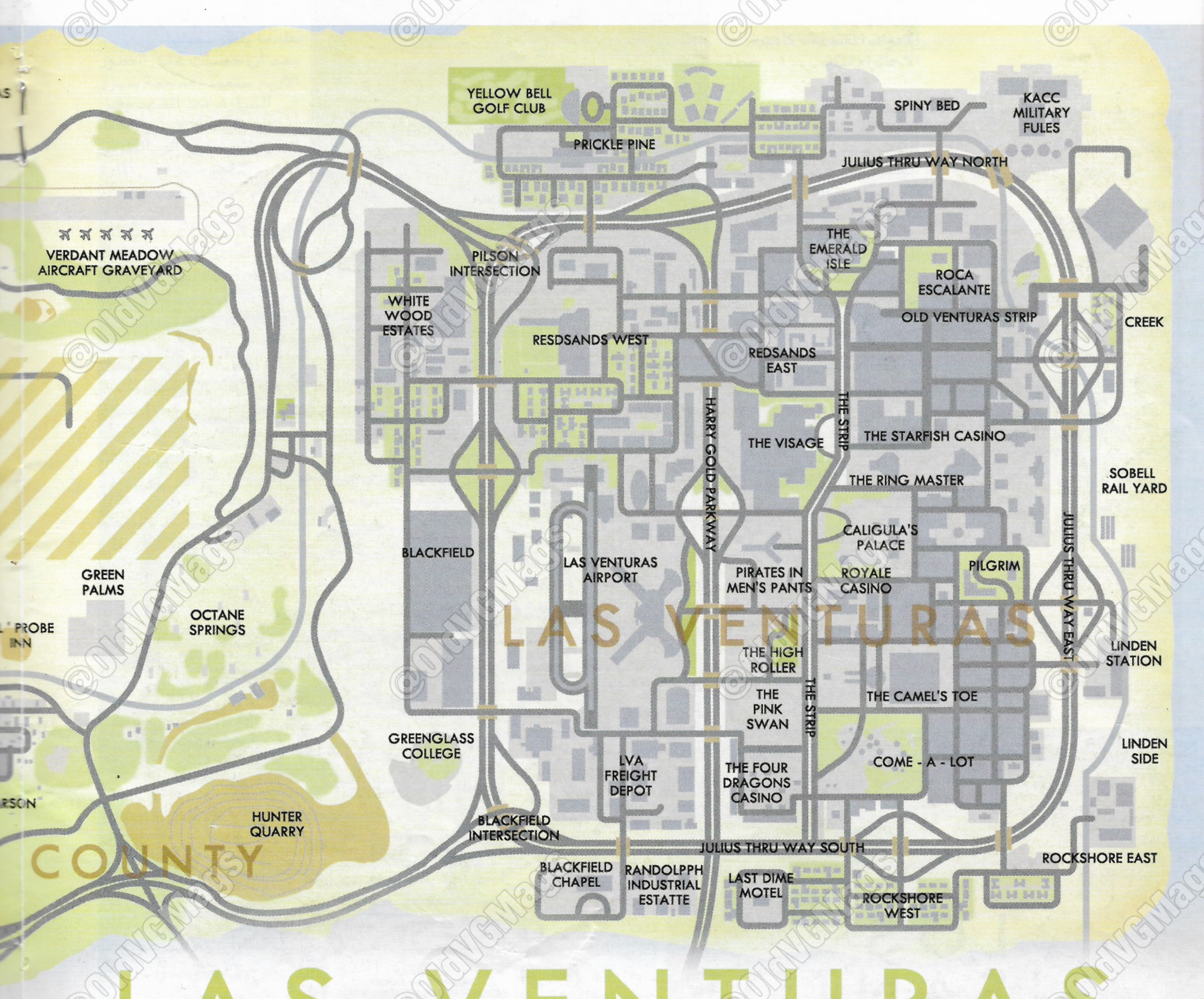
أنقذ أصدقاء جيزي
اتجه شرقاً عبر جارسيا ودوهارتي إلى الطريق العام ثم اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة نحو الجنوب إلى وادي فوستر. عندما تصل ستشاهد شخصين يحاولان مضايقة أصدقاء جيزي في سيارة الفان. بعد ذلك سيظهر عداد طاقة لأصدقاء جيزي. ترجل من السيارة وتخلص من الشخصين. عد بسيارة جيزي لتؤكد انتصارك. ليكلفك بمهمة أخيرة، تخلص من شخص يحاول التلاعب على أحد أصدقاء جيزي (الذي قمت بتوصيله مؤخراً إلى وسط المدينة).

توجه إلى الفندق
عد أدراجك نحو الشمال إلى وسط المدينة واتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة لتصل إلى الفندق. قف على النقطة الحمراء لتشاهد شخصاً يرافق صديق جيزي عند مدخل الفندق نحو سيارة ليموزين بيضاء مع سيارة أخرى تحمل على متنها مجموعة من الحراس الشخصيين.

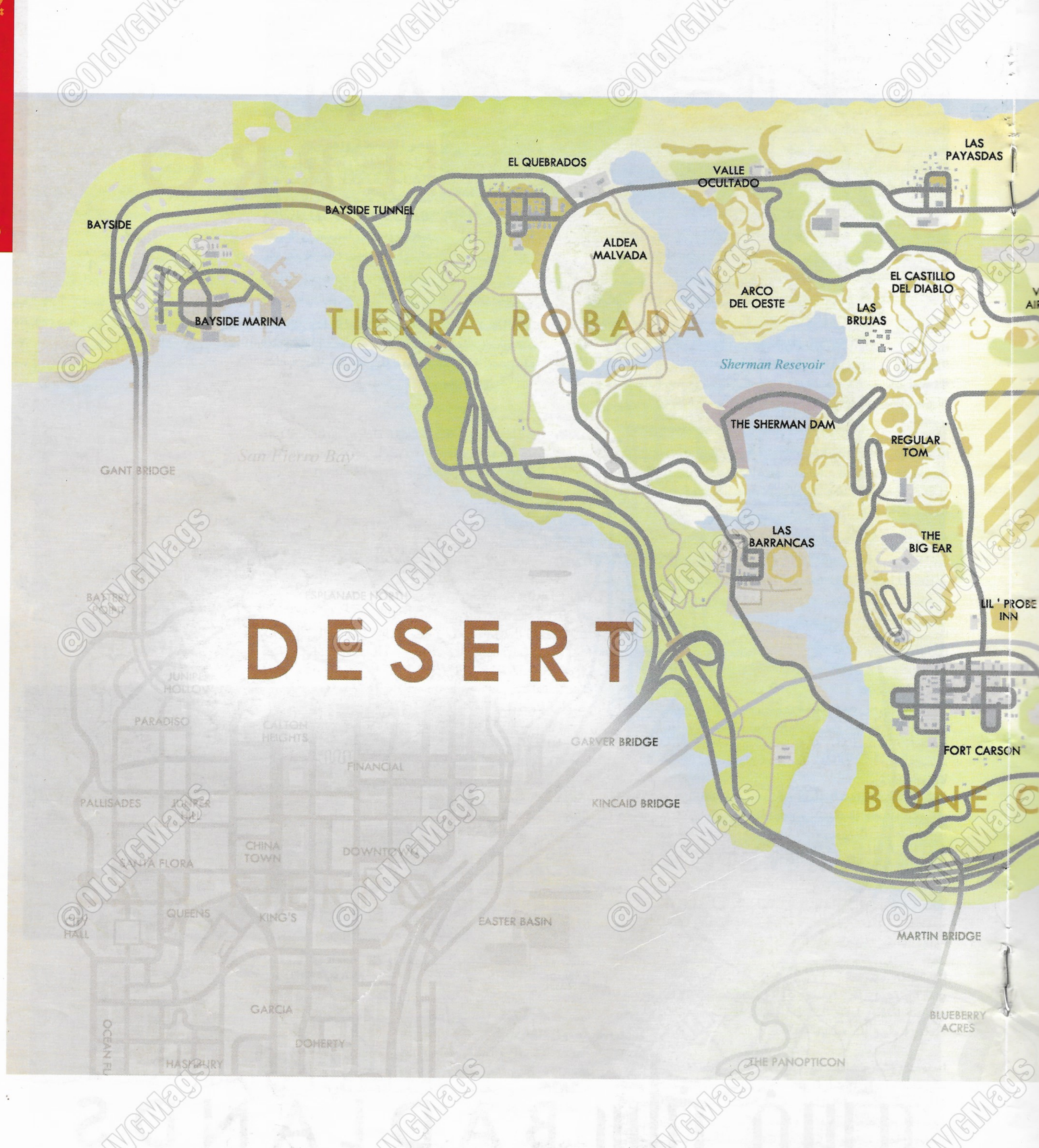
تخلص من الهدف والحراس
بعد أن ينطلق الهدف، تقدم نحو سيارة الحراس وأطلق النار، تابع إطلاق النار حتى تتمكن من تدمير سيارة الحراس. ثم اتبع سيارة الهدف وابدأ بإطلاق النار حتى تدمرها (محصنة هذه السيارة بدرع واق لذلك سيتطلب تدميرها المزيد من المجهود، استغل بطء الليموزين في المرتفعات وكثف إطلاق النار). الآن يمكنك العودة إلى النادي المشار إليه على الخريطة بحرف (L).


LOS
SANTOS
RED COUNTY
LOS SANTOS
BONE COUNTY
FLINT COUNTY
FALLOW BRIDGE
MARTIN BRIDGE
MONTGOMERY
THE MAKO SPAN
FREDERICK BRIDGE
HAMPTON FARM
MONTGOMERY INTERSECTION
HANKYPANKY POINT
BLUEBERRY ACRES
FERN RIDGE
THE PANOPTICON
BLUEBERRY
HILLTOP FARM
Fisher's Lagoon
PALOMINO CREEK
FALLEN TREE
Flint Water
NORTHSTAR ROCK
DILLIMORE
MULHOLLAND
MULHOLLAND INTERSECTION
RICHMAN
TEMPLE
LAS COLINAS
VINEWOOD
GLEN PARK
DOWNTOWN LOS SANTOS
LOS FLORES
MARKET
JEFFERSON
FLINT INTERSECTION
RODEO
MARINA
COMMERCE
EAST LOS SANTOS
EAST BEACH
PERSHING SQ.
IDLEWOOD
GANTON
CONFERENCE
CITY HALL
LITTLE MEXICO
SANTA MARIA BEACH
VERONA BEACH
WILLOW FIELD
Los Santos Inlet
PLAYA DEL SEVILLE
EL CORONA
VERDANT BLUFFS
LOS SANTOS INTERNATIONAL AIRPORT
OCEAN DOCKS
San Andreas Sound

لوس سانتوس



لاس فينتيوراس


EL QUEBRADOS
VALLE OCULTADO
LAS PAYASDAS
BAYSIDE
BAYSIDE TUNNEL
ALDEA MALVADA
ARCO DEL OESTE
EL CASTILLO DEL DIABLO
LAS BRUJAS
BAYSIDE MARINA
TIERRA ROBADA
Sherman Resevoir
THE SHERMAN DAM
REGULAR TOM
GANT BRIDGE
San Fierro Bay
LAS BARRANCAS
THE BIG EAR
LIL ' PROBE INN
DESERT
PARADISO
GARVER BRIDGE
FORT CARSON
FINANCIAL
PALLISADES
KINCAID BRIDGE
CHINA TOWN
DOWNTOWN
SANTA FLORA
QUEENS
KING'S
EASTER BASIN
MARTIN BRIDGE
GARCIA
DOHERTY
BLUEBERRY ACRES
THE PANOPTICON


SAN FIERRO
GANT BRIDGE
BATTERY POINT
ESPLANADE NORTH
ESPLANADE EAST
JUNIPER HOLLOW
DOWNTOWN
PARADISO
CALTON HEIGHTS
FINANCIAL
PALLISADES
JUNPER HILL
CHINA TOWN
DOWNTOWN
KINCAID BRIDGE
SANTA FLORA
SAN FIERRO
QUEENS
KING'S
CITY HALL
EASTER BASIN
GARCIA
DOHERTY
OCEAN FLATS
HASHBURY
EASTER BAY AIRPORT
AVISPA COUNTRY CLUB
FALLEN TREE
MISSIONARY HILL
EASTER BAY CHEMICALS
EASTER TUNNEL
FOSTER VALLEY
"THE FARM" CULT LOCATION
BEACON HILL
FLINT INTERSECTION
MOUNT CHILIAD
FLINT RANGE
LEAFY HOLLOW
WHETSTONE
SHADY CREEKS
Los Santos Inlet
SHADY CABIN
BACK O' BEYOND
ANGEL PINE
FLINT COUNTY
BADLANDS

سان فيرو

المهمة ٣ ـ تي- بون مينديز

الاحترام المكتسب: ٢٠ نقطة
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:

توجه إلى شاحنة الكمين
احصل على سيارة واتجه إلى الجنوب نحو وسط المدينة حيث يعد الكمين المشار إليه بنقطة زرقاء على رادار الخريطة. عندما تصل سيحاول اللصوص الهروب بالانقسام إلى أربع دراجات نارية. وسيحمل كل واحد منهم مجموعة من النقود. ستحصل تلقائياً على دراجة نارية لملاحقتهم.



الحق بالدراجات النارية واحصل على جميع الأكياس
اتبع النقطة الحمراء على رادار الخريطة! سيفترق اللصوص مباشرة بعد بدء المطاردة، لذلك يتوجب عليك التجول في جميع أنحاء المدينة حتى تتمكن من القبض عليهم. اقترب من كل لص وتخلص منه ثم التقط الكيس بضغط L1.

احصل على الأكياس قبل أن يصل اللصوص لوجهتهم
بعد خمس دقائق على ساعة اللعبة، سينطلق اللصوص نحو المخبئ. يجب أن تحصل على الأكياس الأربعة قبل انتهاء الوقت المحدد.

أعد الأكياس إلى نادي بليجر دومز
بعد الحصول على الكيس الرابع والأخير، عد إلى جيزي وذلك بمتابعة النقطة الصفراء على رادار الخريطة.

المهمة ٤ ـ مايك تورينو

الاحترام المكتسب: ٢٥ نقطة
المكافأة: ٧٠٠٠ دولار

الإرشادات:
الجزء الأول من هذه المهمة يرتكز على مهاراتك في القيادة. سيحاول مايك تورينو إخبارك عن موقعه بإعطائك بعض تلميحات مستنداً على ما يسمعه. لكن بطارية هاتفه النقال ستفرغ بعد أربع دقائق. بعد بدء المهمة سيبدأ عد تنازلي لأربعة دقائق.
استقل السيارة المشار إليها بعلامة زرقاء مع تي- بون وابدأ بالانطلاق نحو الجنوب. سيخبرك تي بون أن تورينو يسمع أصوات طيور النورس ومعدات ثقيلة. بعدها ستظهر نقطة صفراء على الخريطة، توجه إلى هناك بسرعة.

اتجه لميناء ايستر باسين
عندما تصل إلى النقطة المشار إليها عند دوهارتي، سيتحدث إليك تورينو مرة أخرى، عليك الآن الانطلاق إلى ميناء ايستر باسين.

إلى المطار بسرعة
بعد أن تصل إلى ايستر باسين، سيتحدث إليك تورينو، بسرعة انطلق لموقع النقطة الصفراء الجديدة شرقاً نحو المطار ليظهر لك مشهد جديد.

استخدم إشارة هاتف تورينو لتعرف مكان الشاحنة
سيرتفع معدل الإشارة كلما اقتربت من الشاحنة، لذلك تابع معيار الإشارة الظاهر على الشاشة. اتجه إلى اليمين أو اليسار بعد تخطي البوابة واصعد لأعلى المنحدر لتصل إلى مدرج المطار. أسرع فعندما تنتهي بطارية هاتف تورينو سيكون هو في خبر كان.

تخلص من الأشرار
بعد أن تعرف موقع الشاحنة، ستواجه مشكلة جديدة. ستظهر دراجتان ناريتان مسلحتان. بعد القضاء عليهما سيخرج المزيد من الأعداء من داخل الشاحنة. قم بمحاصرتهم وتخلص منهم، أو ترجل من السيارة وتخلص منهم. بعد ذلك سيخرج تي - بون تورينو من الشاحنة.

دمر الشاحنة واهرب
تراجع للخلف وافتح النار على الشاحنة، بعد أن تدمرها سيحين موعد الهروب، سيرتفع مستوى طلبك إلى ثلاث نجوم، استقل أقرب سيارة ليموزين وانتظر تورينو وتي - بون.

الهروب من المطار
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة، لتهرب من المطار. تقدم حول المطار حتى تجد منحدراً يقودك للأسفل. تقدم عبر هذا الممر لتعود إلى البوابة التي دخلت منها للمطار وأخرج عبرها.

العودة إلى بليجر دومز
عد الآن إلى نادي جيزي عند منطقة باتاري بوينت، عندما تصل للنقطة الحمراء هناك، سيشكرك تورينو على عملك. عد الآن إلى المرآب في دوهارتي واحفظ اللعب.

المهمة ٥ ـ آوت رايدر

الأسلحة: بندقية قنص، قاذفة قنابل (RPG)
الاحترام المكتسب: ٢٥ نقطة
المكافأة: ٩٠٠٠ دولار

الإرشادات:

تحرك إلى موقع الفان..
اتبع النقطة الصفراء جنوباً نحو الفان. تحرك إلى العلامة الحمراء سيخبرك تورينو بالخروج والحصول على دراجة نارية هناك شحنة يود التأكد من وصولها للمصنع.

التقط الدراجة..
من المهم العثور على بندقية القنص وقاذفة القنابل بالقرب من الفان، أوقف الدراجة أسفل العلامة الزرقاء مهمتك تدمير حواجز الطرق قبل وصول الفان لها. امض في طريق مختصر خلف مصانع شادي عبر محطة كراتبيري واتجه للحاجز الأول.

استخدم قاذف الصواريخ لتدمير الحاجز الأول قبل وصول الفان..
استدر للشمال وانطلق بسرعة نحو الحاجز الأول (النقطة الحمراء على الخريطة) وابتعد بمسافة متوسطة وأطلق قنابلك نحو الحاجز الأول بعد تدميره اركب دراجتك وانطلق للحاجز التالي..

حطم الحاجز الثاني..
انطلق جنوباً من خلال الحاجز المحطم وانطلق في طريقك حتى تصل للحاجز الثاني هذا الحاجز أصعب من السابق، يمكنك التخلص من السيارات والسلطات ولكن القناصة



ستتولى أمرك على اليسار. لذا من الأفضل التخلص من القناصة أولاً باستخدام بندقية القنص التي معك..

حطم الحاجز الثالث..
لقد اقتربت سيارة الفان منك الآن، لذا اسرع وانطلق نحو الركن باتجاه الحاجز الثالث مرة أخرى أطلق الصواريخ لتتخلص من السيارات ثم بندقية القنص للتخلص من القناصة عند الحائط الأيسر..

حطم الحاجز الرابع..
الحاجز الأخير موجود أمامك مباشرة على مسافة قصيرة من الحاجز الثالث. بعد تدميره والتخلص من القناصة. اركب الدراجة وخذ الفان إلى مجمع المباني ذي الجدران العالية الموضح بنقطة صفراء على الخريطة.
بعد أن تصبح الفان بالداخل، سي جي سيخبر السائق بأنه يخطط لاستدراج سيارة الحراس بعيداً عن المصنع لقد تخطيت المهمة وعليك الآن الخلاص من الحراس.. من حسن الحظ أن ا لكراج الخاص بك في سان فييرو قريباً منك ستظهر أيقونة (C) من جديد على الخريطة فوق موقع الكراج.. ترى من يكون؟!

المهمة ٦ ـ سنيل تريل
الأسلحة: بندقية القنص

الإرشادات:

اعثر على بندقية القنص عند موقع البناء..
لقد ترك لك ذا كراش سلاحاً لتسهيل مهتمك اعثر على البندقية الموضحة
بنقطة خضراء على الخريطة، مخبأة داخل موقع بناء مهجور ستصلك رسالة تخبرك بأن الصحفي موجود عند محطة كرانبيري..

اتبع الصحفي إلى مكان الالتقاء..
خذ سيارة وانطلق نحو جنوب شرق باتجاه النقطة الصفراء على الرادار لاتبعد كثيراً عن المحطة..

القطار على وصول أسرع..
ليس أمامك الكثير من الوقت قبل أن يستقل الصحفي القطار.. في الحقيقة لن تستطيع اللحاق به لذا انطلق واتبع القطار نحو محطة ماركيت.

ابق على السكة الحديد..
حاول أن لاتنطلق من سكة لأخرى فهناك قطارات أخرى وبعض السكك تقودك إلى نهايات مسدودة.. فقط اتبع القطار..

اتبع القطار..
اتبع القطار المتجة نحو محطة ماركيت.. إنها جنوب فوستر فالي ثم شرق فلينت كاونتري فقط ابق على السكة الحديد.. عندما يصل القطار للمحطة يستعد الصحفي للمغادرة..

اتبع الصحفي خارج المحطة..
اخرج من سيارتك وتسلق لمنصة المحطة إذا شعر الصحفي بأنه مراقب سيهرب ويلغي الاجتماع هناك مقياس يظهر في اعلى الشاشة يوضح شعور الصحفي إذا ارتفع المقياس ستظهر لك رسالة تحذير.. عليك التوقف قليلاً حتى لاتثير الشك..

اتبع التاكسي الذي استقله الصحفي..
بعد خروج الصحفي من المحطة سيتوقف على جانبي الطريق ويستدعي سيارة تاكسي خذ أية سيارة وانطلق خلف التاكسي الموضح بنقطة حمراء على الرادار يسلك التاكسي عدة منعطفات حول المحطة لذا ابق متيقظاً، فجأة سينطلق التاكسي بسرعة عبر منطقة فينوود وروديو ثم ينطلق جنوب غرب باتجاه شاطئ سانتا ماريا قبل أن يتوقف عند الدعامة أو الجسر..

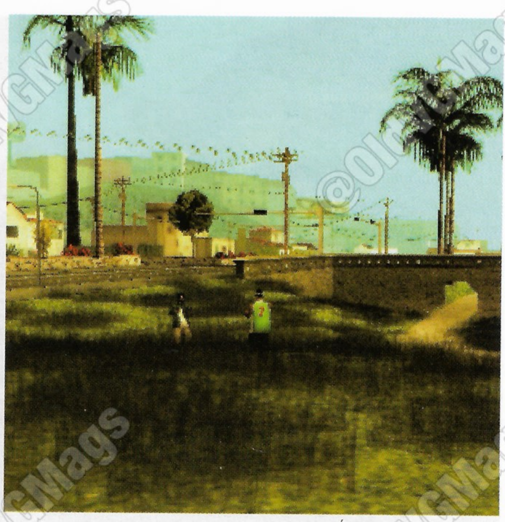
تخلص من الصحفي وحامل المعلومات..
الصحفي مستعد لمقابلة حامل المعلومات اخرج من سيارتك وتزود ببندقية القنص يتحدث الصحفي قليلاً مع الشخص الآخر، قرب الصورة وصوب جيداً و تخلص من أحدهما بضربة واحدة الشخص الآخر يبدأ بالهرب ومن الصعب إصابته هكذا انطلق خلفه وتزود بسلاح آخر وتخلص منه. انتهت المهمة الآن عد إلى منطقة دوهارتي وستصلك مكالمة هاتفية من سيزر يبلغك عن مهمة جديدة..

المهمة ٧ ـ آيس كولد كيلا
الاحترام المكتسب: ٣٠ نقطة
المكافأة: ١٢٠٠٠ دولار

الإرشادات:

ادخل النادي عبر السطح..
لاحظ أن النادي يقع أسفل الجسر امض نحو الجهة اليسرى من المبنى هل ترى السقالات تسلق المرتفع الخشبي حتى تصبح فوق القبة اقفز إلى السطح وامض من خلال المنور المفتوح..

تسلل إلى جيزي..
بالداخل اتبع الممر نحو المنصة اعثر على السلالم وواصل





النزول إلى الطابق التالي. واصل تقدمك من طابق لآخر حتى تعثر وتدخل العلامة الحمراء تشاهد عرضاً مقطعياً يتحدث فيه جيزي ويقوم بادخال رقم المجيب الآلي ليعرف موقع اجتماع عصابة سينديكيت مع البولاز..
سي جي يحتاج هذا الهاتف حتى يمكنه إعادة طلب الرقم والاستماع لموقع الاجتماع سي جي يصوب مسدسه نحو جيزي لكن رجال جيزي يبادرون بإطلاق النار ويهرب جيزي بسرعة التقط الهاتف.

انطلق خلف جيزي..
تخلص من الأشرار وانطلق خلف جيزي واخرج من الباب الأمامي للنادي يستقل جيزي سيارته وينطلق مبتعداً خذ أقرب سيارة وانطلق خلفه محاولاً الاقتراب من سيارته وإطلاق النار حتى تتحطم السيارة أو تنفجر. بعد التخلص منه اتجه إلى جسر جيزير واحصل على الهاتف.. يتصل سي جي تلقائياً بسيزر ويطلب مقابلته عند الدعامة ٦٩ ..

المهمة ٨ ـ بيير ٦٩
المرافق: سيزر
الاحترام المكتسب: ٤٠ نقطة
المكافأة: ١٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:
اصعد للأعلى وقابل سيزر..
اتجه للجانب الأيمن للمبنى وتسلق السلالم في الخلف لتقابل سيزر الذي سيخبرك بأن حراس تي ـ بون في أماكنهم فوق الأسطح حول الدعامة هناك ووزي من عصابة ترايدا عند الدعامة ٦٩ مستعد للمساعدة لكنهم يبدأو بالتحرك نحو السطح مبكراً جداً! رجال تي ـ بون فوق الأسطح سيقضون عليهم إذا قتل زعيم ترايدا وتفشل مهمتك..

ادخل السطح حتى يتقدم ترايدا..
استخدم بندقية القنص للتخلص من الحراس الستة على سطح الدعامة ٦٩ على طول الطريق هناك ثلاثة على اليمين وثلاثة في اليسار تخلص منهم بسرعة بعد التخلص منهم ويصل تي ـ بون مع الإمدادات عندها يظهر رايدر لن ترى تورينو في البداية لكن بعد ذلك ستظهر مروحيته لسوء الحظ ظهور المروحية سيفسد الهجوم، ويرى تورينو الضحايا على السطح! بعد أن يقذف القنابل الغازية يهرب ويفسد الاجتماع ويهرب الجميع..

اعثر على تي ـ بون واقض عليه..
انزل من السلالم وانطلق نحو الدعامة ٦٩ وتزود بسلاح خفيف وقوي وخض معركة صغيرة في منتصف منطقة الدعامة حاول الركض من عند حواف الدعامة لتصل إلى تي ـ بون في النهاية..

استخدم القارب السريع لتطارد رايدر..
يستقل رايدر احدى القوارب ويهرب احصل على القارب الثاني وابدأ المطاردة عندما تقترب منه اطلق رصاصاتك وتخلص منه. عندما تصل للمرفأ سيحاول تي ـ بون الركض خلف منطقة زراعية تخلص منه ستشاهد سي جي وسيزر وهما يجهزان عليه في المياه. عندها ينجح رايدر في الهرب نحو الساحل..

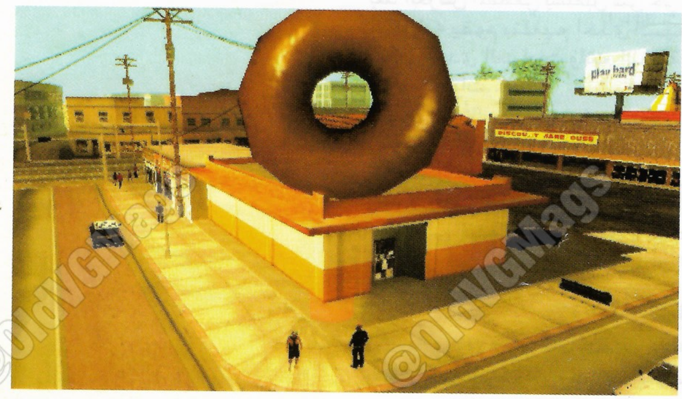
تخلص من رايدر..
حان وقت الانتقام من هذا الخائن اركض خلفه حتى تصل للساحل البارد بالأسفل اسبح خلف رايدر واتبع النقطة الحمراء رايدر يسبح باتجاه القوارب السريعة عند الجزيرة بعد التخلص من رايدر يتصل بك سيزر ويخبرك بأنه سيقابلك في الكراج انطلق بالقارب نحو الغرب وابحث عن مرفأة عند Easter Basin خذ أية سيارة وانطلق للكراج..

المهمة ٩ ـ تورينو لاست فلايت
الأسلحة: قاذفة القنابل (RPG)
الاحترام المكتسب: ٥٠ نقطة
المكافأة: ١٨٠٠٠ دولار

الإرشادات:
اركض نحو مهبط المروحية واوقف تورينو..
استقل إحدى السيارات واتجه للشمال باتجاه مهبط المروحية اتبع النقطة الصفراء على الرادار عندما تصل سيطلق رجال تورينو النار نحوك اصطدم بهم بسيارتك ثم اخرج وأطلق نيرانك..
اركض إلى الجانب الأيمن من البناية واخترق طريقك نحو السلالم التي تقودك إلى مهبط المروحية عندما تصل ستشاهد عرضاً مقطعياً تغادر فيه مروحية تورينو لقد تأخرت!!

اعثر على قاذفة صواريخ لتسقط المروحية..
واصل الصعود وتخلص من الرجال والتقط قاذفة الصواريخ في الركن الأيسر من المهبط ثم انزل وخذ سيارة سريعة، دراجة نارية تفي بالغرض. لاحظ ظهور مقياس المروحية على الشاشة.. وظيفتك خفض هذا المقياس بطريقة ما..

التصويب من على بعد..
إذا وجدت صعوبة في اختراق طريقك نحو المهبط استخدم بندقية القنص وتخلص من الأشرار من على بعد..



صوب نحو المروحية من على



الطريق السريع..
اتجه جنوباً على طول الشارع الذي يعبر من أمام المهبط.. اتبع الشارع عندما ينعطف للغرب ثم اسلك أول منعطف لليسار انزل عبر الهضبة وانعطف لليسار ثم اليمين وانطلق نحو مدخل الطريق السريع (اتبع النقطة الحمراء على الرادار).
عندما تتجه جنوباً على الطريق السريع سترى المروحية أمامك انطلق بسرعة وتخطاها ثم توقف وصوب قاذفة الصواريخ نحوها وصوب المربع أمام المروحية قليلاً حتى تصيب الهدف بدقة تحتاج لأن تصيبها بصاروخ واحد لذا استدر وأطلق بعض الطلقات إذا أخطأت في المرة الأولى حاول تكرار العملية حتى تصيب المروحية وتنفجر..

اختر أيقونة.. أية أيقونة..
تحركك التالي يعتمد حسب المهمة التي أنهيتها. لاتزال هناك مهمة واحدة لدى سينديكيت لكنك لن تستطيع خوضها إلا إذا استكملت المهام الخمسة المتعلقة بووزي أيضاً إذا لم تكملها اتجه إلى أيقونة (W) على الخريطة واستكمل المهام إذا كنت تملك ٣٠٠٠٠ دولار يمكنك زيارة متجر بيدرو في منطقة جارسيا وتشتري المبنى ومن هناك تكشف عن مجموعة مهام زيرو.

المهمة ١٠ ـ ياي كا بوم بوم
عناصر اللعب: سيارة المتفجرات
الاحترام المكتسب: ٦٠ نقطة
المكافأة: ٢٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:
التقط السيارة الملغمة من متجر العبوات
بعد العرض المقطعي يستقبل سي جي مكالمة من أحد رجال ووزي إنه يقوم بتلغيم إحدى السيارات لتدمير المصنع التقط إحدى السيارات واتبع النقطة الصفراء شمالاً نحو متجر العبوات..

وظيفة الـ AK..
إذا لم تحصل على سلاح AK-47 قم بزيارة أي متجر أدوات وخذ الـ AK-47..
انطلق إلى النقطة الحمراء خارج المتجر.. بالداخل سيركب سي جي السيارة الملغمة ويدرك أن بها موقتاً زمنياً بعد تشغيل مفعول العبوات.

تخلص من الأشرار عند المختبر..
انطلق للجنوب واتبع النقطة الصفراء لمدخل مصنع السنديكيت شمال كراج سي جي البوابة الأمامية مغلقة، اخرج من السيارة واقض على الحارسين ستفتح البوابة ويخرج المزيد من الرجال استغل الفرصة وتخلص منهم داخل المنطقة ثم خذ السيارة لباحة المصنع..

استخدم المرتفع لتدخل للمختبر..
انطلق في مؤخرة الباحة وانطلق باتجاه برميلي الوقود باللون الأبيض، استدر لليمين وانطلق بالسيارة عبر المرتفع القصير لتدخل للمستودع.

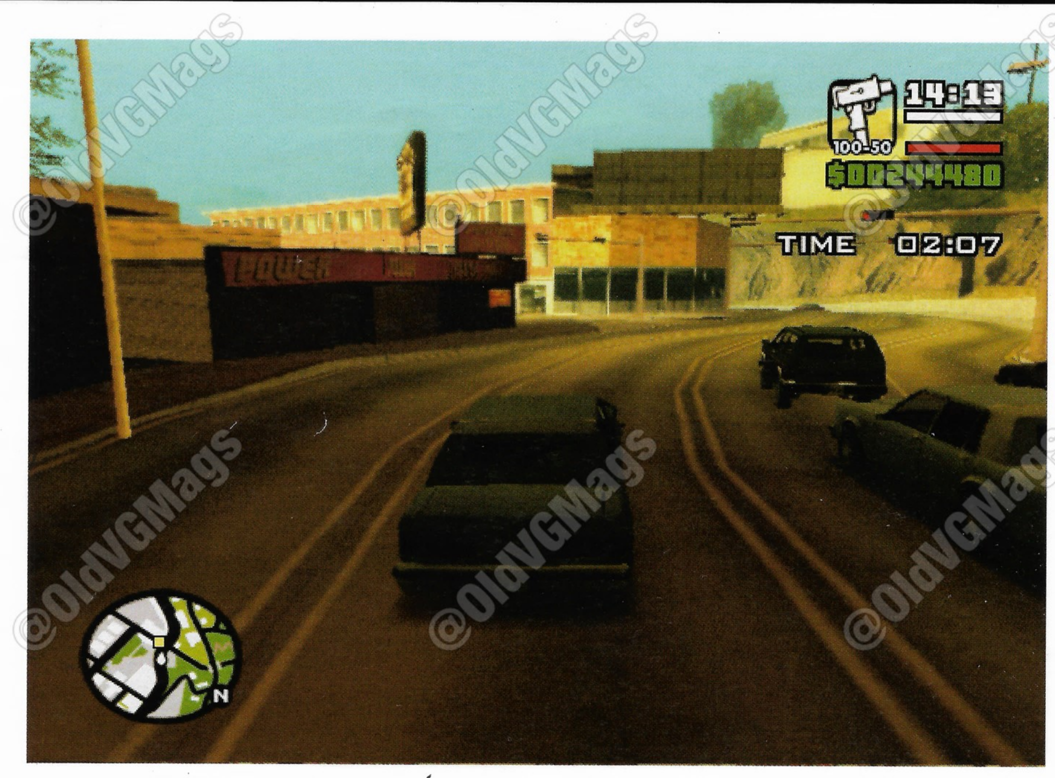
أوقف السيارة بجوار الحاويات الكيميائية..
وأنت بالداخل انعطف لليسار وتوقف واخرج من السيارة وتحرك من خلال المستودع وتخلص من الحراس لتدخل المنطقة عد إلى السيارة وامض من خلال العلامة بالقرب من الحاويات الكيميائية عند الحائط الخلفي للمصنع اضغط زر الدائرة ليبدأ العد التنازلي..

غادر المبنى قبل الانفجار..
حان وقت الهرب! أمامك ٤٠ ثانية تشق طريقك للخارج احذر من الأشرار عند الممرات في اليمين انطلق بسرعة نحو أقرب مخرج للمستودع ولا تلتفت لأي شيء إذا وصلت قبل الوقت سينفجر المصنع بالكامل ويتحول لكتلة نار..

اهرب عبر البوابة الرئيسية..
لم ينته الأمر بعد.. لايزال عليك الهرب من جدران المجمع. المزيد من الحراس سينهالون عليك يمكنك التخلص منهم الآن على مهلك دون عجلة.. تحرك بحذر عبر الباحة وتخلص من الأشرار عندما تقترب من البوابة ستغلق ببطء وتحبس أنت بالداخل!؟

استخدم السيارة لتقفز من فوق الحائط..
لحسن الحظ لقد دخلت سيارة أثناء إغلاق البوابة اركب السيارة وانطلق لمؤخرة الباحة واستدر ثم انطلق بأقصى سرعتك نحو المبنى المدمر والسقف المحطم هذا السقف سيساعدك على القفز بالسيارة من فوق جدران المجمع إلى شوارع المدينة خذ السيارة إلى كراج سي جي لتنتهي المهمة..

مكالمة هاتفية ميستري مان..
يتلقى سي جي مكالمة هاتفية من ميستري مان الذي يدَّعي بأنه صديق ولديه معلومات حول سويت وسيدعو سي جي لزيارته في مزرعته التي تقع في تييرا روبادا ـ عبر جسر جريفر.



المهمة ١ ـ إير ريد

مركبة جديدة: آر سي بارون..
المكافأة: ٣٠٠٠ دولار

الإرشادات:

استخدم مدفع الميني جن الرشاش لتقضي على العدو..
منظور اللعبة سيتحول لمنظور الشخص الأول لقد أطلق باركلي هجوماً شاملاً على أسطح مباني زيرو الثلاثة عليك التخلص من الطائرات الصغيرة التي تحمل عبوات متفجرة اضغط الدائرة لتطلق نيران المدفع الرشاش وتقضي على الطائرات..
سيظهر عداد زمني على الشاشة (يبدأ من ٣:١٠) ومؤشر عليك حماية مباني زيرو لمدة الدقائق الثلاث لتنجح في هذه المهمة حاول إطلاق النيران نحو الطائرات الصغيرة واحذر من إصابة زيرو إذا مات ستفشل في المهمة الأفضل أن تخوض هذه المهمة في الليل حتى يمكنك رؤية الطائرات بوضوح أكثر..

النصر!!
إذا نجحت في انقاذ إحدى المباني الثلاث ستنتصر في المهمة وسيصرخ زيرو فرحاً بالنصر. بعد هذا الانتصار الساحق تحرك إلى العلامة الحمراء خارج متجر زيرو لتخض المهمة التالية..

المهمة ٢ ـ سبلاي لاينز

المكافأة: ٣٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:

اقض على المراسيل
هناك خمسة مراسيل يقومون بتوصيل الطلبات في سان فيرو تابعة لتجارة باركلي النقاط الحمراء على الخريطة توضح أماكنهم. تبدأ طائرتك البارون بوقود يدوم لخمسة دقائق ونصف ويظهر ذلك على الشاشة لذا عليك العمل بسرعة.

حلق عائداً إلى زيرو
أسرع فإذا فرغ الوقود تفشل المهمة محلقاً بأقصى سرعة اتبع السهم الأصفر على الخريطة إلى أن تصل لموقع زيرو وبعد انتهاء المهمة ستعود للشارع المقابل لمحل زيرو. توجه إلى المؤشر الأحمر لبدء آخر مهام زيرو.

المهمة الثالثة ـ نيو موديل آرمي

طائرة جديدة: آرسي جوبلن
المكافأة: ٧,٠٠٠ دولار

إرشادات:

ساعد زيرو:
الطائرة التي تقود موصول بها مغناطيس ضخم قادر على التقاط الأجسام المعدنية. أمامك ثمان دقائق لإنهاء هذه المهمة التي تتطلب نقل سيارات زيرو الثلاث إلى الموقع المطلوب والموضح بمؤشر أزرق على شاشة الرادار.



أبعد العائق الأول:
عند بداية المهمة ستتحرك سيارة بانديت الأولى باتجاه قاعدة بيركلي، العائق الأول الذي ستواجهه يتمثل في برميل يسد الطريق موجود على الجسر المؤدي للقاعدة، اهبط بالطوافة قريباً من البرميل ثم اضغط زر (●) لالتقاطه والسماح لسيارة زيرو باستكمال المسيرة.

أبعد البراميل عن طريق السيارة
لسوء الحظ بيركلي كذلك عنده طوافة مهمتها وضع العوائق أمام سيارة زيرو أولاً سيقوم بيركلي بوضع عائق في طريقك

التحكم بطائرة البارون..

اضغط زر X لتنطلق بسرعة وزر المربع لخفض السرعة. استخدم L2 لتنعطف ليسار و R2 لتنعطف لليمين واضغط R1 لتطلق المدفع الرشاش.
حلق لأقرب مؤشر أحمر وافتح النيران لتدمير الشاحنة بمن فيها ثم انتقل للهدف الآخر. مجموع أعوان بيركلي يبلغ عددهم خمسة، ثلاثة منهم يستقلون شاحنة فان والبقية يمتطون دراجة نارية.. اقض عليهم جميعاً.

مقاتلي بيركلي:

رجال بيركلي مسلحون جيداً وسيبادلونك إطلاق النار إذا لم تقض عليهم بسرعة ومن أول هجمة.



التقط ذلك العائق وهو عبارة عن برميل ثم دمر طوافة بيركلي بضربها بالقرب من قاعدة صاحبها.

دمر دبابة بيركلي

العائق الثاني عبارة عن فجوة سببها مرور نهر في الطريق لابد من تجسيرها. ولكن قبل ذلك عد إلى القاعدة والتقط قنبلة ثم عد وألقها على الدبابة الموجودة في الشارع المؤدي لقاعدة بيركلي ثم كرر نفس العملية مع دبابتين أخريين على نفس الطريق.

تجسير النهر بألواح خشبية من القاعدة

بعد تدمير الدبابات عد إلى القاعدة والتقط واحد من خمسة ألواح خشبية ستحتاجها لتجسير النهر.

أزح العائق الأخير

الآن جسّر الفجوة الثانية في الطريق ثم حلق بطول الطريق مزيحاً أي براميل تسد وتعيق تحركك.

مساعدة:

بانتهاء هذه المهمة يمكنك التقاط مكافأتك المستحقة من أمام محل زيرو.

قنابل وبراميل:

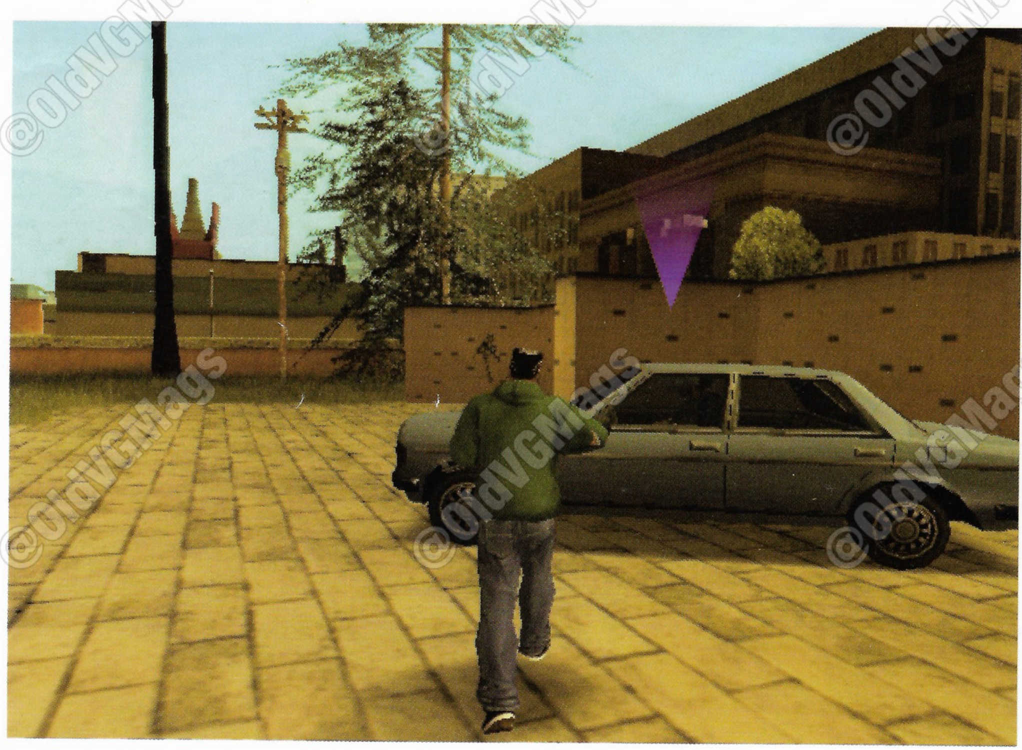
يمكنك رمي البراميل الملتقطة لتحطيم الدبابات ولكن القنابل أكثر فاعلية وستحطم الدبابة بضربة واحدة.

التحكم بالطوافة:

توجيه الطوفة يتم عبر زر عصا التحكم

للارتفاع: اضغط زر (X) وللهبوط زر (■). لالتقاط الأجسام قف فوقها مباشرة واضغط زر (●) ولاسقاطها اضغط زر (●) مرة أخرى، لتحريك الطوافة باتجاه عقارب الساعة اضغط زر (R2) وعكس عقارب الساعة زر (L2).





مهام جديدة
مجموع المكافآت: ٤٥,٠٠٠ دولار.
مجموع نقاط الاحترام: ١٠٠ نقطة

المهمة الأولى ـ مادنتن كلاود بويز

المرافق: أوزي
الاحترام المكتسب: ١٠ نقاط
المكافأة: ٥,٠٠٠ دولار.

إرشادات:

«خذ أوزي لمكان الاجتماع»
اركب أية سيارة أنت و«أوزي» واتجه إلى مستودع بلودفين (المؤشر الأصفر)، عند وصولكم للموقع ستكتشفان مقتل بلود فيذر على يد العصابة الفيتنامية، اخرج من الباب بالخلف مستعداً للقتال.

اهرب من المصيدة واحم أوزي
إذا مات أوزي تنتهي المهمة. أطلق النار على مهاجميك وواصل التحرك للأمام. عند المنعطف سيظهر قناص تخلص منه بعد القضاء على المهاجمين الأشد خطورة.
عند اقترابك من مدخل الزقاق سيركب كل من سي جي وأوزي السيارة وينطلقان بها.

دع أوزي يهاجم مطارديك
سيارتان تطاردانك ولحسن الحظ أن أوزي بصحبتك إذ سيقوم بتفجير مطارديك إذا تمكنت من محاذاتهم. أعد أوزي إلى بيته.
بعد تحطيم سيارة عصابة دانانج اتبع المؤشر الأصفر عائداً إلى منطقة أوزي وبالوصول إلى المؤشر الأحمر سيناولك أوزي مبلغ ٥٠٠٠ دولار كمكافأة لك.

وجبة سريعة:
تنال وجبة سريعة من أية منصة بيع في المنطقة.

المهمة ٢ ـ ران فالاي

الاحترام المكتسب: ١٥ نقطة
المكافأة: ٦٠٠٠ دولار

إرشادات:

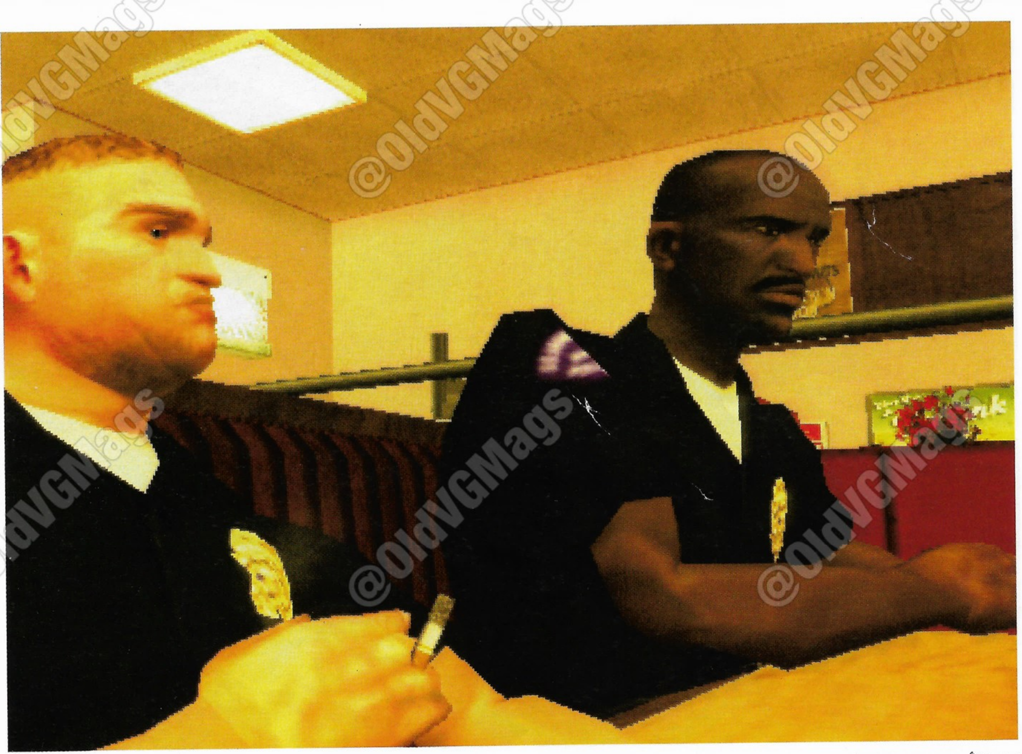
خذ السيارة من موقف السيارات الملحق بالمطار
التقط أية سيارة واتجه جنوباً متبعاً المؤشر الأصفر إلى المطار وهناك انزل من سيارتك واركب السيارة المطلوبة منطلقاً بها إلى الهدف قد السيارة عائداً إلى الورشة.
مهمتك الآن هي أخذ السيارة إلى الورشة المنشودة، اتبع المؤشر وتجاهل رجال دانانج مركزاً على الوصول إلى الورشة.

يساعدك في هذه المهمة سرعة السيارة التي تقودها
عند وصولك للورشة اذهب للمؤشر الأحمر أمام منزل أوزي.

المهمة ٣ ـ لور

الاحترام المكتسب: ٥٠ نقطة



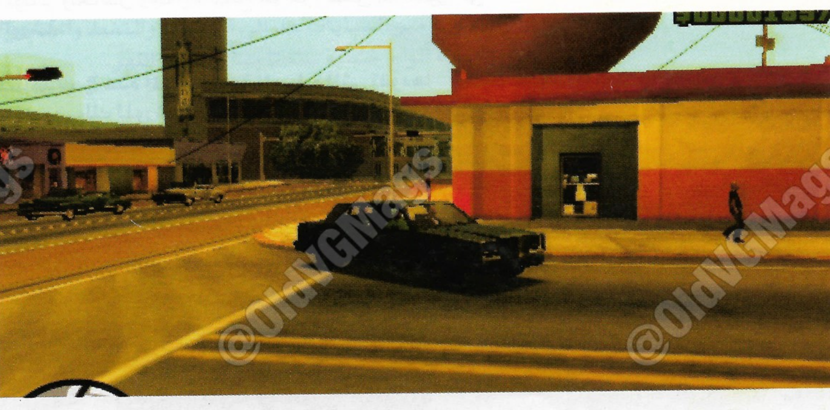


المكافأة: ٨,٠٠٠ دولار.

إرشادات:

اركب السيارة المموهة

مفتاح النجاح في هذه المهمة يكمن في عدم السماح لافراد عصابة دانانج بنسف السيارة التي تستقلها وهي السيارة المخصصة لتمويههم. قد السيارة متبعاً المؤشر حتى تنتهي العملية، إذا فشلت في المحاولة الأولى يمكنك تجاوز هذه المهمة في المحاولة الثانية لتنتقل لمنطقة أنيجل باين.
عند بدء المهمة اقترب من المؤشر الأحمر لبدء المطاردة.



هناك أربعة من أعضاء عصابة دانانج في إثرك مستقلين دراجتين ناريتين، لا تقاومهم وانطلق.

اتبع المؤشرات إلى الريف:
مهمتك هي عبور النقاط المشار إليها في الخريطة باللون الأحمر لذا واصل السير ولاحظ وجود مقياس بالضرر وانتهاؤه يعني تعطل السيارة وفشل العملية. بوصولك للنقطة الحمراء الثامنة تنتهي المهمة ويبقى عليك العودة إلى مقر أوزي في سان فييرو المشار إليه بالحرف (W) في الخريطة.

مهمة ٤ ـ أمفيبوس أسولت
عناصر اللعبة: السباحة
الاحترام المكتسب: ٢٥ نقطة
المكافأة: ١١,٠٠٠ دولار.

إرشادات:

اتجه إلى الميناء

اركب السيارة وانطلق إلى الميناء المشار إليه باللون الأصفر وعندما تصل إلى هناك ستعلم أنه يجب عليك السباحة للوصول إلى السفينة الراسية قرب الميناء.
بعد انتهاء درس السباحة اتبع التعليمات المبنية على الشاشة ثم اسبح إلى النفق تحت الماء ومنه إلى الكهف وتذكر أن تطفو على سطح الماء للحصول على الأوكسجين حتى ما ظهرت المؤشرات الدالة على ذلك.

التقط السكين من قصر الكهف

عندما تصل للنفق الثاني تحت الماء اغطس بحثاً عن السكين والتقطها ثم واصل للأمام حتى تصل للمؤشر الأحمر الذي يمكنك عنده الوصول للسطح لأخذ الأوكسجين. بعد ملء عداد الأوكسجين اغطس مجدداً واقترب من الدائرة الحمراء للوصول للنفق الأخير. اسبح من خلال النفق للوصول لليابسة.
إذا تمكن رجال دانانج من رؤيتك اغطس في الماء حتى تشتت انتباههم.

اسبح مقترباً من السفينة

اتبع المؤشر الأصفر سباحة لتصل إلى السفينة وللوصول إلى هناك بسلام اسبح تحت سطح الماء.

اصعد على متن السفينة

اصعد السفينة من سلم الركوب الصغير من ناحية الشمال الشرقي واضغط زر (■) حتى ما وصلت للصعود.

تسلل لمؤخرة السفينة

مقر الاجتماع في الناحية الأخرى من نقطة وصولك تسلل بحذر مختبئاً خلف الحاويات لتفادي اكتشاف أمرك من الحراس. تسلح بالسكين وتخلص من أي حارس يستعصى عليك التسلل منه. عندما تصل لمؤخرة السفينة اصعد السلم وادخل القمرة.

ازرع مايكروفون التصنت



انزل السلالم وتخلص من الحارس بهدوء حتى تصل للمؤشر الأحمر وعنده اضغط زر (▲) لزرع المايكرفون.

اهرب من السفينة وعد إلى الميناء
اخرج من القمرة واقفز في الماء ثم اسبح مبتعداً عن السفينة صوب الميناء مع أخذ الحذر من اكتشاف أمرك من قبل قوارب الحراسة.
تفقد الرادار واتبع المؤشر الأصفر عليه لتصل إلى رصيف الميناء وعندما تصل اصعد المنصة المنخفضة ثم اقترب من المؤشر الأحمر لإنهاء المهمة وبعدها اذهب لمقر أوزي.

المهمة ٥ ـ دا نانج ثانج

الاحترام المكتسب: ٣٠ نقطة.
المكافأة: ١٥,٠٠٠ دولار

إرشادات:

أطلق النار على حراس السفينة من على متن الطوافة
أطلق النار على السفينة إلى أن تصاب الطوافة وتهبط على الرصيف.

اسبح
اسبح صوب المؤشر الأحمر لصعود السفينة. سلاحك الوحيد الآن هو السكين لذا التقط أي سلاح قريب منك.

تسلل بحذر إلى مقدمة السفينة
تخلص من الحراس القريبين منك مستخدماً السكين والتقط الأسلحة المتخلفة عنهم. واصل السير مصفياً أي عضو من أعضاء عصابة دا نانج تجده في طريقك مهمتك هي التوجه للطرف الآخر من السفينة والقضاء على جميع الحراس والأهم من ذلك تصفية أفراد عائلة دا نانج المختبئين في جوف السفينة عندما تصل للمؤشر الأحمر الموضح في الصورة ستصل لموقع اختباء أفراد العائلة والشحنة المخبأة.

تخلص من وحدة الحراسة
تخلص من الحارس الأول ثم تسلق الصناديق في الناحية اليمنى لأخذ سلاح ودرع وبعده عد وقاتل بطول الطريق حتى تصل إلى الحاوية المطلوبة.

أطلق النار لفتح الحاوية
بوصول للحاوية ستسمع أصوات استغاثة أطلق النار على قفل الحاوية لفتحها.

واصل إلى القمرة للقضاء على سنيك هيد وحراسه
اصعد إلى متن السفينة وانطلق إلى الجسر وتخلص من اثنين من الحراس واصعد السلالم على اليسار لمواجهة سنيك هيد في معركة بالسيف. اقض على سنيك هيد وحراسه.
اتبع المؤشر الأزرق لملاقاة اللاجئين المتمنين إنقاذك لهم،



ثم قد قاربك إلى الشاطئ ومن هناك عد إلى المرآب خاصتك متبعاً المؤشر الأحمر.

تعلم السباحة
للتحرك على سطح الماء استخدم زر الأنالوج الأيمن، ولزيادة سرعة السباحة اضغط زر (X). للغوص اضغط زر (●) وللحركة تحت الماء اضغط عصا الأنالوج اليسرى.
المؤشر الأزرق يوضح كمية الأوكسجين المتبقية لديك متى ما نقصت تلك الكمية اطف للتزود بالأوكسجين.

راقب الرادار
شاشة الرادار توضح لك مواقع قوارب الحراسة المحيطة بك.

الدفع الرباعي..

لتعبر الطرق الوعرة والمنعطفات الحادة اضغط R1 باستمرار لتشغل نظام الدفع الرباعي.



مجموعة مهام تورينو..
المكافأة: ٢٢٠٠٠ دولار

المهمة ١ - مونستر

مركبة جديدة: مونستر ترك..
المكافأة: ٣٠٠٠ دولار (يعتمد على الوقت)

أحضر العامل سيادة المونستر ترك ووضح المطلوب: القيادة في وقت محدد داخل المضمار الموضح بعلامات على الخريطة هذه النقاط أو العلامات تعملان كنقطة إعادة. إذا فقدت الشاحنة ستفشل المهمة. عليك إنهاء المضمار مع المرور بنقاط الإعادة الـ ٣٥ في وقت لايتجاوز ٦:٥٠

انطلق للمضمار..

استقل الشاحنة وانطلق إلى أول نقطة إعادة أمامك على الطريق. لاحظ أن كل نقطة إعادة تظهر كنقط حمراء على الرادار. أحياناً تجد نقاط الإعادة على الطريق وفي بعض الأحيان في مناطق وعرة أو خارج الطريق.
إذا نجحت في الوصول لنقطة الإعادة الـ ٣٥ في أقل من ٦:٥٠ ستحصل على مرتبة جيدة وسيخبرونك بأن الرئيس سيتصل بك الأفضل أن تنعطف لليمين وتحفظ لعبتك عند أقرب نقطة حفظ سيتلقى سي جي اتصالاً آخر من ميستري مان الذي وعد بشرح كل شيء استدر واتجه لمقدمة المزرعة وادخل العلامة الحمراء لتبدأ المهمة التالية..

المهمة ٢ - هايجاك

المرافق: سيزر
المكافأة: ٧٠٠٠ دولار



الإرشادات:

استخدم الدراجة لتأخذ سيزر إلى الشاحنة

استقل الدراجة النارية وسيركب سيزر خلفك الشاحنة (الموضحة بنقطة حمراء على الرادار) في الطريق السريع في سان فيرو ومتجهة جنوباً إلى فوستر ڤالي. انطلق بسرعة شمالاً من المزرعة إلى جسر جريڤر ثم انطلق بسرعة باتجاه ناطحات المدينة الرائعة..

توقف بجوار الشاحنة..

عندما تصل إلى الشاحنة حاول التوقف عند الجهة اليسرى منها حتى يتمكن سيزر من القفز والتعلق بالحاوية التي تجرها الشاحنة عندما تقترب حاول موازنة سرعة الدراجة مع الشاحنة حالما ينحني سيزر على الدراجة ويستعد للقفز اقترب والتصق بالشاحنة.

اقفز للشاحنة قبل الوصول لفوستر ڤالي..

إذا مررت على لوحة الخروج الطريق السريع لفوستر ڤالي قبل أن يقفز سيزر للشاحنة ستفشل المهمة إذا استطاع سيزر القفز للحاوية في الوقت المناسب يمكنه التحكم وإيقاف الشاحنة.

خذ الشاحنة إلى كراج سي جي..

استقل الشاحنة وخذها إلى الكراج في دورتي عندما تصل احفظ لعبتك واركب إحدى السيارات وانطلق لمزرعة تورينو لقد تحولت أيقونة (؟) إلى أيقونة (T) على خريطتك.

المهمة ٣ - إنترديكشين

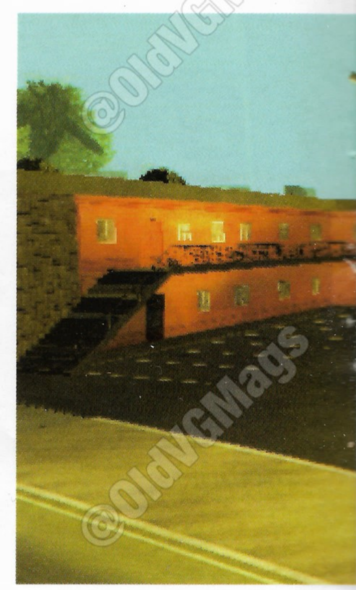
مركبة جديدة: بي إف اينجكشن..
المكافأة: ١٠٠٠ دولار

الإرشادات:

اذهب إلى إل كاستيلو ديل ديابلو (الصحراء)..

خذ سيارة البي إف اينجكشن واتبع النقطة الصفراء على الخريطة شمالاً عبر لاس بارانكاس، ثم إلى إل كويبرادوس، ثم شرقاً عبر الجسر. عند وصولك لمنطقة ڤال اوكلتيدو انعطف لليمين عبر الشارع الذي ينحرف جنوباً ثم يلتف حول المنحدرات الحمراء فنقطة إل كاستيلو ديل ديابلو. بعد ذلك اعثر على الفجوة في المنحدرات في الجهة اليمنى للطريق حيث الطريق الموصل الذي يقود إلى مدينة الأشباح لاس بروجاس. عندما تصل تحرك نحو العلامة الحمراء لتستقبل رسالة عبر الراديو من تورينو ويطلب منك اختيار المركبة وتأخذ الأداة المطلوبة وتصعد التلة نحو نقطة التسليم وانتظر وصول الطلبية.

خذ الصواريخ والمركبة.





التقط قاذفة الصواريخ (العلامة الخضراء في الرادار) ثم اختر إحدى المركبات الثلاث انطلق غرباً واتبع الطريق خارج المدينة. اتبع النقطة الصفراء الجديدة نحو العلامة الحمراء عند الصخرة المقوسة، اركو ديل اويستي.
عندما تتحرك نحو العلامة يستخدم سي جي الشعلة المضيئة تلقائياً عندما تقترب المروحية تظهر مروحيتان جاسوسيتان تورينو يطلب من سي جي أن يسقطهما ويقوم بحماية الشاحنة بأية وسيلة.

احم المروحية من العدو..
واجه مروحيات العدو وأطلق صواريخك نحوها سيظهر مقياس المروحية الصديقة على الشاشة أطلق صواريخك نحو مروحيات العدو التي تبدأ بانزال بعض العملاء وللأرض لاتطلق النار على المروحيات وهي فوقك حيث ستنفجر فوقك أو جوارك.
احذر!! أنت الآن تواجه العدو من الأرض والجو.. حطم مروحيات العدو قبل أن تنجح في تدمير مروحية الشحنة. إذا هبط العملاء على الأرض بسلام تزود بسلاح الـ 47-Ak من الصناديق حولك واقض على العدو في الأرض..

استخدم الكاميرا..
العثور على العلامة الحمراء ليس سهلاً عليك استخدام الكاميرا وتراقب المكان جيداً إنها فوق صخرة مقوسة. بمجرد رؤيتك للصخرة ستعثر بالتأكيد على العلامة الحمراء.

ثلاثة × واحد
إذا استطعت تدمير المروحيات قبل إنزال العملاء، فستقضي على العملاء أيضاً إضافة إلى ذلك يمكنك التقاط الأسلحة والذخيرة والنقود التي تسقط منهم..

ابحث عن القلوب..
لاتترك مزودات الطاقة الموجودة داخل الكوخ بالقرب من الراديو التقط شحنة البراشوت أيضاً..

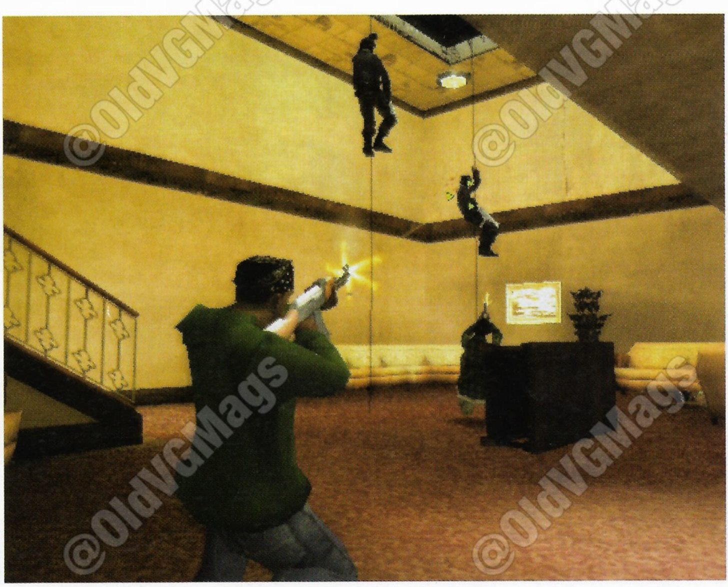
تعقب البراشوت..
بعد أن تتخلص من مروحيات العدو ستقذف المروحية الصديقة شيئاً بالبراشوت استقل مركبتك واتبع النقطة الخضراء في رادارك لتعثر على الشحنة. أثناء بحثك ستجد نفسك وقد وصلت لمنطقة تعتبر مقبرة طائرات في منطقة ڤيردانت ميدروز ستجد الشحنة ملقية بجوار جهاز الإرسال في مكان صخري شمال المقبرة.

خذ الشحنة إلى المخبأ..
التقط الشحنة حتى تتولى المهمة الأخيرة من تورينو خذ الشحنة إلى لاس بروجاس استقل مركبتك واتبع النقطة الصفراء على الخريطة سيقودك الطريق إلى لاس بروجاس. تحرك إلى العلامة لتكمل المهمة. أيقونة (T) تعاود الظهور على الخريطة. اتبع الأيقونة لتصل لمزرعة تورينو..

المهمة ٤ - ڤيردانت ميدوز
أملاك جديدة: مهبط طائرات..

الإرشادات:
اتجه لمهبط الطائرات المهجور واشتره..
انطلق بمركبتك نحو علامة الأملاك (المنزل الأخضر) على الخريطة اتجه شرقاً من فوق الجسر وتخط فورت كارسون على يمينك واصل انطلاقك نحو شمال شرق عبر أوكتان سبرينجز ثم شمالاً من خلال الصحراء المفتوحة لبون كاونتي عندما تصل لمهبط الطائرات اتجه نحو علامة المنزل الأخضر واضغط لتشتري المهبط بـ ٨٠,٠٠٠ دولار.. إذا لم تملك هذا المال العب هذه الألعاب الثانوية.
الآن يمكنك المضي من خلال الباب الأمامي (الطابق الأرضي) نحو غرفة المعيشة التي تدعى برج أي سي المهجور (أبانديد أيه سي تاور) حيث يمكنك حفظ لعبتك..
تحرك للخلف واصعد للسلالم إلى المكتب في الطابق الثاني حيث ستجد علامة حمراء بجوار التلفاز، هذا سيفتح لك المهام التدريبية لمدرسة الطيران لكن في المرة الأولى التي تدخل فيها العلامة الحمراء سيصلك اتصال من تورينو ويخبرك بأنه يعد سلسلة من اختبارات الطيران التي يمكنك دخولها من خلال التلفاز في المكتب.
بإكمالك لهذه المهمة ستكشف عن مجموعة مهام مهبط الطائرات إير ستريب..





مجموعة مهام المطار..

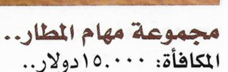
المكافأة: ١٥.٠٠٠دولار..

المهمة ١ - ليرنينج تو فلاي

عناصر اللعب: قيادة الطائرات، المروحيات واستخدام البراشوت.

مركبة جديدة: مروحية الهنتر، طائرة الرستلر

الاحترام المكتسب: ٥



الإرشادات:

أنجز اختبار الإقلاع..

أول اختبار في سلسلة الاختبارات كيفية الإقلاع، ببساطة اتبع التعليمات التي تظهر على الشاشة. اضغط زر X باستمرار لتنطلق بسرعة عبر المدرج. عندما يرتفع ذنب الطائرة اسحب عصا الأنالوج اليسرى للخلف لترفع مقدمة الطائرة وتقلع بها. اضغط R3 لتدخل عجلات الطائرة. استخدم عصا الأنالوج اليسرى وزر X لتحلق من بين ثلاث حلقات حمراء مصفوفة أمامك. إذا نجحت في تخطي الاختبار ستنتقل إلى الاختبار التالي.

انجز جميع اختبارات الطيران التسعة..

تقدم من خلال سلسلة من الاختبارات واتبع الإرشادات التي تظهر على الشاشة، الدوران حول المطار، الدوران حول المطار ثم الهبوط، الإقلاع بالمروحية، الهبوط بالمروحية، تدمير الأهداف بالمروحية حتى الهبوط بالبراشوت. عندما تنجح في الاختبارات جميعها ستتخطى المهمة وتصبح طياراً محترفاً ويمكنك استخدام جميع المطارات.

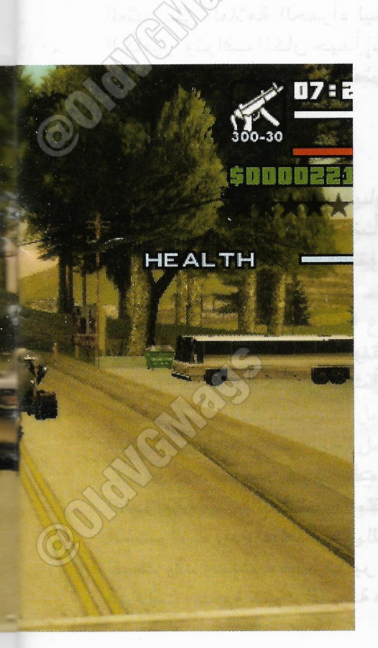
نقطة التقاء جديدة.

بعد اجتيازك درس الطيران ستظهر على شاشة الرادار علامة جديدة هي علامة الطائرة. هذه العلامة هي نقطة التقائك الجديدة في مهام المطار. اتجه صوب المؤشر ثم اقترب من المؤشر الأحمر لبدء المهمة الجديدة.

مكالمة هاتفية: أوزي بعد إنهاء جميع اختبارات الطيران ستتلقى اتصالاً من أوزي الذي سيدمرك لزيارته في مطعمه في لاس فينتيوراس. بعد المحادثة اتبع المؤشر للوصول للمطعم.

المهمة ٢ - إن. أو. إي

المكافأة: ١٥,٠٠٠ دولار.









إرشادات:

حلق إلى منطقة آنجيل باين

اركب طائرة رسلر وأقلع بها متبعاً المؤشر إلى وجهتك في منطقة آنجيل باين. أفضل طريقة للوصول إلى هناك بالتحليق على ارتفاع منخفض لتفادي الرادار شمالاً إلى أن تصل لمنطقة آنجيل باين ثم الانحراف غرباً ثم جنوباً لتصل للمنطقة المطلوبة.

حلق إلى منطقة إل كورونا.

ابحث عن الحلقة الحمراء لتحديد مكان إنزال المعدات عد إلى المطار.

عد إلى المطار الذي أقلعت منه متبعاً المؤشر الأصفر على الرادار.

اهبط على المدرج.

تذكر دروس الطيران التي تلقيتها واهبط بسلام لإنهاء المهمة.

المهمة ٣ - ستو أواي

الأسلحة: عبوات ناسفة.

المكافأة: ٢٠,٠٠٠ دولار.

إرشادات:

قد الدراجة النارية إلى المدرج قبل إقلاع الطائرة.

مهمتك تنطوي على قدر كبير من التسلل. انطلق بالدراجة لتلغيم الطائرة التي تستعد للإقلاع مما يعني أنه ليس أمامك أي متسع من الوقت انطلق بأقصى سرعة محاولاً اللحاق بالطائرة وادخلها عبر فتحة تحميل البضائع التي لا تزال مفتوحة. بدخولك الطائرة من مدخلها الخلفي ستجد أمامك حارس أمن.

تخلص من الحارس وخذ مظلته.

اقطع المسافة من مؤخرة الطائرة لمقدمتها محاذراً البراميل وعندما تصل للمقدم تخلص من الحراس والتقط المظلة.

لغّم الطائرة.

ازرع العبوة الناسفة في أي مكان من الطائرة ثم عد إلى الفتحة الخلفية وهناك انسف العبوة واقفز من الطائرة وأثناء نزولك ضع المظلة وأطلقها للهبوط بسلام. متى ما لامست سطح الأرض عد إلى المطار.







المهمة ٤ - بلاك بروجيكت.

طائرة جديدة: السترة النفاثة.
معدات جديدة: المنظار الحراري.

إرشادات:

حاول الوصول إلى المختبر تحت الأرض.
يعطيك سي جي منظاراً حرارياً ويوصلك لموقع العملية التالية مهمتك الآن هي أخذ أداة سرية مخبأة في المختبر الموجود تحت الأرض. أمامك خمس دقائق ونصف للوصول إلى المختبر.

صّوب من عند البوابة.
المؤشر الأصفر يشير لموقع برج التحكم اتجه للبرج وتخلص من الحارس عند البوابة مستخدماً بندقية التصويب ومنظار الرؤية الحراري ثم صوب على الكشاف الضوئي بالقرب من المدخل.

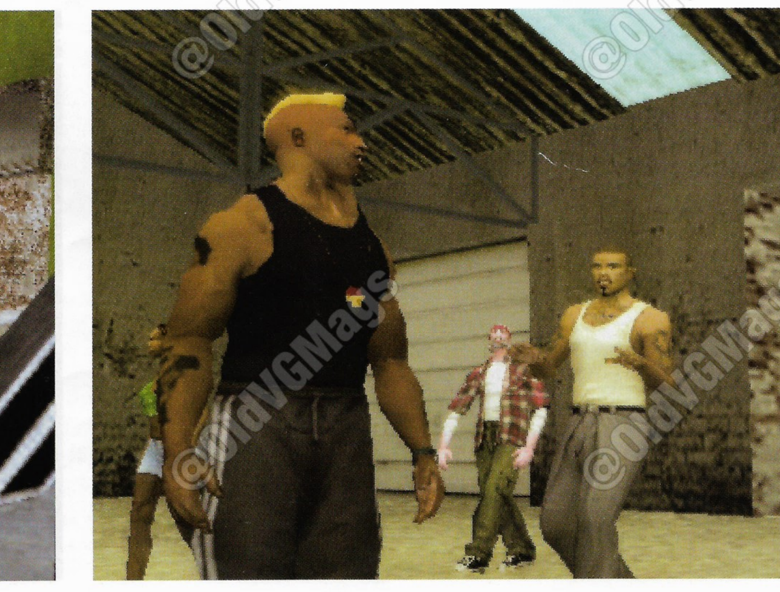
صّوب من برج الحراسة.
اعبر البوابة وانعطف يميناً ثم صوب على الحرس أمامك وواصل الصعود لقمة برج الحراسة ومن هناك صوب على الحراس المتبقين ثم انزل من البرج واتجه للركن الجنوبي الغربي من القاعدة. من هناك اتجه إلى برج التحكم وتسلق السلالم للوصول لغرفة التحكم.

اعبر الباب المحصن.
اقترب من المؤشر الأحمر لبدء مشهد بعد انتهائه انطلق خارجاً من البرج متجهاً صوب السياج شمال البرج تجاوز السياج لدخول المجمع واتجه نحو المنحدر الذي يقودك إلى البوابة.
إذا لم تتمكن من عبور البوابة، ابحث عن فتحة التهوية.
إذا لم تتمكن من عبور البوابة اتجه للناحية الشرقية. ثم للركن الجنوبي الشرقي من المجمع متبعاً المؤشر الأصفر لتجد فتحة أطلق النار لفتحها ثم انزل منها واتبع الممر حتى تصل لصندوق آخر أطلق النار عليه وواصل إلى المختبر.

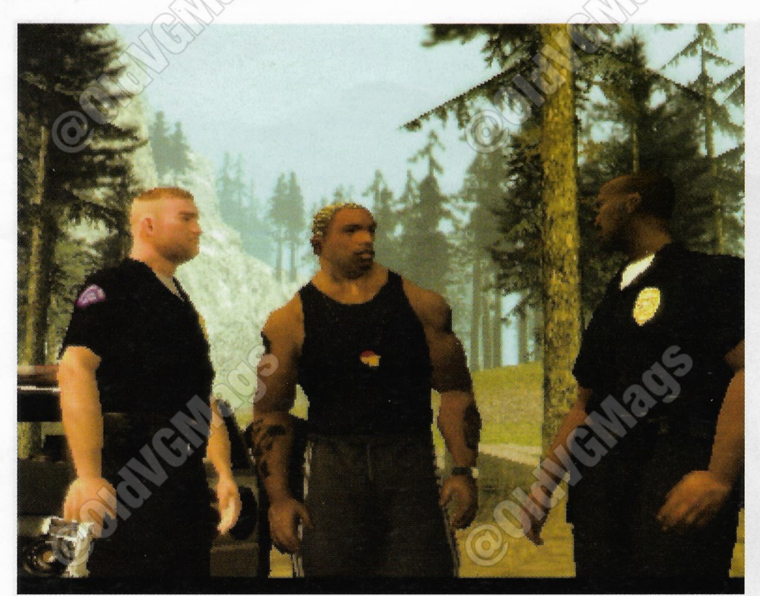
ابحث عن المختبر.
اتبع الممر لتصل للمنطقة ٦٩ التي يوجد بها المختبر السري. اتبع أسلوب التسلل للوصول للمختبر لأن الحراس في حالة تأهب لاستقبالك وإذا ساءت الأحوال أطلق النار واقتحم المكان.
اعبر الباب الأصفر وامش في الممر ثم انعطف يميناً واصعد السلالم إلى المنصفة لأخذ الدرع ثم أطلق النار من على المنصة للقضاء على الحراس.
اعبر باب الخروج وادخل الغرفة التالية مواصلاً السير.

أوقف عمل النظام الدفاعي.
ابحث عن أجهزة التحكم بالنظام الدفاعي وأوقف عمل الجهاز ثم تراجع إلى الغرفة ذات أنابيب التهوية الحمراء









المعلقة بالسقف وانزل السلالم من هناك. بالأسفل تخلص من الحارسين ثم اقترب من اللوحة واصعد السلالم القريبة منها لتصل لمنطقة المختبر.

ابحث عن بطاقة المرور.
واصل السير وإطلاق النيران على مهاجميك حتى تصل إلى المختبر المركزي حيث توجد الأداة المطلوبة. امش في الممر لليسار لأخذ بطاقة المرور من العالم المنهمك بعمله.

ابحث عن السترة السوداء.
ما تبحث عنه عبارة عن سترة سوداء. اقترب من المؤشر الأحمر واستخدم بطاقة المرور لفتح الباب عند دخولك الدهليز سيحضر جميع الحراس لمهاجمتك انزل السلالم مصحوباً بالقوى النارية اللازمة إلى أن تصل إلى السترة السوداء وبعد أخذها اضغط زر (X) لتشغيل محركها النفاث والإقلاع من المكان.

قابل ذا تروث في منطقة الهبوط.
التحليق بالسترة السوداء أمر في منتهى التسلية ما لم تبطل عمل أجهزة النظام الدفاعي، حلق باتجاه شمالي غربي متبعاً المؤشر الأصفر لتصل لمنطقة آركوديل ويستي واهبط في المؤشر الأحمر ليستقبلك ذا تروث ويأخذ منك السترة.

المهمة ٥- جرين جو
المكافأة: ٢٠,٠٠٠ دولار.

إرشادات:

حلق بالسترة النفاثة إلى القطار.
حلق شرقاً مطارداً القطار المشار إليه بمؤشر أصفر اللون. عند وصولك للقطار سيقوم الحراس بإطلاق النيران نحوك لذا صوب نحوهم.

أطلق النار على الصناديق لتحصل على الأداة السرية.
توجد ثلاثة صناديق مشار إليها بعلامة خضراء على عربات مسطحة. ابدأ بإطلاق النار على الصناديق الثلاثة والتقط ما بداخلها. لن تجد شيئاً بداخل الصندوق الأول والثاني. لكن بداخل الثالث ستجد القطعة الأثرية. اهبط على ظهر العربة والتقط القطعة.

خذ القطعة الأثرية إلى ذا تروث
حان الوقت لتعود للديار! عد إلى مهبط الطائرات بإتباع النقطة الصفراء على رادار الخريطة. عندما تصل إلى هنالك اهبط على النقطة الحمراء ليظهر لك مشهد جديد.

احصل على المكافأة
تقدم نحو أيقون ($) لتحصل على مكافأتك ١٠,٠٠٠ دولار. لاحظ أيضاً أنه يمكنك الآن استخدام الجيت باك بقرب برج المراقبة عند مهبط الطائرات.







مجموعة مهام ستيل كارز
مجموع المكافأة: ٢٠,٠٠٠ دولار

المهمة ١ - زيروينج إن
الاحترام المكتسب: ٥
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:

لا تجعل إشارتها تختفي.
تابع طريقك نحو النقطة الحمراء على الخريطة، لاحظ إشارة الهدف تغير لونها تدريجياً إلى اللون الأصفر، ثم تتلاشى، ثم تعيد الكرة من جديد. اقترب منها لتحدد موقعها، إذا لم تستطع الوصول إلى النقطة الجديدة قبل أن تتلاشى، ستبتعد سيارتها وتفشل المهمة.

اصدم مؤخرة السيارة لتخرج عن السيطرة.
عندما تقترب كفاية لتشاهد السيارة المستهدفة، لاحظ الإشارة الحمراء عليها. لاحظ أيضاً أنك في حاجة إلى استخدام تقنية (P.I.T) التي درستها في مدرسة باك لتجعل السيارة تلتف وتخرج عن السيطرة مع أقل نسبة من الضرر. فقط تقدم لإحدى جوانب السيارة واجعل مصد سيارتك يلامس مؤخرة السيارة. أو يمكنك فقط حشر مؤخرتها.



احصل على السيارة
بعد أن تتمكن من إيقاف السيارة، قم بإخافة السائق، اركب السيارة واتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة لتعود إلى المرآب في دوهارتي.

المهمة ٢ - تيست درايف
الاحترام المكتسب: ٥
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:

قم بزيارة معرض السيارات.
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى معرض أوتوز أوتو شمال وسط المدينة. وعندما تصل تقدم نحو النقطة الحمراء.

ابق بقرب سيزر عند عودتك للمرآب.
اتبع سيارة سيزر المشار إليها بعلامة زرقاء على رادار الخريطة، سينطلق سيزر بسرعة جنونية عبر سان فييرو محاولاً اختبار مهاراتك في القيادة. في البداية سيبدأ بعمل تعرجات أثناء صعود التل، وهذه الحركة ستجذب انتباه رجال أمن فيسان فييرو لتعطيك نجمتين على لائحة مستوى الطلب.

شغل النيترو.
بعد فترة سيقوم سيزر بتشغيل النيترو للحصول على المزيد من السرعة. اتبعه بضغط L1+● في نفس الوقت لتشغل النيترو الخاص بك. بعد ذلك اتبع سيزر فهو يعرف كل خبايا المدينة.

اتبع سيزر عبر الممرات الضيقة.
بعد ذلك سيبدأ سيزر بالدخول عبر ممر ضيق يتضح بعد ذلك أنه كمين، بسرعة عد للخلف واتبع سيزر الذي سيتقدم عبر المبنى ويسير بشكل متعرج لتفادي بعض العوائق.
بعد الخروج من هذا المكان، يمكنك العودة وبهدوء إلى المرآب في منطقة دوهارتي.




المهمة ٣ - كوستوم فاست تراك
المساعد: سيزر
الاحترام المكتسب: ٥
المكافأة: ١٠,٠٠٠ دولار (ناقص الأضرار)

الإرشادات:
اركب السيارة مع سيزر وتوجه إلى الميناء
اركب السيارة واتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى ميناء ايستر باسين.

توجه إلى الرافعة
عندما تصل لموقع الرافعة الصفراء، ترجل من السيارة وتوجه إلى النقطة الحمراء. اضغط ▲ لتبدأ التحكم بالرافعة.

ارفع الحاوية بالرافعة وانقلها إلى الشاطئ.
انزل مغناطيس الرافعة على الحاوية ثم ارفعها وحركها نحو النقطة الحمراء على الرصيف، تذكر أن ضغط زر select سيغير زاوية التصوير إذا لم تكن مرتاحاً مع زاوية التصوير الحالية. استدل بالظل لمعرفة موقع هبوط الحاوية.
عندما يكون ظل الحاوية فوق النقطة الحمراء، انزل الحاوية بحذر على النقطة، إذا سقطت الحاوية ستدمر السيارة بداخلها وتفشل المهمة. سيخبرك سيزر بأنك التقط الحاوية الخطأ. كرر المحاولة حتى تجد الحاوية المطلوبة (عادةً ستكون الثالثة).

ساعد سيزر.
سيظهر معيار طاقة سيزر على الشاشة. اضغط s لتخرج من طور الرافعة، وتخلص من الأعداء الثلاثة قبل أن يتمكنوا من سيزر. بعد ذلك ستظهر سيارة أخرى مليئة بالأعداء تخلص منهم لتواجه الفوج الأخير الذي سيظهر أسفل رصيف الميناء، بعد أن تقضي عليهم اصعد السيارة الجديدة واتجه إلى الغرب لتعود إلى المرآب.

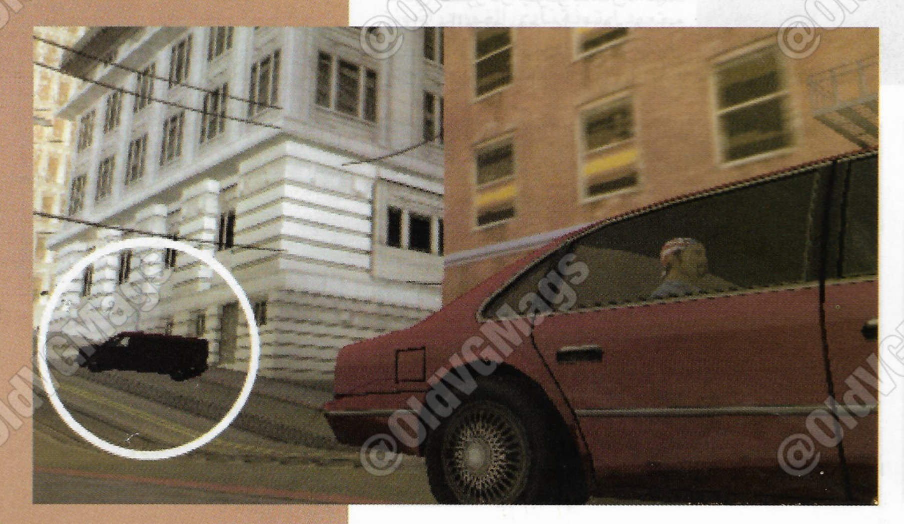
المهمة ٤ - بانشار وندز
الأحترام المكتسب: ٥
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:
استخدم السيارة المعدلة لتعقب الهدف.
اصعد إلى السيارة المعدلة التي ترمي الأشواك، لديك ثلاث أشواك لتستخدمها في هذه المهمة. أنطلق إلى الجنوب نحو وادي فوستر، لتعقب الهدف المشار إليه بنقطة حمراء على رادار الخريطة. الهدف في طريقه إلى الجنوب نحو الجسر في ويستستون كاونتر ثم ستتجه إلى انجل بين.

ارم الأشواك لتمزق الإطارات.
عندما تصل إلى الهدف اتبعه حتى تصل إلى شارع ضيق لا توجد به منعطفات لمسافات طويلة. تخط السيارة المستهدف ثم أضغط ● لترمي الأشواك. إذا كان توقيتك مناسباً ستمزق الإطارات.

أعد السيارة إلى المرآب.
غادر السيارة واركض نحو الهدف، بعد المشهد عد إلى المرآب في منطقة دوهارتي.

احصل على المكافئة
بعد الإنتهاء من المهمة الأخيرة، ستستحق المكافأة وهي مبنى وانج للسيارات عد فيما بعد إلى هنا والتقط أيقون ($) لتحصل على ٨٠٠٠ دولار.







مجموعة مهام النادي..
المكافأة: ٧٠،٠٠٠دولار
الاحترام المكتسب: ١٦٠

المهمة ١ - فيندير كاتشب

الاحترام المكتسب: ١٠
المكافأة: ٥٠،٠٠٠دولار

الإرشادات:

انطلق بالسيارة بسرعة..
يظهر الآن معيار الذي ستقيده في واجهة السيارة، هدفك هو إخافته لمعرفة من أرسله. للقيام بذلك عليك الانطلاق بالسيارة بسرعة كبيرة ثم تتوقف بشكل مفاجئ وتنعطف بطريقة حادة، كما يمكنك القيادة بعكس حركة السير، لكن لا تنطلق بالسيارة في الطرقات العامة حتى لا تلفت الانتباه ويرتفع مستوى الطلب. لا تصطدم بالسيارات الأخرى حتى لا تفقد الهدف وتفشل المهمة.

خذ الهدف إلى المطعم..
يتوجب عليك الآن إعادة الهدف إلى نادي الفور دراجونز بأمان. المهمة سهلة مالم تصمم على رفع مستوى طلبك. اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى مرآب النادي (النقطة الحمراء على يسار مبنى الفور دراجونز) ثم عد إلى داخل النادي واتجه لمكتب ووزي.

المهمة ٢ - اكسبلوسيف سيتيويشن

المركبات الجديدة: دومبير
الاحترام المكتسب: ١٥
المكافأة: ٧٠٠٠دولار

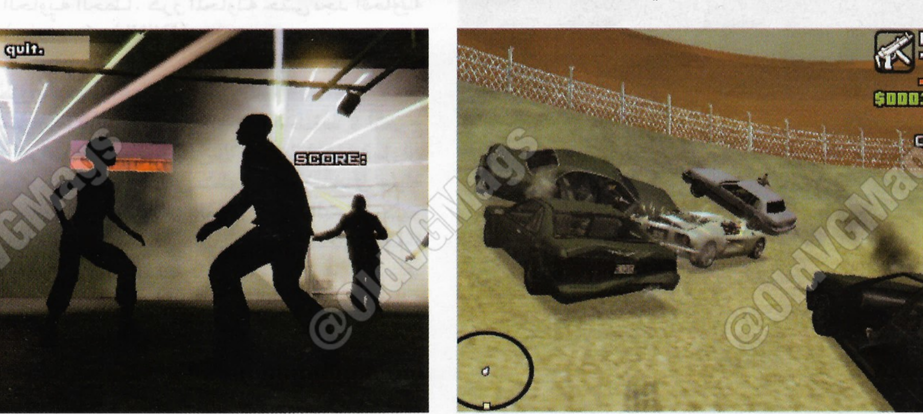
الإرشادات..

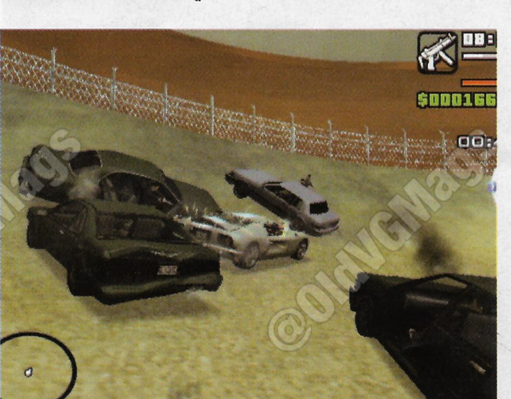
توجه إلى المحجر..
توجه إلى منطقة المحجر في منطقة بون كاونتي واتبع النقطة الصفراء على الخريطة. عندما تصل توقف عند العلامة الحمراء بقرب الكوخ.



احصل على العبوات..
يظهر الآن على الشاشة عداد تنازلي لمدة ٣٠:٢ ثانية، وهناك أربع نقاط خضراء على الرادار توضح لك مواقع صناديق العبوات. ستجد علامة خضراء عند كل صندوق. يمكنك الركض للوصول إلى الصناديق لكن يفضل القفز بالسيارة واختصار المسافة.

حطم صناديق العبوات..









استقل الناقلة الكبيرة وتقدم بها واصطدم بصناديق العبوات لتحطمها.

التقط العبوات..
بعد تحطيم الصناديق الأربعة اخرج من الناقلة والتقط العبوات التي توضح بنقاط حمراء على الرادار. ثم استقل الناقلة مرة أخرى واتجه للصندوق التالي. تأكد من حصولك على العبوات. تأكد من حصولك على جميع العبوات ولا تنس العبوة الموجودة على الرافعة المتحركة.

عد إلى الديار ومعك العبوات..
يقف بعض الحراس عند المدخل بأعلى المنحدر الصخري لذلك عليك البحث عن مخرج آخر.

خذ الدراجة النارية وابحث عن مخرج..
اعثر على دراجة نارية في الجوار وابدأ البحث عن مخرج. اتبع النقطة الزرقاء على الرادار واصعد لقمة التل أمامك. اقترب من جدار المحجر قدر المستطاع ثم انعطف وانطلق نحو عمود النقطة الحمراء! بعد الوصول إلى نقطة الإعادة اقفز من على الحزام الناقل. توقف عند هبوطك حتى لا تفوت نقطة الإعادة. اهبط على الحزام الناقل التالي وانعطف لليمين. انطلق بسرعة على الحزام واقفز عند نهايته لتصل للمنحدر الصخري. إحذر! يوجد حارس عند الدرج المجاور للحزام الناقل، وسيطلق النار وبمجرد هبوطك تخلص منه ثم اصعد لأعلى الدرج الذي يقودك إلى حزام النقل الأخير. تقدم عبر الحزام بهدوء حتى لا تسقط. عند نقطة الإعادة التالية انحرف لليمين واهبط على الأرض المستوية. ابحث عن نقطة الإعادة التالية عند المنحدر. استخدم الحافة غير المستوية لتصل إليها. حارس آخر ينتظرك هنا، تخلص منه. اندفع بسرعة لأعلى المنحدر حتى تقفز عبر الحفرة الخفية الموجودة في طريقك. بعد أن تهبط ابحث عن نقطة الإعادة التالية. ستجدها بأعلى منحدر آخر يحوي حفرة أكبر لتقفز عبرها، لذلك انطلق بسرعة لتتمكن من تخطيها بأمان. من المفترض أن تشاهد لوحة الخطر عند نهاية الأرض المستوية. اندفع بسرعة عبر المنحدر الأخير وتخط الحراس وسيارتهم المصفحة، واصعد لأعلى الخندق لتمر من خلال نقطة الإعادة الأخيرة.

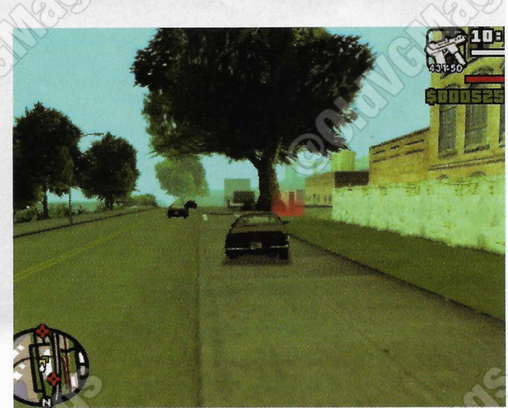


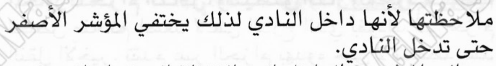
وصل العبوات..
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة. حيث تجد أحد أصدقاء ووزي بانتظارك. تقدم نحو النقطة الحمراء لتكمل المهمة.
ستعود أيقونة نادي الفور دراجونز بالظهور على الخريطة من جديد مع أيقونة ($) الخضراء. من الصعب











ملاحظتها لأنها داخل النادي لذلك يختفي المؤشر الأصفر حتى تدخل النادي.
عد إلى المطعم وبالداخل اتبع النقطة الصفراء إلى مكتب ووزي اتبع أيقونة ($).

المهمة ٣ - يوف هاد يور تشيبس

الاحترام المكتسب: ٢٠
المكافأة: ١٠,٠٠٠دولار



الإرشادات..

توجه إلى المصنع من خارج المدينة..
اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة إلى مصنع البلاستيك في منطقة وايت وود.

تسلل إلى المصنع..
ابحث عن مدخل مناسب، ستجد باب مرآب مفتوحاً بالقرب من الرافعة ومجموعة من الحاويات. حافظ على المسافة! يوجد شخصان يحرسان المدخل. توجه نحو مواقف السيارات بشمال المصنع. ادخل المواقف واصعد لأعلى المنحدر نحو الطابق العلوي للمواقف، تخط الحافة الجنوبية الغربية لتصل إلى المصنع. انزل إلى الساحة واتجه لليسار. تسلل عبر الرافعة ومن عند الزاوية إلى باب المصنع المفتوح. يمكنك الآن الدخول وبدء المعركة.







أو يمكنك شق طريقك للداخل!
إذا هاجمت الحراس أو تم كشفك عند أية نقطة، سيتم إطلاق جرس الإنذار في المصنع ويتوجب عليك الدخول بسرعة. ادخل بمركبتك عبر باب المرآب بقرب الرافعة، ستخوض الآن المعركة ضد ما لا يقل عن ١٢ حارساً مسلحاً، استخدم الصناديق المتناثرة في أرجاء المصنع كغطاء.

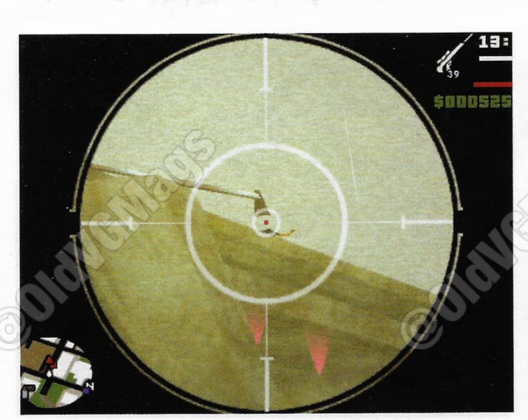
دمر آلة الحقن الصناعية
بعد أن تنظف المنطقة من الحراس، وجه تركيزك إلى الآلات. دمر جميع آلات الحقن الصناعية العشر (مشار إليها بعلامة خضراء) لتكمل المهمة. عندما تعود لمبنى المطعم، تقدم نحو النقطة الحمراء بجوار المرآب لتنهي المهمة. ستظهر نقطة حمراء جديدة أمام مدخل المطعم.

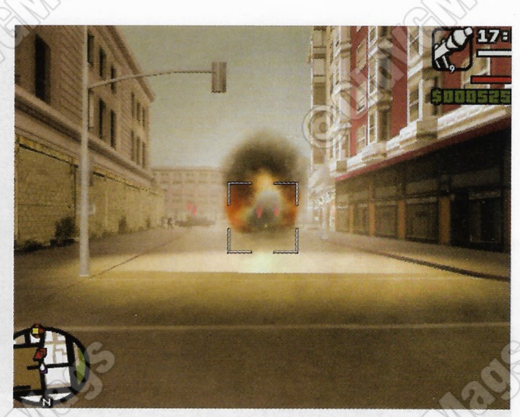
المهمة ٤ - دون بيوتي

الاحترام المكتسب: ٥

الإرشادات:

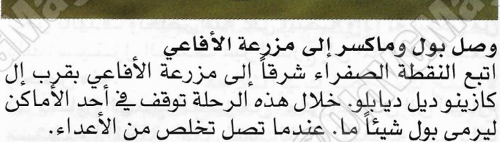
ابحث عن بول وماكسر
ابحث عن سيارة بأربعة أبواب واتجه إلى الغرب عبر الصحراء. اتبع النقطة الزرقاء على رادار الخريطة. عندما تصل طريقاً غير ممهد يقودك إلى اركو ديل اويست، توجه نحو النقطة الحمراء.

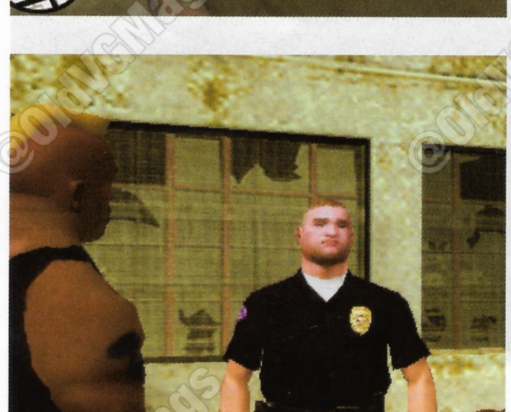












وصل بول وماكسر إلى مزرعة الأفاعي
اتبع النقطة الصفراء شرقاً إلى مزرعة الأفاعي بقرب إل كازينو ديل ديابلو. خلال هذه الرحلة توقف في أحد الأماكن ليرمي بول شيئاً ما. عندما تصل تخلص من الأعداء.

عد لنادي روزي في لاس فانتورا
عد إلى السيارة وانتظر بول وماكسر لينضما إليك.ثم انطلق نحو الشرق إلى لاس فانتورا. بعد المشهد اتبع النقطة الصفراء على الرادار نحو قصر كاليجولا ثم توجه إلى النقطة الحمراء.

التق بروزي واتصل بووزي
ستتعرف الآن على شخصية روزي (اسم مألوف من فايس سيتس). بعد ذلك ستوم بالأتصالبووزي.

المهمة ٥ - انتينسيف كير

الاحترام المكتسب: ٥
المكافأة: ٥٠٠٠ دولار

الإرشادات:

توجه إلى المستشفى
خذ سيارة واتبع النقطة الصفراء شرقاً إلى مستشفى لا س فانتورا في منطقة المطار. عندما تصل، توقف على النقطة الحمراء وسيظهر لك مشهد جديد.

ابحث عن سيارة إسعاف بداخلها جوني
ستظهر ثلاث نقاط على رادار الخريطة. تدلك على سيارات الإسعاف في شوارع لاس فانتورا. بداخل إحدى هذه السيارات ستجد جوني سيندتكو وبالتأكيد مع سائقه الخاص. الذي سيسلمه لك في حين تمكنت من محاصرته. حاصر السيارتين، لكن للأسف إذا حاصرت السيارة الخطأ سينطلق الإنذار ويفضح أمرك.

حطم سيارة إسعاف المافيا قبل أن تهرب
الحق بالسيارة التي تحمل جوني وحاصرها وأطلق النار عليها حتى يعرف السائق أنك جاد.

اركب سيارة الإسعاف قبل أن تصل المساعدة للمافيا
بعد أن تخرج السائق من سيارة الإسعاف اركب سيارة الإسعاف وانطلق.

وصول جوني إلى مصنع اللحوم
قد سيارة الإسعاف لمصنع اللحوم في منطقة وايتوود ايستاتس غرب المدينة.
ستصل المساعدة من المافيا قريباً، حاول تجنب الحوادث حتى لا يتمكنوا من حصارك. عندما تصل إلى المصنع توجه إلى النقطة الحمراء لتكمل المهمة.





مكالمة هاتفية: ميلي

عندما تحقق نسبة ٣٣٪ من المقياس ستتصل بك ميلي لتخبرك بأنها ليست بالمنزل. عندما تنتهي المكالمة تحرك إلى منزلها وادخل والتقط المفتاح المغناطيسي.

اختصار الوقت

إذا اردت أن تختصر الوقت والمجاملات تخلص من ميلي واذهب لمنزلها بعد فترة وجيزة وخذ المفتاح المغناطيسي.



تدريب الطيران

إذا واجهت المشاكل في قيادة الطائرات عد لمدرسة تعليم الطيران. اذهب إلى المطار الخاص بك في الصحراء واصعد للمكتب واحصل على دروس الطيران كلها حتى ترتفع مهاراتك في الطيران.

في حالة السقوط في المياه

عند فتح البراشوت متجهاً نحو رصيف السد لا توجد مشكلة إذا هبطت في المياه لكن عليك السباحة نحو المنصة عند الرصيف وتصعد السلالم للأعلى.

المهمة ٦ - ميس ابروبريشون

الإرشادات:

تخلص من الهدف والتقط ملف الدليل

احصل على مركبة وتوجه غرب ألديا مالفادا. عندما تصل إلى هناك، حاول التخلص من الهدف المتوجه نحو المروحية بجوار القرية المهجورة.

لا تدع الهدف يفلت منك

لحسن الحظ أن هناك مروحية أخرى (مشار إليها بالأزرق)، اصعد على متنها وطارد مروحية الهدف (المشار إليها بالأحمر). لا يمكنك تحطيم مروحية الهدف لأنك بذلك تتلف ملف الدليل وتفشل المهمة. لذلك تابع تعقبه نحو الشمال الشرقي حتى يهبط على فندق ومطعم اميرالد.

اتبع أثر الهدف

بإمكانك الهبوط على نفس المنصة التي هبط عليه الهدف، ألحق بالهدف وتخلص منه على المنصة وإذا لم تتمكن من ذلك، سينزل الهدف عبر الدرج إلى المواقف، اتبعه وتخلص منه.

قد يحاول الهدف القفز من أعلى الفندق إلى الشارع مستخدماً المظلة، افعل نفس الشيء لتتعقبه، بعد ذلك تخلص منه واحصل على الحقيبة التي بداخلها ملف الدليل (مشار إليها بعلامة خضراء).

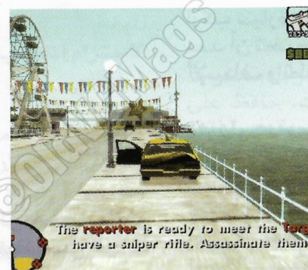
مهمة ٧ - ذا ميت بيزنس

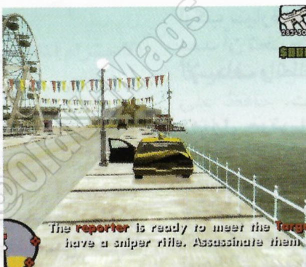
الاحترام المكتسب: ٢٥ نقطة

المكافأة: ٨٠٠٠ دولار

إرشادات:

مهمتك هي إنقاذ روزينبرج ممن يحاول تصفيته إضافة

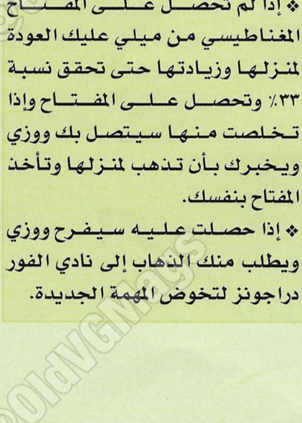










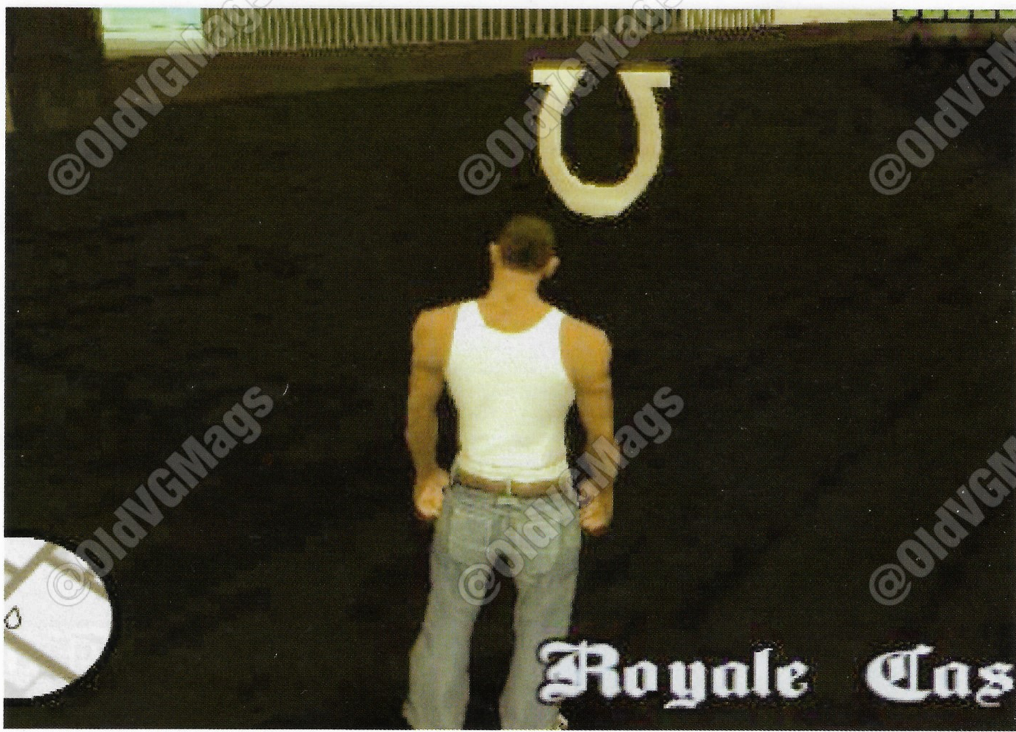


مكالمة هاتفية:

هنـــاك سيـــتصـــل ووزي بســـي جي معتمداً على ما فعلته مع ميلي:

❖ إذا لم تحصـــل عـــلـــى المفـــتـــاح المغناطيسي من ميلي عليك العودة لمنزلها وزيادتها حتى تحقق نسبة ٣٣٪ وتحصـــل عـــلـــى المفـــتـــاح وإذا تـــخلصت مـــنـــهـــا سيـــتصل بك ووزي ويـــخبرك بـــأن تـــذهب لمنزلها وتـــأخذ المفتاح بنفسك.

❖ إذا حصلت عـــلـــيـــه سيـــفرح ووزي ويطلب منك الذهاب إلى نادي الفور دراجونز لتخوض المهمة الجديدة.



إلى تطهير المصنع، تخلص من الموجة الأولى من أفراد العصابة وعددهم أربعة ثم تقدم للأمام صوب الباب المشتعل ليبدء روزينبرج في إخماد الحريق.

لاتسمح لهم بحصارك في الثلاجة
الغرفة التالية تعج بالأعداء تخلص منهم ثم اتجه صوب الغرفة المجاورة وبعد القضاء على من فيها سيقرر روزينبرج الاختباء في الثلاجة! لاتختبئ أنت مع روزينبرج لأن ذلك يعني فشل المهمة.

تخلص من الأعداء جميعاً
اعبر الغرفة الأولى مختبئاً خلف الخطاف المعلق وتخلص من الأشرار في الغرفة المقابلة واصل على هذا النحو مطهراً غرفة تلو الأخرى حتى تقضي على الجميع.

اخرج ووصل روزينبرج إلى النادي

اتبع المؤشر إلى المخرج وغادر المبنى متجهاً نحو سيارتك وانتظر بداخلها مقدم روزينبرج وبعد حضوره اتجه إلى حيث مطعمه في منطقة كالي جولا.

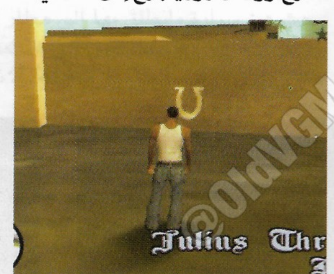
المهمة ٨ ـ ماد دوج

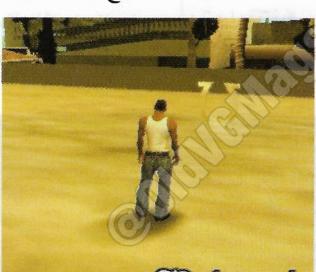
الاحترام المكتسب: ١٠ نقاط

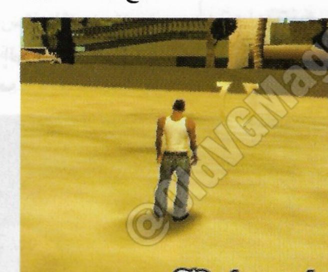
ارشادات:

استخدم شاحنة النقل لإنقاذ ماد دوج
انطلق صوب شاحنة النقل المتوقفة في المرآب وقدها إلى حيث المؤشر الأحمر

استقبل ماد دوج الساقط من الأعلى
ينتقل تصوير الكاميرا لمنظور رأسي لنقل حدث سقوط ماد دوج من الأعلى. هيئ الشاحنة في نقطة بحيث يسقط ماد دوج في صندوق الشاحنة الممتلئ بالصناديق.

















خذ ماد دوج إلى المستشفى
إذا تمكنت من استقبال ماد دوج بصورة صحيحة فقد أنقذته ويبقى عليك أخذه إلى المستشفى في منطقة ريدساندز إيست المشار إليها بالمؤشر الأصفر على الخريطة. قد السيارة بهدوء واحذر لأن أي مطب تمر به يؤثر على طاقة ماد دوج.

المهمة ٩ ـ فري فال

الاحترام المكتسب: ٣٠ نقطة
المكافأة: ١٥٠٠٠ دولار

إرشادات

انطلق إلى المطار
اتبع المؤشر الأصفر إلى أن تصل إلى بوابة المطار

اركب الطائرة الموجودة في الحظيرة
الآن اتبع المؤشر الأزرق إلى أن تصل إلى حيث الطائرة وبمجرد رؤيتها اركب الطائرة.

اعترض طريق الطائرة الأخرى قبل وصولها للمطار
أقلع بالطائرة وحلق شمالاً متبعاً المؤشر الأصفر لملاقاة الطائرة الأخرى التي تقل فريق الأعداء وعندما تحدد موقعها اقترب منها ليبدأ مشهد سينمائي.

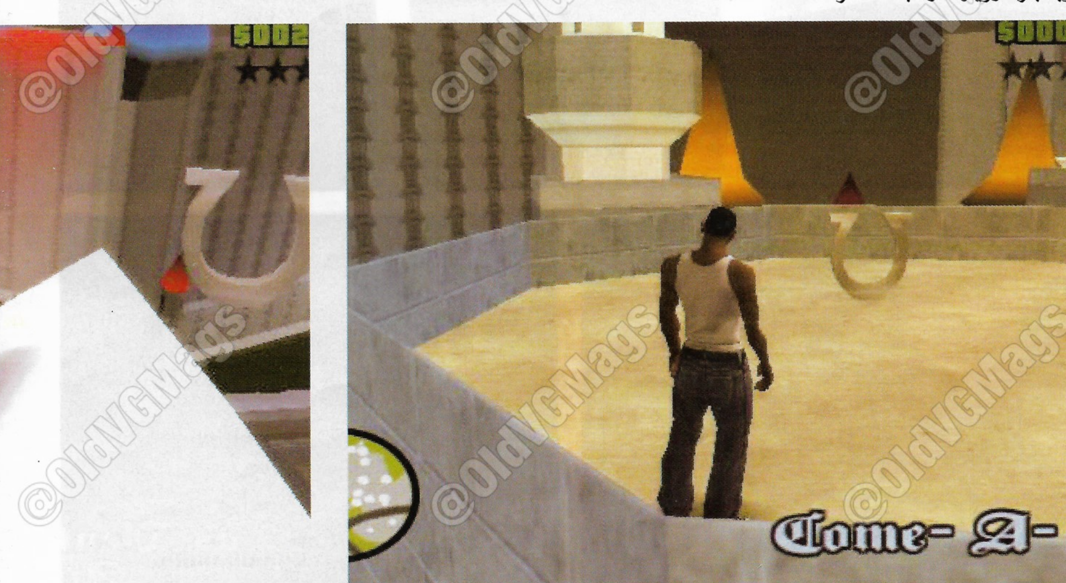
تخلص من القتلة
ينتقل التصوير الآن إلى منظور الشخص الأول، استخدم زري R2 و L2 للاختباء وصوب نيرانك على فريق القتلة المكون من أربعة أعضاء وبعد القضاء عليهم سيهاجمك قائد الطائرة لذا كن مستعداً لاستقباله ليقوم جونسون بعد ذلك تلقائياً بالتحكم بالطائرة.

قد الطائرة عائداً إلى المطار
اتبع المؤشر الأصفر للعودة إلى المطار

المهمة ١٠ ـ هاي نون

الاحترام المكتسب: ١٠ نقاط







إرشادات:

اقض على بولساكي
لايمكنك القضاء على بولساكي قبل أن يصل لسيارته لذا أطلق النار على إطارات السيارة وإذا أفلت استقل عربة البجي القريبة منك لبدء المطاردة. سيارة بولساكي تظهر على شاشة الرادار كمؤشر أحمر اللون، عندما تتمكن من اللحاق به ارتطم قدر الإمكان بسيارته حتى ترغمه على التوقف ثم اقترب منه واقض عليه.

المهمة ١١ - سان مارك بيسترو
الاحترام المكتسب: ٣٠ نقطة
المكافأة: ٢٠٠٠٠ دولار

إرشادات:

انطلق إلى المطار
ابحث عن سيارة وانطلق بها إلى مطار لاس فينتيورا متبعاً المؤشر الأصفر وعندما تصل إلى هناك اعبر البوابة واتبع المؤشر الأزرق إلى الطائرة النفاثة في نهاية المدرج واركب الطائرة.

اقلع إلى ليبرتي سيتي
متبعاً المؤشر الأصفر الذي سيأخذك شرقاً إلى منطقة سان مارك بيسترو في مدينة ليبرتي.

اقض على فوريلي ورجاله
محتمياً بالجدار تخلص من الحراس واحداً تلو الآخر ثم البقية أسفل السلم. بعد القضاء عليهم انزل السلالم وطهر الغرفة التالية ثم تخلص من بقية الأعداء داخل الغرفة وامش لآخرها إلى أن تصل لفجوة صغيرة ادخل منها وستقودك لسلالم اصعدها لتصل إلى مجموعة من الحراس تخلص منهم ليعود جونسون تلقائياً إلى الطائرة.

عد إلى مطار لاس فينتيورا
اتبع المؤشر الأصفر على الرادار عائداً إلى مطار لاس فينتيورا لإنهاء المهمة.







مجموعة مهام: ذا هايست

مجموع المكافآت: ١٠٠.٠٠٠ دولار
الاحترام المكتسب: ١٧٥ نقطة

المهمة ١ ـ آرتشي تيكتشورال إسبيوناج

الاحترام المكتسب: ١٠ نقاط

إرشادات:

ابحث عن الكاميرا
تحتاج للكاميرا من أجل تصوير الرسم التخطيطي للمطعم، إذا لم يكن بحوزتك واحدة اتجه شمالاً إلى المؤشر الأحمر في الخريطة واخطف أي كاميرا من السياح المتواجدة هناك.

انطلق إلى بلدية لاس فينتيورا
قد السيارة إلى الموقع المشار إليه في الخريطة وقبل دخول مكتب البلدية خبئ أسلحتك بين ثنايا ملابسك واقترب من المكتب الأول وخاطب موظفة الاستقبال بالإيجاب عند عرضها مساعدتك في السؤال الأول. السؤال الثاني إجابته بالنفي أما السؤال الثالث فإجابته بالإيجاب وبهذه الطريقة ستتمكن من الحصول على مبتغاك.

اصعد السلالم للوصول إلى الرسم التخطيطي
اعبر الباب بالقرب من اللوحة لتعلم بأن الرسم التخطيطي الذي تبحث عنه موجود في آخر الغرفة. اصعد السلالم حتى الأعلى.

راوغ الحارس
لتتمكن من تصوير الرسم التخطيطي لابد من مراوغة الحارس بالتوجه إلى المكتب الذي يحمل اسم Document Depository الموجود بالأسفل في الناحية اليمنى. عندما تصل إلى المكتب اقترب من أجهزة التكييف في آخر الغرفة وأطلق النار هناك لإطلاق جهاز الإنذار.

صور الرسم التخطيطي
عد للطابق العلوي واركض نحو المكتب في نهاية الصالة وصور الرسم التخطيطي ثم اخرج من المبنى. للخروج انزل السلالم واقض على الحراس حتى تصل إلى الباب الأمامي.

خذ الكاميرا إلى مطعم فور دراجونز.
اركب السيارة وانطلق بها إلى وجهتك المشار إليها بالمؤشر الأصفر.

المهمة ٢ ـ كي تو هير هارت

الاحترام المكتسب: ١٥ نقطة

إرشادات:

اذهب إلى مطعم كالي جولا
اركب أية سيارة وانطلق بها إلى مطعم كالي جولا لأخذ البطاقة الأمنية لتكتشف أن كروبير قد غادرت المبنى.

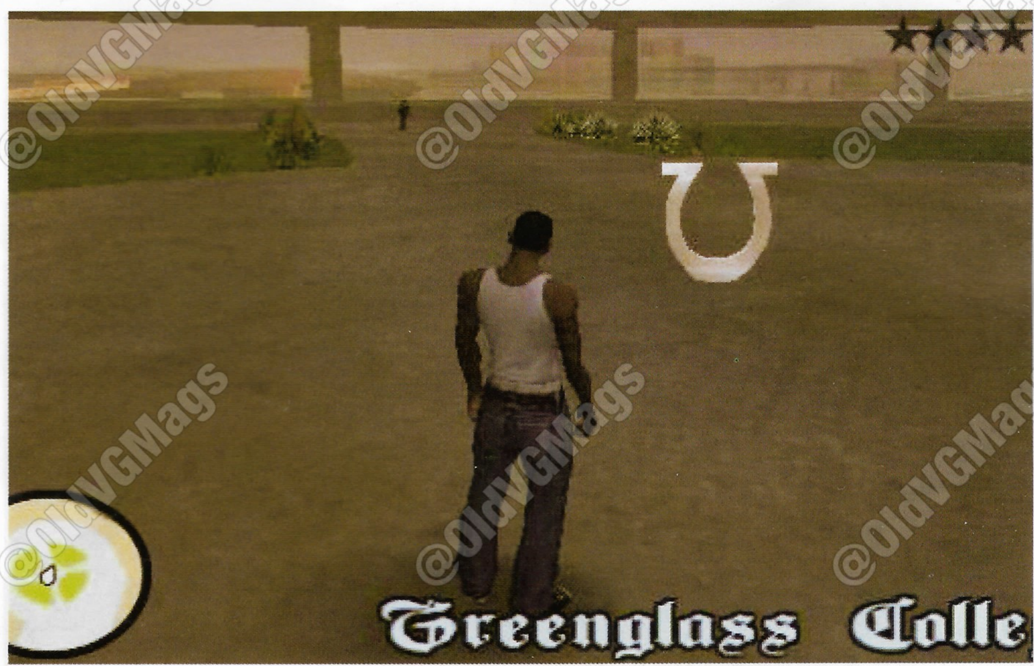
اتبع كروبير هدفك هو السيارة المشار إليها بعلامة حمراء طارد تلك السيارة ولكن لاتقترب منها كثيراً لأنك إن فعلت أثرت انتباه قائدتها.

اتبع المسؤولة إلى المتجر.
أوقف سيارتك واخرج متجهاً إلى العلامة الحمراء خارج المتجر بالداخل تحرك إلى مؤخرة المتجر، حول الركن ثم إلى العلامة الحمراء.
(بسرعة إذا لم تكثر عليها ستفقدها وتفشل المهمة).
ستشاهد عرضاً مقطعياً مع المسؤولة الذي تبدل ملابسها وتستقبل اتصالاً هاتفياً من شخص يدعى بيني، إنها تطلق لقب الزعيم على «بيني وستقابله في منزلها.

احصل على بدلة تنكرية واتجه لمنزل المسؤولة.
ادخل غرفة تبديل الملابس وارتد بدلة تنكرية واخرج من المتجر بسرعة واستقل سيارتك تتبع سيارة المسؤولة مرة أخرى.
اتبعها من على بعد ولا تنس أن تجعل مقياس الترقب لديها منخفضاً. اتبعها بصبر وسرعة.

توقف خارج منزل المسؤولة.
عندما تصل المسؤولة لمنزلها توقف عند العلامة الحمراء بجوار المنزل. اخرج من السيارة وقف أمام المنزل وانتظر حتى يظهر الشخص الذي يرتدي الزي التنكري، إذا وصل لمنزلها ستفشل المهمة. تخلص منه والتقط الأداة البنفسجية اللون التي يسقطها واتجه إلى العلامة الحمراء عند مدخل منزل المسؤولة.

امرح مع ميلي
بعد حوار قصير ستظهر خارج منزل المسؤولة (اسمها ميلي) مع زميلة جديدة. عليك أن تمدحها وتجاملها قبل أن تقدم لك المفتاح المغناطيسي. ستظهر لك علامة قلب على الخريطة حيث يمكنك زيارة ميلي من فترة لأخرى. كلما أحدثت تقدماً في علاقتك مع ميلي سيرتفع المقياس الذي يظهر على الشاشة. إذا كانت ملي موجودة في المنزل ستجدها العلامة الحمراء أمام المنزل عليك أن تجعل المقياس يصل لنسبة ٣٣٪ لتحقق نجاحاً في هذه المهمة.



المهمة ٣ - دام آند بلاست

الاحترام المكتسب: ٥

الإرشادات:

تحرك إلى المطار.
لكي تنجز هذه المهمة تحتاج لطائرة وبراشوت حتى يمكنك الهبوط فوق السد. احصل على سيارة وانطلق للشمال على طول الطريق ثم انعطف للغرب نحو مطار لاس فينتورا. اتبع النقطة الصفراء لتمض من خلال البوابة.

استقل الطائرة عند نهاية المدرج.
انطلق للغرب متبعاً النقطة الزرقاء حتى تصل للطائرة في نهاية المدرج واستقل الطائرة.

انطلق بالطائرة حتى نقطة الهبوط فوق السد.
أقلع بالطائرة وتسلق لأعلى مكان مرتفع على الطائرة تحرك إلى الغرب باتجاه منطقة سد شيرمان. نقطة الهبوط عند جنوب السد وشرق لاس بارانكاس الموضحة بنقطة صفراء على الخريطة، راقب النقطة الصفراء إذا ما كانت تشير للأعلى أو الأسفل لتقرر ما إذا كنت تحتاج للصعود أو النزول. عندما تقترب سترى حلقة حمراء في الجو. تحرك إلى الصالة واضغط زر مثلث لتقفز من الطائرة.

اهبط فوق السد أو بالقرب منه.
تحرك بحرية في البداية ووجه نفسك باتجاه نقطة الهبوط على رصيف السد الذي أمتد منه والموضح بنقطة صفراء على الخريطة. افتح البراشوت ووجه نفسك بهدوء نحو العلامة الحمراء على الرصيف.

تسلل إلى نهاية الرصيف لتعثر على الخنجر.
بعد هبوطك، انحن وتسلل دون أن يلاحظ وجودك أحد. اتبع النقطة الخضراء لتعثر على الخنجر أمام الصندوق الأحمر، ثم اقفز فوق الحاجز وافحص النقاط الحمراء المتحركة في رادارك. حاول المناورة من بينهم بواسطة الحواف أو تسلل خلفهم واقض عليهم بهدوء.

تخط الحراس واعثر على المدخل لغرفة المولد.
اتبع النقطة الصفراء إلى الباب عند نهاية السد ثم اخط نحو العلامة الحمراء. هذا المدخل إلى غرفة المولد. الحراس يتجولون هنا لذا تحتاج للتحرك بصمت. بعد لحظات ستشاهد عرضاً مقطعياً يغلق فيه الحراس مدخل السد والسلطات في طريقها.

ضع الحقائب عند كل مولد.
يجب زرع المولدات الخمسة بالعبوات، انحن وتحرك للأمام، وراقب الظلال حتى لا يلاحظك الحراس. اصعد السلالم لتصل لمنصات المولد. عندما تصل لكل مولد اضغط مثلث لتضع العبوات، بعد زرع المولدات الخمسة تحرك نحو العلامة الحمراء عند نهاية غرفة المولدات.
ادخل العلامة الحمراء لتشاهد عرضاً مقطعياً لهروب سي جي من السد. بعد هذه القفزة الرائعة، اسبح إلى القارب وخذه إلى الشاطئ خذ أية سيارة وانطلق عائداً إلى نادي الفور دراجونز.

المهمة ٤ - كوب ووبلز

المرافق: قائد الشاحنة
الاحترام المكتسب: ٢٠

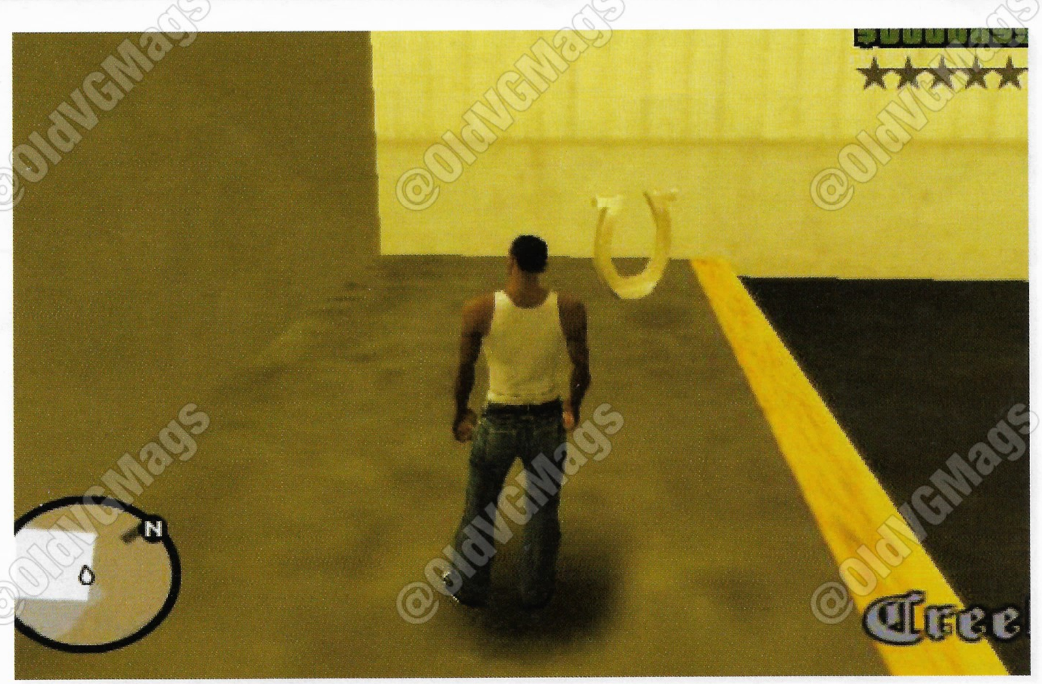
احصل على درجات الحراس النارية وضعها في الشاحنة.
يظهر عداد زمني على الشاشة ويبدأ بالتنازل من ١٢:٠٠ امامك ١٢ دقيقة بالضبط فيها على أربع دراجات نارية لتؤمن حماية الحراس المزيفة لعمليتك. النقاط الخضراء على الخريطة تحدد أماكن الدراجات النارية. بعد الحصول عليها خذها إلى الشاحنة. خذ سيارة سريعة وانطلق بسرعة نحو الدراجة الأولى عند محطة ليندن، الثانية عند جوليوس تراوي، الثالثة عند مطار لاس فينتورا والأخيرة عند منطقة روكا ايسكلانتي.

اركب الدراجات النارية إلى الشاحنة.
انطلق بسرعة نحو الشاحنة! النقطة الزرقاء على الخريطة تحدد مكان الشاحنة عندما تصل إليها اصعد بالدراجة في الخلف بسرعة متزنة. بعد إيقاف الدراجة تصلك رسالة تطلب الحصول على باقي الدراجات.

كرر العملية نفسها مع الدراجات الأخرى.
اركب أية سيارة وانطلق نحو الدراجات المتبقية إذا اكتشفت أن الدراجة النارية قد تحركت من مطار لاس فينتورا انطلق خلفها وتخلص من السائق وخذها إلى الشاحنة. في كل مرة تحصل فيها على دراجة تزداد الصعوبة حيث يرتفع مستوى طلبك.
بعد الحصول على الدراجات الأربع في الوقت المحدد، يرسل سي جي الشاحنة إلى النادي بدونه. الآن استقل أية سيارة وانطلق نحو نقطة الالتقاء التالية.

المهمة ٥ - أب، أب، آواي

مركبة جديدة: مروحية
الاحترام المكتسب: ٢٥



الإرشادات

تسلل للقاعدة

خذ سيارة واتبع النقطة الصفراء على الرادار نحو الشمال ثم انطلق شمال شرق إلى محطة K.A.C.C العسكرية. اتجه للبوابة الرئيسية لا يمكن الدخول بسيارة مدنية لذا انتظر بالخارج حتى تخرج سيارة عسكرية ثم تسلل عبر البوابة المفتوحة.

اتجه إلى المنطقة.

الحراس هنا مسلحون جيداً لذا عليك الحصول على سلاح AK-47. تخلص من الحراس الواقفين حول البوابة فقط ثم انطلق نحو المستودع المفتوح على يسار البوابة. لا تحاول تسلق الحاجز وإلا سيقضي الحراس عليك.

اخترق طريقك للمستودع.

امض عبر المنطقة مع صف الصناديق. تقدم أسفل الرافعة وانعطف لليمين نحو المستودع. اخترق طريقك خلال الصناديق حيث يوجد ثمانية حراس موزعين على الأرض وفي الممرات بالأعلى.

اصعد للسطح.

احذر عند خروجك من المستودع من خلال الباب البعيد، هناك بعض الحراس بانتظارك. هناك درع على يسارك خلف الصناديق أثناء تحركك نحو منطقة المستودع المفتوحة. التقطه عندما يخلو المكان. انطلق لليمين واعثر على السلالم التي تقودك للأعلى. اخترق طريقك عند السلالم التالية التي تقودك للسطح.

استخدم المدفع الرشاش واقض على المروحيات.

تخلص من الحراس عند المهبط واركض لنهاية السطح واخطُ فوق العلامة الحمراء لتستخدم المدفع الرشاش. سيتحول منظور اللعبة لمنظور الشخص الأول وستهاجمك مروحيتان. تخلص منهما وعند سقوط المروحية الثانية ستتحكم بسي جي من جديد.

اتجه إلى المروحية وغادر المكان.

تسلق السلالم الأخيرة نحو المهبط واستقل المروحية وغادر المكان. قبل المغادرة راقب التحكم على الشاشة الخاصة بالرافعة.

التحكم بالرافعة الجوية

لترفع أو تنزل الرافعة حرك عصا الأنالوج اليمنى للأعلى أو للأسفل. اسقط المغناطيس فوق المركبة التي تريد التقاطها واضغط زر الدائرة لتركها.

التقط سيارة الفان الخاصة بالبنك بالرافعة.

الآن سيظهر موقع سيارة الفان المصفحة بنقطة زرقاء على الخريطة. اتبع النقطة نحو الموقع في روك شور إيست، عند الركن الجنوبي الغربية من لاس فينتورا. عندما تصل حلق فوق الفان وانزل المغناطيس والتقط السيارة.

خذ الفان إلى مطارك في الصحراء.

سيظهر مقياس خاص بالفان لذا لا تصطدم بأي شيء وأنت تحملها. احذر من الاصطدام بالمباني أثناء تحركك نحو النقطة الصفراء على الخريطة حتى تصل إلي مقربة الطائرات بالقرب من مطارك. أنزل الفان عند العلامة الحمراء واضغط زر الدائرة لتتركها. الآن خذ المروحية واهبط بها عند العلامة الحمراء في المنطقة المحددة.

المهمة ٦ - بريكينج ذا بانك آت كاليجولاز

الاحترام المكتسب: ١٠٠

المكافأة: ١٠٠,٠٠٠ دولار.

الإرشادات:

ادخل النادي.

احصل على سيارة وانطلق للشمال نحو قصر كاليجولا. امض من خلال الأبواب الأمامية دون التزود بأي سلاح. تجنب أي قتال حتى لا تلفت الانتباه وتكشف نفسك عند دخولك يظهر عداد تنازلي من ٤:٠٠ أمامك الآن أربعة دقائق لتدخل فريقك.

افتح الباب المغناطيسي.

داخل القصر اتبع النقطة الصفراء على الخريطة عبر النادي نحو الباب المغناطيسي المخصص للعاملين بالنادي. بعد التحدث مع أحد الأشرار اتجه نحو الباب الأمني واضغط مثلث لتستخدم بطاقة ميلي المغناطيسية لتفتحه. عندما يفتح الباب خطواتك التالية هي العثور على غرفة المولد الاحتياطي.

اعثر على غرفة المولد وافقد حراس الخزنة وعيهم.

يرشدك زيرو لطابق واحد بالأسفل. امض للأسفل نحو الباب الأول على اليسار وتحرك بهدوء أمام الحارس المسلح الذي يقض أمام غرفة المولد. يرشدك زيرو إلى فتحات التهوية. اتجه إليها واقذف عبوة غازية من خلالها.

سترى عرضاً مقطعياً للحراس في المنطقة المحظورة خارج غرفة الخزنة وهم يسقطون فاقدي الوعي. يطلب منك زيرو البحث عن الباب الأمني التالي وتستخدم بطاقة ميلي المغناطيسية لتفتحه.



ابحث عن باب المفتاح المغناطيسي.
يخبرك زيرو أنه اقتحم نظام الإضاءة الخاصة بالنادي، هنا عليك تفجير العبوات التي زرعتها في المولدات عند السد.
ستنقطع الطاقة عن النادي ويعم الظلام. استخدم منظارك الليلي واخرج من غرفة المولدات واتجه لليسار. امض من خلال الممر الموضح بلوحة (Fersonnael only Notice: Authorized) عند قاع السلالم القصيرة، انعطف لليسار. امض عبر الممر متخطياً آلة المشروبات.

افتح بوابة الخدمات.
داخل غرفة المفتاح المغناطيسي اتبع النقطة الصفراء الجديدة عبر الغرفة ثم من خلال الباب البعيد. امض عبر الممر وحول الركن باتجاه الباب التالي الذي يقود إلى باب الخدمات بما أن الطاقة قد توقفت فلن يعمل الكراج، تحتاج لآلة ميكانيكية لتفتحه.

استخدم الرافعة لتفتح بوابة الخدمات.
اعثر على الرافعة في المكان، تجدها عند الركن التالي عند نهاية منطقة الخدمات. عندما تركب الرافعة تظهر نقطة صفراء جديدة على الرادار، اتبعها نحو مدخل كراج الخدمات. ضع الشوك أسفل البوابة ثم حرك عصا الأنالوج اليمنى لترفع الباب. الآن يستطيع رفاقك إدخال الفان المصفحة لمنطقة الخدمات ويختفي العداد التنازلي.

اخل الممرات الأمنية ليصل رفاقك للخزنة..
الآن ظهر عداد تنازلي جديد. أمامك سبعة دقائق لاسترجاع المال من الخزنة وتحضره إلى الفان. لاحظ النقاط الحمراء الرادار. تقدم واقض على الحراس لتخلي الطريق لووزي ورفاقه، امض عبر منطقة الخدمات ثم من خلال المفتاح المغناطيسي ثم للأسفل إلى الباب الأمني حيث لا يزال الحراس فاقدي الوعي. عندما تصل للباب سيزرع ووزي العبوات بينما تراقب أنت الباب.

دمر المولدات الاحتياطية.
فجأة يبلغك زيرو عن بعض الأشرار الذي يحاولون تشغيل المولدات الاحتياطية. انطلق بسرعة للأعلى اقض على الحراس من غرفة المولدات ثم ازرع العبوات واستخدم جهاز التفجير لتدمر المولدات من مسافة آمنة.
بعد ذلك اتجه مرة أخرى للباب الأمني حيث نجح ووزي في تدميره وتدخل مع رفاقه لنقل النقود.

ادخل الخزنة.
الآن ادخل للخزنة وسيخبرك زيرو أن مجموعة من الأشرار في طريقهم إليك! التقط الدرع وانطلق لباب السلالم.

اقض على الأشرار بينما ينقل فريقك النقود.
قف عند الباب وأطلق نيرانك نحو الأشرار الذي يحاولون اختراق طريقهم إلى الخزنة! بعد التخلص منهم حان وقت الذهاب!

خذ طريقك إلى الفان.
اصعد السلالم واستعد للقتال! فريقك تحرك تلقائياً نحو منطقة الخدمات متجهين إلى الفان لذا تحرك قبلهم.
قم بحماية رجالك وتخلص من الأشرار الذي يحاولون النيل منك. لقد جهّز زيرو الدراجات النارية، لذا الفريق مستعد للذهاب.

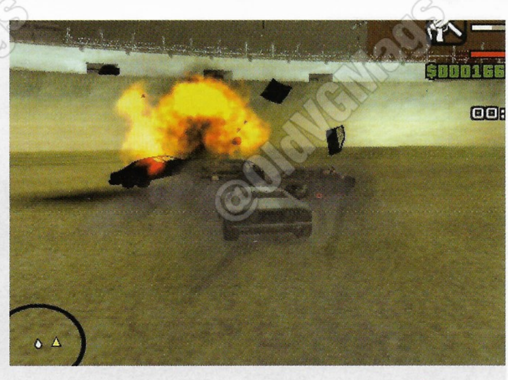
تحرك إلى المصعد الأمني.
امض من خلال منطقة الخدمات، لقد استطاع باركلي إعادة الطاقة للنادي، لذا لا تحتاج لنظاراتك الليلية. اتبع النقطة الصفراء التي تقودك إلى السلالم المؤدية للنادي. اعثر على العلامة الحمراء واخط داخلها لتستقل المصعد الأمني للطابق العلوي للنادي.

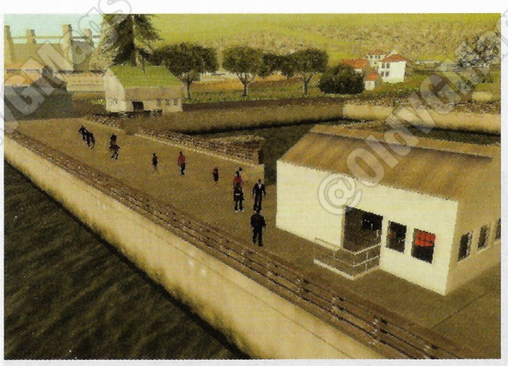
اتجه لسطح النادي.
عند خروجك من المصعد استدر لليمين وامض من خلال الباب عند نهاية القاعة. تسلق السلالم إلى القمة وتخلص من الأشرار في طريقك ثم امض من خلال الباب الذي يقودك لسطح النادي.

امض عبر الأسطح والتقط البراشوت.
البراشوت يقع على أسطح النادي نحو الشمال. اتجه للشمال واقفز فوق السطح ثم تسلق السطح المائل.
اثنتان من المروحيات ستطاردك وتنزل بعض الرجال المسلحين. تخلص من المروحيات بقاذفة الصواريخ وعندما تتخطى قمة السطح الأول. تخلص من الرجال تحرك نحو السطح التالي.

اقفز بالبراشوت واهرب بالمروحية.
عندما تصل إلى البراشوت استخدمه لتشاهد عرضاً مقطعياً يظهر مروحية على سطح المبنى التالي. اقفز من السطح واضغط زر الدائرة بسرعة لتفتح البراشوت. تحرك نحو المروحية واقض على الحارسين استقل المروحية.

اهرب إلى المنزل الآمن.
الآن حلق فوق سيارات الحراس واتبع النقطة الصفراء على الخريطة واتجه إلى الصحراء في فيردانت ميروز. عندما تصل للعلامة الحمراء تنتهي المهمة أصبحت النقود من نصيبك.





مجموعة مهام القصر
الاحترام المكتسب: ١٣٠
المكافأة: ٥٠,٠٠٠ دولار.
الأملاك: قصر

المهمة ١ - هوم إن ذا هيلز
الاحترام المكتسب: ٤٠

الإرشادات:
اهبط فوق سطح القصر مع مجموع التراايد
تحكم بالبراشوت بنفس الطريق التي يحلق فيها رجال الترايد أسفلك اهبط عند مهبط المروحية. لقد هبطت في عشر الدبابير الآن، حيث سيملأ المكان الكثير من الأشرار المسلحين.

اهبط بتخفي
انحرف لليمين أثناء هبوطك لمهبط المروحية. حاول الهبوط خلف وحدات أجهزة التكييف لتقطع نيران العدو. انحن عند هبوطك والتقط الدرع.

اخل المكان حتى تصل إمدادات ترايد
هذه معركة تبادل نيران بالطريقة القديمة. استخدم كل مهاراتك التي تعلمتها حتى الآن تنتصر في هذه المعركة رجال بيج بوبا (عددهم ٣٠ تقريباً) يندفعون نحو المهبط من اليسار واليمين والوسط على دفعات. عندما تصل إمدادات ترايد ستصلك رسالة تطلب منك حمايتهم عند الهبوط.

خذ مجموعة ترايد لداخل القصر.
عندما تصل الإمدادات امض عبر المنصة التي تقودك من مهبط المروحية إلى القصر. واصل تقدمك عبر الشرفة التي تطل على حوض السباحة. ادخل من الباب المزدوج حول الركن.

ابحث عن بيج بوبا، تخلص ممن يعترض طريقك
تخلص من هجوم الرجال الخمسة (اثنين منهم مختبئان خلف النباتات)، ثم امض إلى المدخل التالي واخترق طريقك عبر القاعة المليئة باللوحات. احذر من الأعداء الموزعين في كل غرفة جانبية أثناء تقدمك في الممر، التقط الدرع من غرفة النوم على اليمين. بعد فترة وجيزة تصلك رسالة تخبرك بالمكان الذي يختبأ فيه بيج بوبا.

بيج بوبا بالأسفل
عندما تصل للسلالم الرئيسة انحن وتقدم نحو الحواز تخلص من الخصوم في غرفة الألعاب بالأسفل الأعداء يختبئون عند القاعة الأمامية الكبيرة في القاع. (التقط مزود الطاقة في المطبخ على يسار غرفة الألعاب). اقذف العبوات بعد إخلاء القاعة تحرك غرباً نحو غرفة الطعام. يظهر بيج بوبا عند نهاية الممر ويهرب.

طارد بيج بوبا
ينطلق بيج بوبا عبر سلسلة من الممرات ويحاول رجاله النيل منك تخلص منهم في طريقك وستعبر من غرفة التلفاز وحوض السباحة حتى تصل في النهاية للباب الأمامي اخرج من القصر لترى بيج بوبا يستقل سيارة سريعة ويحاول الهرب لحسن الحظ، هناك سيارة رياضية حمراء في الجوار، خذها وانطلق خلف بيج بوبا.
اخر بيج بوبا لخارج الطريق.
انطلق بسرعة لف بيج بوبا واتبع النقطة الحمراء على الرادار حتى ترى سيارته. واصل الاصطدام بمؤخرة سياراته لتدفعه خارج الطريق ثم تقدم بجواره وأطلق نيران الـ(MP5). واصل الضغط حتى تنفجر سيارته لقد نجحت المهمة.
أنت الآن تملك القصر لذا يمكن العودة إليه ولعبتك عند إسوطانة الحفظ في الطابق الثالث. عد إلى القصر وأوقف سيارتك في الكراج واخرج من السيارة.

مكالمة هاتفية: كين روسنبيرج
روسي يتصل بل ويخبره سي جي بالانضمام إلى الطاقم في لوس سانتوس أنت تحتاج لمهندس صوت ومحاسب ويجد روسي هذا العرض أكثر من رائع.
هذا سيضيء أيقونة جديدة لسي جي التي تحدد الموقع الجديد لمقرك الرئيس عند قصر مادودج. هذه نقطة الالتقاء الجديدة ومنزلك الجديد. امض عبر الطريق الصخري الذي يمر بجوار القصر وتسلق الحاجز الصخري لتصل لقمة القصر. اعثر على العلامة الحمراء (نقطة الالتقاء لمجموعة مهام القصر) خارج الأبواب عند الطابق العلوي.

المهمة ٢- فيرتيكال بيرد

المركبة الجديدة: طائرة هايدرا النفاثة
المكافأة: ٥٠,٠٠٠ دولار

الإرشادات:
خذ القارب السريع إلي حاملة الطائرات بالقرب من سان فيرو
استقل قاربك السريع وخذ معك مسدساً صامتاً وخنجراً. يوضح لكي تورينو المطلوب في طريقك ويخبرك بأن السفينة موجودة عند القاعدة البحرية. اتبع النقطة الصفراء نحو منطقة إيستر باسن وانطلق باربك حول المكان لتعثر على الفتحة التي تقودك للميناء الصغير داخل السفينة الكبيرة. لا تتوقف بالداخل
إذا دخلت بقاربك الميناء الصغير داخل السفينة ستحدث ضجة كبيرة وتلفت انتباه الحراس ويقضون عليك.

اسبح للداخل بهدوء
يطلب تورينو منك التسلل للخلف دون أن يلاحظك أحد. أوقف القارب بالقرب من الفتحة من السفينة الكبير ثم اقفز في المياه واسبح للداخل. انحن وتسلل فوق المنصة وانتظر وراقب الحراس، عندما يبتعد الحراس تحرك بسرعة وهدوء من خلال المدخل إلى غرفة المخازن. تحرك نحو الصناديق في اليمين وتسلق وتحرك بخفية فوق الصناديق، وتوقف قليلاً وراقب المكان جيداً وواصل حتى تصل للنهاية ومن هناك يمكن التسلل من خلال فتحة الباب للخروج.

أوقف تشغيل منصات صواريخ (SAM).
هدفك الرئيس هو الحصول على طائرة الهايدرا، قبل ذلك عليك الإقلاع بها من على السفينة، لذا يجب عليك إيقاف عمل صواريخ (SAM) اصعد السلالم الأولى عند المهبط التالي. لا تصعد السلالم الثانية فهي تقودك إلى الأعلى وأنت لا تريد ذلك. بدلاً من ذلك انحرف لليسار وتقدم نحو الفتحة. تحرك بهدوء في الممر نحو اثنتين من الفتحات





انتظر حتى يعبر الحراس ثم تخلص منهم بخفية بمسدسك أو بالخنجر. إذا أطلق جرس الإنذار فعليك القتال.
تقدم عبر الفتحة على اليسار إلى غرفة مخزن أخرى حيث توجد مركبة التحميل. استدر لليمين وتحرك بحذر من خلال الصناديق (هناك حارس يختبئ خلف الصناديق) حتى تصل إلى غرفة ضيقة بها العلامة الحمراء أمام جهاز التحكم. تقدم إلى العلامة لتوقف عمل صواريخ (SAM).

اعثر على طائرة الهايدرا.
اخرج من غرفة التحكم واخترق طريقك حتى تصل لمجموعة طائرات الهايدرا الحربية. هناك طائرة على المنصة أمامك. تخلص من الحراس واركب الطائرة. ستصعد المنصة للأعلى الآن شغل الطائرة وانطلق.

دمر الطائرات.
دمر طائرتي الهايدرا التي لم تأخذهما من حاملة الطائرات. وبهذا ستواجه طائرة واحدة عند هروبك.

التحكم بطائرة الهايردرا..
طائرات هيادرا الحربية تملك بعض التحكمات الإضافية استخدم عصا الأنالوج اليمنى لتحرك النفاثات للأسفل (للهبوط أو الإقلاع) أو للخلف (لتندفع للأمام) وزر (R3) يتحكم بعجلات الهبوط.
لتصوب نحو طائرة العدو، اضغط (R1) باستمرار حتى تحصل على علامة تصويب حمراء ثم اضغط (L1) لتطلق صاروخاً تتابعياً. عندما يطلق الخصم الصواريخ نحوك اضغط زر الدائرة لتطلق الهجوم المعاكس.

تخلص من طائرات العدو
عندما تحلق مبتعداً عن السفينة الكبيرة ستطارك ثلاث طائرات. إنها تظهر كنقاط حمراء خلف موقعك استدر وواجهها واحدة تلو الأخرى وصوب صواريخك نحوها ودمرها.

أغرق قوارب التجسس
الآن يمكن التحليق باتجاه النقاط الصفراء على الخريطة التي توضح مكان قوارب التجسس عند الساحل، وعلى شمال السد في تيرا روبادا. هناك تكمن قوارب العدو، لذا عليك الاقتراب بطائرتك من المياه حتى تصوب صواريخك نحوها جيداً. اضغط (R1) لتصوب وانتظر حتى تصبح علامة التصويب حمراء ثم اضغط (R1) لتدمر القوارب.

خذ الطائرة إلى مطارك
بعد تدمير القوارب انطلق بطائرات الحربية إلى مطارك في فيردانت ميدو. أوقف الطائرة عند العلامة الحمراء لتنهي

المهمة ٣ - هوم كومينج

المرافق: سويت
الاحترام المكتسب: ٤٠

الإرشادات:

اتجه جنوباً واتبع النقطة الصفراء على الخريطة التي تقودك لموقع سويت. أدخل العلامة الحمراء خارج المبنى لتشاهد عرضاً مقطعياً يدور بين الأخوين يحاول سي جي أن يضم سويت مع مشاريعه ولكن سويت لا يفكر إلا في الحي.

خذ سويت إلى جروف ستريت
اتبع النقطة الصفراء إلى منطقة جانتون.. سي جي يأخذ سويت ليرى كيف أصبح الحي تحت السيطرة بعد التخلص من الخونة. يطلب سويت الذهاب لمنزل والدته وهناك يكتشف الأخوان أن المكان يعج بالمتسكعين والمتشردين.
يطلب سويت من سي جي ساعدته في تنظيف المنزل من هؤلاء الناس.

تخلص من باعة الممنوعات
ستمتلئ الخريطة بالنقاط الحمراء لتشير إلى باعة الممنوعات الأشرار وسيظهر معيار طاقة (سويت) على الشاشة تذكر أن باعة الممنوعات سيتحدثون إليك اضغط زر اليسار على قرص التوجيه لترفض عرضهم ثم أطلق النار تابع القضاء على كل الباعة واحرص على أن يتبعك (سويت) والتقط الأموال التي تسقط منهم.

استعد الحي من البولاز
بعد القضاء على جميع الباعة وجه تركيزك إلى (البولاز) في الشارع أطلق النار على ثلاثة أو أربعة أعضاء من (البولاز) لتبدأ حرب العصابات تخلص من الأشخاص ذوي الربطات البنفسجية لتستعيد سيطرتك على جانتون ابق قرب (سويت) وحافظ على حياته.
سيهجم أعضاء البولاز على شكل أفواج تحر وأطلق النار وابحث عن العلاجات في الشارع بعد القضاء على جميع الأعداء ستستعيد سلطتك على جانتون.

اختر نقطة التقاء
انهاء المهمة سيظهر حرف (S) على الخريطة سيعطيك نقطة التقاء أخرى مع سي جي لتعود إلى قصر مولهلاند والاختيار لك.

المهمة ٤- كت ثروت بيزنيس

المركبات الجديدة والمكتسبة: حوامة فورتكس سيارات ترفيهية
الاحترام المكتسب: ٤٠

الإرشادات:

خذ (ماد دوج) إلى موقع التصوير
اركب السيارة وانتظر (ماددوج) لينضم إليك اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة نحو الشرق إلى فلينت كاونتري عندما تصل ستشاهد (أوجي لوك) في لقاء مع التلفزيون، بعد المشهد ستبدأ المطاردة على الحوامة.

لاتدع (أو- جي لوك) يهرب
اتبع حوامة (أو- جي لوك) المشار إليها بعلامة حمراء لاتدعه يبتعد عنك. سيتجه نحو الجنوب ثم إلى الشرق عبر (لوس سانتوس) وسيقوم بعمل قفزة قصيرة فوق رصيف شاطئ سانتا ماريا بعد ذلك سيغير الحوامة بسيارة ترفيه وستفعل أنت نفس الشيء.

الحق (أو- جي لوك) بسيارة الترفيه
لاتضيع الهدف! سيصعد وينزل في الدرج على طول الشاطئ ثم سيصعد للأعلى ويتجه إلى الطريق العام. بعد ذلك سيسير في خط متعرج محاولاً الوصول إلى الجهة الشرقية نحو فين وود ومن هناك سيسير داخل ممرات ماركيت الضيقة بعد ذلك بفترة سيصعد لأعلى درج قريب



مجموعة مهام- جروف ستريت
المهمة ١ - بيت داون أون دي-دب
الاحترام المكتسب: ٤٠

الإرشادات:

توجه إلى منطقة دي - دب
توجه إلى أقرب سيارة سيدان وانتظر وصول (سويت) ثم توجه إلى اثنين من أفراد العصابة على الشارع وساعدهم. اتبع النقطة الصفراء على رادار الخريطة متجهاً إلى شقة بي- دوب بعد انتهاء المشهد عد إلى السيارة.

توجه إلى جلين بارك واستولي على أملاك البولاز:
اتجه إلى الشمال نحو جلين بارك عندما تصل إلى هناك جلين بارك المكان المشار إليه على الخريطة باللون البنفسجي ابدأ بالتخلص من البولاز (عصبات الرأس البنفسجية) لتبدأ حرب العصابات سيظهر معيار طاقة (سويت) من جديد على الشاشة وكالمعتاد عليك حماية (سويت) والقضاء على جميع أعضاء البولاز قبل أن تلتقي بـ دي - دب
سيهجم البولاز في ثلاثة أفواج بعد القضاء عليهم ستسيطر على المنطقة.

تخلص من حراس دي - دوب



استخدم سلاح AK-47 لتتخلص من الحراس المحيطين بالقصر، تذكر أن تحمي (سويت) بعد التخلص من الحراس، المزعجين تقدم نحو المنزل.

واجه دي - دب
تقدم نحو مدخل المبنى لتلتقي بـ دي - دب بعد المشهد عد إلى السيارة وتوجه إلى شارع جروف المشار إليه بحرف (S) على الخريطة.

المهمة ٢- جروف فور لايف
المساعد: سويت
الاحترام المكتسب: ٤٠
المكافأة: ١٠٠٠٠

الإرشادات:

اجمع الاصدقاء
لقد اكتسبت مايكفي من نقاط الاحترام لتكون عصابة في الحي، في البداية اجمع أكبر عدد ممكن من أعضاء الربطة الخضراء ستخوض معركة كبيرة لذلك ستحتاج أكبر عدد ممكن من الأعضاء.

سيطر على أحد أحياء آيديلوود
انقد أكبر عدد ممكن من أعضاء جروف ثم اركب السيارة وتوجه إلى منطقة آيديلوود المسيطر عليها من قبل البولاز والمشار إليها باللون البنفسجي على الخريطة ابدأ بالتخلص من أصحاب الربطات البنفسجية لتبدأ حرب العصابات.
لاتنس (سويت) وركز على حمايته وحاول القضاء على أكبر عدد ممكن من اعضاد البولاز توجد بناية مرتفعة يمكنك استخدام شرفتها لصالحك وإطلاق النار على الأعداء من عليها.

سيطر على القسم الثاني من آيديلوود
توجه إلى المنطقة البنفسجية التالية على الخريطة وكرر الخطوة السابقة وتخلص من جميع النقاط البنفسجية على الخريطة لتفرد سيطرتك على كامل الحي.

أعد سويت إلى شارع جروف
اركب سيارة واصطحب (سويت) نحو النقطة الصفراء على الخريطة لتعود إلى الديار.

المزيد من القوة

لابد لك من السيطرة على ما لا يقل عن ٣٥٪ من لوس سانتوس قبل بدء المهمة الأخيرة.

العناوين المتفجرة

تتفرق الصناديق المتفجرة.
تتفرق الصناديق المتفجرة في أرجاء المختبر صوب نحوها للقضاء على مجوعة من الأعداء دفعة ولهذه.

نار نار نار

لا تركض وسط النيران لأن سي جي سيفقد الكثير من الطاقة إن قمت بذلك.



مجموعة مهام - رايوت

مجموع نقاط الاحترام المكتسبة: ٢١٠ نقطة.

مهمة١ - رايوت

الاحترام المكتسب: ٤٠ نقطة.

إرشادات:

عد إلى منزل سويت
التقط أية سيارة من مرآب المصعد أو من الشارع ثم انطلق بها متبعاً المؤشر الأصفر على الخريطة، عندما تصل اقترب من المؤشر الأحمر واخرج من السيارة واركض إلى المؤشر لبدء مهمة جديدة.

مهمة٢ : لوس ديسبرادوس

الاحترام المكتسب: ٦٠ نقطة.

إرشادات:

جند مجموعة من الرجال.
ابحث عن أي عضوين من أعضاء جماعة جروف ستريت ذوي القمصان الخضراء.

اتجه إلى محطة يونيتي للقاء أصدقاء سيزر.
اتبع المؤشر الأصفر للوصول إلى محطة يونيتي في إل كورونا عندما تصل للمحطة اقترب من المؤشر الأحمر على المنصة.

ساعد سيزر وأصدقائه في تطهير المنطقة.
عصابة فاجو تسيطر على المنطقة ويجب عليك تطهيرها من تواجدهم. يبلغ عدد أعضاء العصابة ٣٠ فرداً.
إذا لم تستطع تحديد موقعهم يمكنك الاستعانة بسيزر الذي يرفض التحرك إذا أحس بتواجد أي من أعضاء عصابة فاجو.

اتجه إلى الممر:
بعد تصفية أعضاء فاجو اتبع سيزر والموشر الأصفر على الرادار لتصل إلى الموشر الأحمر.

ابق قريباً من سيزر وطهر الممر.
امش في الممر مطهراً إياه من أي تواجد لرجال فاجو يمكن الاحتماء بالسيارات. قرب انتهاء أفراد فاجو سيقوم مجوعة منهم بمحاصرة سيزر.

دافع عن سيزر.
أطلق النار على رجال فاجو بسرعة قبل أن يتمكنوا من تصفية سيزر، الأعداء مختبئون في كل مكان لذا كن حذراً خصوصاً في الأماكن المثيرة للشبهات مثل مواقف السيارات التي يحتمل اختباء الأعداء فيها.
احذر أيضاً من رجال فاجو الموجودين في منزل سيزر خصوصاً ذلك المسلح بقاذفة اللهب وزميله بقاذفة الصورايخ.

تخلص من آخر رجال فاجو.
استخدم الأسلحة ذات المدى البعيد للقضاء على حامل قاذفة الصواريخ ثم اقض على مجموعة متناثرة في الناحية اليمنى من الشارع.

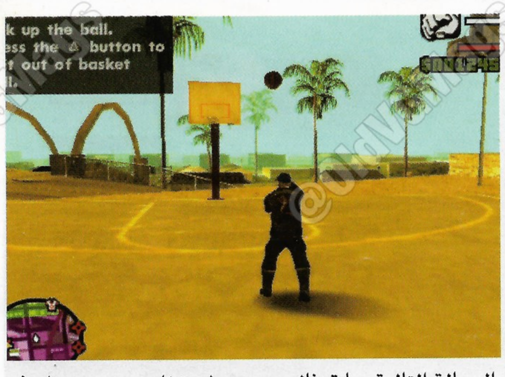
المهمة ٣ : ايند أوف ذا لاين

الاحترام المكتسب: ٤٠ نقطة.

إرشادات:

قد السيارة إلى قلعة بيج سموك.
اركب السيارة أنت وسويت واتبع المؤشر الأصفر على الرادار





للوصول إلى قلعة بيج سموك وعندما تصل إلى هناك اقترب من المؤشر الأحمر.

ابحث عن مدرعة.
انزل التلة واعبر المنطقة السكنية متبعاً المؤشر الأزرق على الرادار الذي سيأخذك لمنطقة حاجز أمني. إياك والتدخل في عملية تبادل إطلاق النار الماثلة أمامك وبدلاً من ذلك تسلل عبر الساحة المسيجة لأخذ المدرعة المتوقفة هناك عند رؤية المدرعة أمامك تسلل من الخلف وتخلص من الحارس ثم اركب المدرعة.

حطم مدخل القلعة بالمدرعة.
تجاوز الحاجز الأمني ثم انعطف يميناً متبعاً المؤشر الأصفر وعندما تصل إلى قلعة بيج سموك ارتطم بالجزء الأخضر من الجدار حيث يقف الحراس.

ابحث عن مدخل الطابق الأول في المنطقة الخلفية.
بالداخل، استخدم المدفع المائي للقضاء على الحراس أو ادهسهم ثم واصل لآخر المنطقة وستجد باباً يحمل علامة صفراء. انزل من المدرعة وادخل من الباب الطابق الأول: المنطقة الأمنية.
سموك في الطابق الرابع، اصعد السلالم وانعطف يميناً ثم واصل بطول الدهليز متخلصاً ممن يعترض طريقك، هناك درع في المكتب في نهاية الممر بعد أخذه اعبر الأبواب وكن مستعداً لأن هناك مجموعة كبيرة من المسلحين في الناحية الأخرى تخلص منهم ومن اثنين من القناصة بالأعلى. احتم بالصناديق لتفادي نيران الأعداء. بعد تطهير المنطقة تخلص من المزيد من رجال سموك في الغرفة الصغيرة آخر الممر بعده القضاء عليهم اصعد السلالم وتخلص من الحارس بالأعلى ثم اعبر الأبواب المزدوجة والتقط عبوة العلاج في الركن وعندما تجدها عد إلى الأبواب المزدوجة واعبرها.

الطابق الثاني: المختبر.
اصعد السلالم وانحن قرب انتهاءه تخلص من الرجل بالأعلى والتقط الدرع ثم اعبر الباب المزدوج وتخلص من الحارس في الغرفة التالية. بعبور الباب المزدوج الثاني ستكون وصلت إلى المختبر المتلئ بالحراس. تخلص منهم بالتصويب نحو البراميل المتفجرة ثم اصعد السلم وبالأعلى ستكتشف أن الأبواب موصدة لذا امش في الممر الضيق المرتفع وتخلص من مجموعة من الحراس بالتصويب على البراميل المتفجرة بالقرب منهم. هناك عبوة علاج في الغرفة خذها ثم اعبر الباب المزدوج.

الطابق الثالث: الصالة.
اصعد السلالم وقبل الوصول للأعلى انحن وتخلص من الحارس في المكتب ثم التقط الأدوات بالداخل واعبر الأبواب المزدوجة وكن مستعداً لأن هناك اثنين من الحراس من الناحية الأخرى تخلص منهما ثم واصل إلى الصالة.
وبالداخل تخلص من أي وجود بشري هناك وانطلق للغرفة التالية وتخلص ممن فيها واخرج من خلال الباب الخشبي.

الصالة التالية بها تمثال بيج سموك تخلص ممن حوله ثم انعطف يميناً واسلك الممر حتى تصل للباب الأخير في الناحية اليمنى. وقبل مغادرتك يمكنك التقاط عبوات علاج ودروع في الغرف الصغيرة في جانبي الصالة.
اصعد السلالم بالخلف وبالأعلى اعبر من خلال الباب لبدء مشهد سينمائي.

اقض على بيج سموك.
ستجد سموك جالساً بهدوء غير نادم على ما فعله وهنا يبدأ المشهد الأخير. للقضاء على بيج سموك صوب نيرانك على رأسه وأطرافه لأنه يرتدي سترة واقية للرصاص احتم خلف منصة المشروبات وواصل إطلاق النار حتى يسقط بيج سموك.

التقط المنظار الحراري بالقرب من النافذة.
بعد سقوط بيج سموك سيبدء أهم مشهد في اللعبة.
بعد الإنتهاء سيفصل التيار الكهربائي عن المبنى مما يضطرك لاستخدام منظار الرؤية الحراري.

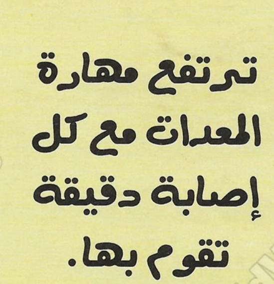
استخدم منظار الرؤية الحراري للهرب.
سيبدأ العدد التنازلي ويبلغ سبع دقائق هي كل الممنوح لك للهرب من المكان قبل انفجاره. التقط منظار الرؤية الحراري الموجود بالقرب من جثة بيج سموك وضع المنظار ثم اخرج من الغرفة وعد إلى الصالة في الطابق الثالث.
ومن هناك إلى المختبر في الطابق الثاني متخلصاً من أي أعداء في طريقك.

استخدم طفاية الحريق للخروج.
لسوء حظك الطابق الثاني تشتعل فيه النيران، اعبر من خلال الباب والتقط طفاية الحريق التي أمامك ثم استخدمها لفتح طريق يأخذك للباب الموجود في آخر الممر. واصل المسيرة مستخدماً طفاية الحريق متى ما لمحت ألسنة اللهب واصل المسيرة حتى تصل للمخرج.
انزل السلالم للطابق الأول واتجه للمستودع متخلصاً ممن يعترض طريقك ومن هناك انطلق للممر الأخير وانزل السلالم ثم اعبر الباب وتخلص من المجموعة الأخيرة من الأعداء واخرج.

الحق بسيارة الإطفاء.
هرب تين بيني بسيارة الإطفاء لذا الحق به في مطاردة تعد بلاشك أطول وأصعب مطاردات اللعبة.
أولاً يجب عليك الاقتراب بسيارتك لالتقاط سويت المتدلي من سيارة الإطفاء. بالتقاط سويت سيتولى هو القيادة لتكون مهمتك إطلاق النار نحو تين بيني. استخدم زر الأنالوج الأيمن للتديل بين الأهداف ثم صوب نحو رجال تين بيني وفق سيارة الإطفاء وآخرون يطاردونك عبرو الوقت يسفقد تين بيني سيطرته على السيارة ويخرج من بين الحطام سالماً ليبدء المشهد الأخير في اللعبة معلناً إنهاءك لجراند ثيفت أوتو سان أندرياس.







ترتفع مهارة المعدات مع كل إصابة دقيقة تقوم بها.





سيارات. دراجات نارية. شاحنات. قوارب. طائرات. مروحيات.. والمزيد المزيد! ولدينا كل ماتبحث عنه!











